

PRIMER CONTACTO!

0

¿Quieres saber cuál será el mejo

187 RIDE OR DIE NINTENDO DS NINTENDOGS GOLDENEYE N-GAGE

Portugal 2,99 €



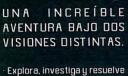




吕 DESCUBRE UNA NUEVA FORMA DE JUGAR 吕







Explora, investiga y resuelve los diferentes puzzles que aparecen en lu camino, utilizando el puntero y el micrófono según el tipo de reto al que te enfrentes.

Descubre una nueva aventura a través de los ojos de nuestra protagonista en la pantalla superior y en la inferior, síguela con una cámara aérea, a través de un espectacular mundo en 30.







¿De quién eres tú, de «FIFA» o de «Pro»?



MANUEL DEL CAMPO Director de Hobby Consolas

1 Dep

e-mail: manuel@axelspringer.es

o del fútbol es la leche. No sólo levanta pasiones en todos los lugares del mundo (acabo de leer que se ha desatado la locura con la llegada del Real Madrid a ¡¡Chicago!!) sino que tiene la peculiar, aunque discutible, característica de crear facciones irreconciliables. Hay rivalidades que vienen desde hace decenios, y que responden a cuestiones territoriales, sociales o incluso políticas, como la que hay entre vikingos y culés, o Milanistas e

Interistas, y que pueden encontrarse en cualquier lugar del planeta. Otras que son más recientes y responden a filosofías de juego, como la de los Menotistas y Bilardistas, capaces de dividir a los argentinos en dos. ¡Pero si hasta dentro de un mismo equipo puede haber una división por el estatus futbolístico!, y si no que se lo digan a los Zidanes

y Pavones del Madrid de los galácticos. Pero lo más alucinante es que esa tendencia divisoria se haya trasladado también al mundo de los videojuegos. Desde hace varios años, el fútbol en las consolas tiene dos nombres, «Pro Evolution» y «FIFA». Cada

Los dos juegos arrastran tras de sí una legión de seguidores

temporada se produce una enconada lucha por ver quien vende más y quién saca las mejores puntuaciones. Para ello, ambas sagas realizan sus particulares "fichajes", retocan sus plantillas y tratan de ofrecer siempre lo mejor, para disfrute de todos nosotros. Y claro, los dos juegos arrastran tras de sí una legión de seguidores, dispuestos a defender con pasión sus "colores". Por esta razón, os hemos preparado este mes un reportaje con las novedades de ambos juegos para sus próximas entregas, para que os vayáis haciendo una idea muy aproximada de lo que os encontraréis de aquí a un par de meses. . Y, por qué no, también para que vayáis tomando partido. ¿A quién elegirás tú, a «FIFA», a «Pro»... o a los dos?



PRO EVOLUTION 5- PS2, XBOX



FIFA 06 - TODAS LAS CONSOLAS

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD Redactor Jefe

Tiempo para jugar. Espero que la mayoría de vosotros esté de vacaciones mientras leéis estas líneas, porque eso supondrá que tenéis tiempo libre para dedicarlo a terminar los juegos que se os han ido acumulando durante el año. Si es así, seguro que el especial de trucos que os damos este mes os será de gran ayuda, así que acordaos de nosotros cuando os los acabéis, ¿vale?



DAVID MARTÍNEZ Jefe de sección

Él nunca lo haría. ¿Os acordáis de aquella campaña contra el abandono de animales? Pues en Japón no tuvo demasiado efecto, porque los niños (superada la fiebre por Pokémon, Digimon y demás criaturas raras) han empezado a abandonar a sus Nintendogs para coleccionar insectos en un juego de GBA llamado Mushiking. ¿Cual será nuestra próxima mascota?



SERGIO MARTIN Redactor sergio@axelsprir

El mando secreto. Uno de los temas de los que más se habla últimamente es del futuro mando de Revolution, la sucesora de GameCube. Al parecer ya hay quienes lo han visto y apuntan a que es todo un invento, más simple y con menos botones que los mandos actuales. No sé vosotros, pero yo me muero de curiosidad por saber qué aspecto y funciones tendrá.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS. Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

RIGOR E INDEPENDENCIA. En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
 MÁXIMA ACTUALIDAD. Si sale una nueva consola,

 MÁXIMA ACTUALIDAD. Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

REPORTAJE

Conoce todos los detalles de

«Pro Evol. 5»
y «FIFA 05»

Los dos grandes del fútbol virtual están a punto de comenzar una nueva campaña, y nosotros hemos realizado la pretemporada con ellos para poder informaros de todo lo que ofrecerán. ¡Conoced las novedades más interesantes que incorporarán ambos simuladores y no os quedéis fuera de juego!





Los primeros juegos de PSP

La nueva
consola
portátil de
Sony está
a punto de
debutar.
¡Descubrid
como serán
sus primeros
lanzamientos!



GTA Liberty City Stories

Especial: los mejores trucos

Os presentamos más de I.000 trucos de los I00 éxitos que más están pegando últimamente en todas las consolas. ¡Para que os los acabéis todos!

Página 119

SUMARIO

6 El sensor

Las portátiles están muy de moda gracias a Nintendo DS y PSP pero, ¿os apetece conocer cómo ha sido la historia de las consolas de bolsillo?

12 Noticias

El calor del verano ha traído una buena remesa de interesantes noticias consoleras. Enteraos de todas de la manera más cómoda, amena y objetiva.

26 Big in Japan

Unos perros muy majos están dando mucho que hablar en Japón. ¡Y adoran las Nintendo DS!

26 → Nintendogs

37 Preestreno

Os presentamos los títulos más fuertes que van a aparecer de aquí a un mes. Además, os adelantamos todos los títulos de lanzamiento de PSP.

- 38 -> Fahrenheit
- 42 -> Sniper Elite
- 46 -> Top Spin
- 48 Dead to Rights II
- 50 → Beat Down
- 52 → 187 Ride or Die
- 54 -> Moto GP3 (Xbox)
- 55 → Eyetoy: Kinetic

ESPECIAL PSP:

- 58 -> GTA Liberty City Stories
- 60 → Metal Gear Acid
- 61 → Ridge Racers

- 62 Spider-Man 2
- 63 -> Wipeout Pure
- 64 -> Need for Speed U. Rivals
- 65 World Tour Soccer
- 66 Midnight Club 3
- 67 NBA Street
- 68 Otros lanzamientos

89 Novedades

Este mes los lanzamientos han sido más escasos (ya se sabe, en verano...) pero aún así podéis encontrar varios títulos muy recomendables:

- 90 → Los 4 Fantásticos
- 94 -> Caballeros del Zodiaco
- 96 -> Scar
- 98 Another Code
- 100 -> Brave



PÁGINA

PAGINA



PREESTRENO

El suspense llega con Fahrenheit

Si os gustan las películas de suspense no podéis perderos esta nueva y prometedora aventura de PS2 y Xbox.



REPORTAJE

Bestial King Kong!

Os adelantamos como será el juego basado en la próxima película del gorila gigante, pero tened cuidado: ¡estas páginas están llenas de peligros!

- 101 → Guilty Gear Isuka 102 → King of Fighters 2002
- 103 → Big Mutha Truckers 2
- 104 -> Dynasty Warriors 5
- 105 → Goldeneye Rogue Agent (DS)
- 106 → Batman Begins (DS)
- 107 → Glimmerati

110 Los mejores

En esta sección aparecen sólo los grandes clásicos para todas las consolas, portátiles incluidas. Además, todos los títulos los vais a encontrar ordenados para que os resulte más cómodo consultarlos.

114 Periféricos

Para exprimir al máximo ese simulador de velocidad que tanto os gusta o vuestro beat "em up favorito, nada mejor que tener un mando especial.

119 Trucos

Las 1.000 claves más útiles para vuestros juegos os están esperando en estas 20 páginas.

142 Teléfono Rojo

Yen, sabio y paciente como nadie, resuelve mes tras mes vuestras dudas, por difíciles que sean.

148 Escaparate

Jugar es lo que más nos gusta, pero también hay que ver películas, comprar merchandising...

152 Planeta móvil

Aquí podéis encontrar las últimas tendencias en cuanto a juegos para móviles se refiere:

- 152 -> Guerrillas
- 153 → Alien vs Predator
- 153 → Los Increíbles
- 153 -> Ocean's Twelve

TODOS LOS JUEGOS

◆PlayStation 2 Beat Down50 Big Mutha Truckers 2 .103 Brave100 **C**olin McRae 3125 Commandos SF12 Death by Degrees120 Death to Rights 248 Devil May Cry 3120 Dynasty Warriors 5 ...104 Enthusia122 Eye Toy Kinetic55 Fahrenheit38 FIFA 0628 FIFA Street123 **G**od of War123 Gran Tursimo 4123 GTA San Andreas 125 Guilty Gear Isuka101 Killzone123 **K**ing Kong72 King of Fighter 2002 . . 102 Los 4 Fantásticos90 Los Caballeros del Z....94 Metal Gear Solid 3 121 Pro Evolution Soccer 5 .28 **S**CAR96 Singstar POP21 Sniper Elite42 Spartan Total Warrior . .20 Top Spin46 Total Overdose20 Without Warning18 **↓** Xbox 187 Ride or Die 52 Beat Down50 Big Mutha Truckers 2 .103 Commandos SF 131 Death to Rights 248 Fable Lost Chapters ...27 Fahrenheit38 FIFA 0628 GTA San Andreas133 **H**alo 212 King Kong72 King of Fighter 2002 . . 102 Los 4 Fantásticos90 Moto GP354 Sniper Elite42 Spartan Total Warrior . .20 Total Overdose20 Without Warning18 **↓** GameCube Baten Kaitos128 Bomberman G.128 Dragon Ball Z B. 2 128 FIFA 0628 **K**ing Kong72 Los 4 Fantásticos90

Mario Party 6129

Spartan Total Warrior20 Starfox Assault130
Vintendo DSAnother Code.98FIFA 06.28Goldeneye Rogue A.105King Kong.72Nintendogs.26
↓ GBA Batman Begins106 King Kong72 Kingdom Hearts138
V•Gage FIFA 06 .28 Glimmerati .107 Pathway to Glory .131
₩ PSP
Ape Academy
↓ Xbox 360
House of the Dead 420 King Kong72 NBA 2K6
V PlayStation 3
Metal Gear Solid 4 13
↓ PSone
D river

UN REPASO DE TODAS LAS CONSOLAS PORTÁTILES

Una historia que cabe en e

Ya sabemos que las vacaciones de verano no son el mejor momento para dar una clase de historia, pero aprovechando que PSP está a punto de llegar a nuestro país, ¿qué os parecería revisar las portátiles anteriores para descubrir cómo hemos llegado hasta aquí?

"SU MAJESTAD" GAME BOY



LA PRIMERA, en blanco y negro, arrasó con «Tetris». En el año 1996 evoluciono a GB Pocket



NUEVE AÑOS DESPUES de salir al mercado a nuestra guerida GB le sacaron los colores (y un segundo rediseño).



CUATRO VECES MÁS POTENTE que la original, mantenía sus principales

ventaias: tamaño.



retroiluminada,el cambio de imagen de GB Advance. salió de maravilla

LAS OTRAS PORTÁTILES



LA MÁS GRANDE de las consolas "de bolsillo". ¡Casi hacía falta una mochila para llevaria por la calle!



EN COLOR y con la misma calidad de una Master System, la primera portátil de Sega aún no ha sido superada como "devoradora de pilas"



SNK también probó suerte en el mercado portátil con una consola, pequeña, muy potente y con un catalogo lleno de juegos de lucha.



LAS FUNCIONES DE UN MOVIL y de una consola se integran en en esta máquina. que ya ha tenido un rediseño.

LAS CONSOLAS MÁS RARAS

DE BARRAS de cualquier etiqueta servia para generar armas y personajes en un curioso juego de rol



LA MÁQUINA 3D de Nintendo hizo honor a su nombre, con una existencia "virtual", ya que nunca llegó a salir en España.



PEQUENA no alcanzaba los 10 cm de altura y todos sus juegos eran «Pokémon»

VENIDA DE COREAY capaz de video y MP3, lo único que le faltaban eran unos cuantos juegos propios







continúa creciendo a un ritmo imparable en nuestro país. ¿No será porque los jugones tenemos las manos muy largas?



SUBEN

que acaba de presentar en Japón, títulos del calibre de FF XII, Kingdom Hearts II, Grandia 3 o World of Mana.



cada verano, ya estamos saboreando el duelo entre los dos grandes de la temporada FIFA 06 y Pro Evolution Soccer 5.

populares mascotas de Nintendo llegarán por partida triple a DS a lo largo del año que viene.

mono" llega dispuesto a arrasar Nueva York, los cines de todo el mundo y nuestras consolas. FORCE, que se ha retrasado hasta después del verano, justo ahora que nos moríamos de ganas por "vivir" en primera persona la II Guerra Mundial.



▼ LA ACUMULACIÓN DE JUEGOS DE VELOCIDAD EN PSP.

ya hay ocho títulos en la lista inicial, casi todos de una enorme calidad, y encima se avecinan otros como GT4 Mobile. ¿Quién va a poder tener todos?

XBOX, que no van a ser compatibles con la nueva Xbox 360, al igual que los volantes, pistolas, teclados de la primera consola de Microsoft... aunque sean inalámbricos.

BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es





🖂 Que si pierdes un juego y vas a comisaría y lo tienen, no te lo dan porque no saben si es tuyo. ¡Seguro que se lo quedan para jugar!

Es que hay tentaciones que ni la Policía puede resistir...

@ Que en «Metal Gear Solid 4» vaya a salir Raiden, con la polémica que están dando.

Esto sí que es un debate internacional, y no lo de la Constitución Europea.

@ Que Alonso, Lobato y Serrano pongan sus voces para que «Formula One 2005» sea real como la vida misma.

A ver si dentro de poco el parecido llega hasta ganar el mundial en nuestra consola... ¡como Alonso en la realidad!

Que sacaran un juego de Buenafuente, en el que se dedicara a divertirnos con sus ingeniosos monólogos.

¿Y qué tendríamos que hacer nosotros, los usuarios? ¿Crear chistes con las diferentes combinaciones de botones?

Que las nuevas consolas vavan a ser tan caras, :Así no hay quien tenga todas!

Basta con que te compres una sola de cada modelo, verás como te ahorras una pasta.

@ Que me puse a llorar ante mi madre para que me compre la PS3 cuando salga, jy me ha dicho que me la comprará porque le dí pena!

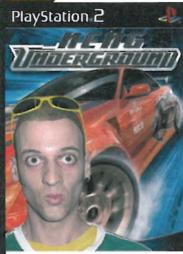
Está visto que, cuando se trata de conseguir consolas nuevas, nuestros lectores están dispuestos a lo que sea, ¿eh?



@ El juego de móvil «2005 Real Football», porque en cada partido aparece un espontáneo. ¡Y lo mejor es que podemos manejarlo!

Sólo le falta un segundo jugador haga de policia persiguiéndote por todo el campo con la porra.

NO MOLA



@ Que aún no hayan hecho un juego del "Neng" de Castefa, ¡pero si hasta tiene un disco!

Sí... podría llamarse «Neng Underground», y permitir tunear coches clásicos como el Kadett y el "Cuatro Latas".

@ Que mi hija de 18 meses, me quita el mando de PS2 para que me ponga a pintar.

¡Eso sí que es una consolera!

@ Que a Hitman le salga un clon, como a «Destroy All Humans» («Area 51»). ¡Ya no saben inventar cosas nuevas!

Si es por innovar, a lo mejor preferirías un simulador de mariscador de las costas gallegas, por decir algo.

Que muchas caras en «Pro Evolution 4» sean iguales. Ya

sé que cuesta hacerlas, pero es que queda un poco mal.

¡Hace gracia ahora recordar lo "diferentes" que eran las caras en los tiempos de NES, Mega Drive... y hasta PSX!

Que te picas 3 horas al «Formula One 2005» y parece que has estado 3 minutos.

¿Tan rápido es ese juego?

@ Que tengamos que leer los textos en español por hacer los juegos en inglés. ¡Que los españoles también tenemos derecho a disfrutar sin tener que leer largos textos!

¡Eso! ¡Que pongan frases más cortas en los subtítulos!



El paseo virtual que venía en el DVD que nos disteis el mes pasado. ¡Me quedé con ganas de más!

Ya... ¡lo que querías es que las imágenes de las chicas del E3 duraran 4 horas!

→ Consigue la gorra de Hobby Consolas

iiCOLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorrá junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSUR HAN COLABORADO: José Carlos Carrillo, José Luis Amores, Sergio Díaz, Jo-sé Ramón Gimeno, José Carlos Martión, Alvaro del Socorro, Francisco José Fernández, Marc Martorell, Arturo Cortés, Borja Gracia, Karl, Je-sús Gallardo, Edu Barbero, Alejandro Martínez, Roberto Meroño, Ana Castillo y Emilio Fernández.

Y tú ¿qué` opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué opináis del **DVD** que regalamos el mes pasado?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes: ■ Me ha encantado. Gracias a este DVD, hemos podido ver casi todas las novedades del E3, pero me gustaría haber estado ahí para hacerme también unas fotos con las azafatas.

Es genial, porque los vídeos son fantásticos, sobre todo el de «Saint's Row» y el de «Killzone

YEL MES QUE VIENE: Y A VOSOTROS, ¿QUÉ OS PARECE EL



Lo que dice la prensa...

BBC News, Sección Tecnología, 23 de junio

"El diario médico de Sudáfrica ha publicado la investigación de una niña de 13 años sobre 120 compañeros acerca del 'Pulgar de PlayStation', una forma de lesión por esfuerzo repetitivo."

HC: El mundo no deja de sorprendernos, ¿eh?

EL PAÍS, Suplemento Ciberpais, 23 de junio

"«Lego Star Wars» tiene un desarrollo muy bueno, que muchos se perderán por la desconfianza que puede levantar una adaptación de una saga mítica a un juego de construcción destinado a los niños."

HC: ...vamos, que por sorprendente que resulte, es el juego que mejor ha captado el espíritu de la película.

LA POLÉMICA DEL MES

La escasez de juegos en verano, ¿está justificada?

Cada verano, las compañías se empeñan en hacernos sufrir una "sequía" de lanzamientos, pero ¿existe una verdadera razón para ello?

No



Sergio Martín
Redactor de Hobby Consolas

Una costumbre bochornosa

Como ya comenté en mi editorial del mes pasado, estamos ante una tradición lamentable en la que todos los veranos no hay nada decente a lo que jugar. David, seguro que vas a decirme que las compañías quieren aprovechar la campaña de Navidad para aumentar la venta de sus juegos y todo eso, pero si echas un vistazo a las cifras de ventas, verás que el año pasado sólo se vendieron bien en esa época unos poquitos juegos (los de siempre), porque el resto quedaron eclipsados. Seguro que muchos títulos que pasan desapercibidos en esa época venderían más en verano, época en la que TODO EL MUNDO JUEGA MÁS. ¿O qué haces tú después de comer, con el calor que hace? ¿Salir de fiesta?

La gente no compra juegos en verano por las condiciones actuales: salen pocos títulos... y malos. Pero si esto cambiara, también lo haría el hábito de compra de los usuarios. Sí



David Martínez
Jefe de Sección de Hobby Consolas

El mercado es el que manda

Desde el punto de vista de los jugadores es una "faena" que no se produzcan tantos lanzamientos durante los meses de vacaciones, pero no podemos olvidar que los videojuegos también son un negocio, y que más del 80% de las ventas se concentran alrededor del periodo navideño. Además, aunque las compañías se esforzasen en mantener el ritmo de lanzamientos en agosto, ¿cuantos juegos iban a venderse? Porque, al final, la gente invierte su tiempo y su dinero en ir a la playa, salir de fiesta, asistir a conciertos... no en pasar las tardes delante de la consola. Mucho me temo que, mientras los jugones nos sigamos comportando de este modo, las compañías tendrán que "cerrar el grifo" en verano.

El ritmo de lanzamientos decrece por una cuestión de supervivencia: si los jugadores no compran juegos en verano, es lógico que las compañías no se arriesguen a lanzarlos.

2», aunque me ha decepcionado que no hubiera «Kingdom Hearts 2» o «Final Fantasy XII».

Miguel Lallena

■ Enhorabuena. Habéis conseguido que nos sintiéramos en Los Angeles. Gracias a vuestro DVD hemos visto y sentido todos los nuevos juegos que vendrán, y nos habéis desvelado varios secretos e incógnitas que rodeaban a las nuevas consolas. Lástima que no hayáis metido alguna demo jugable de las novedades para las actuales. Por pedir...

Mikel Pérez

■ Me quedé sin palabras. En cuanto vino mi hermano vio el vídeo de «Killzone 2», me dijo que si era una película. En serio,

os habéis salido con el DVD.

Eduardo Barbero

Con obsequios como éste es cuando recuerdo por qué compro la revista. Lo mejor, sin duda, los vídeos de PS3 y Xbox 360. Lo peor, si acaso, es que hay pocos vídeos de DS. ¿Dónde metisteis el «Bomberman DS»?

Alberto

■ Me parece una burla a los usuarios de GC, ya que no sólo se mostró el «Zelda: Twilight Princess», sino también vídeos y demos de «Mario Mix», «Mario Strikers», «Batallion Wars», etc. Y qué decir sobre DS...; sólo tres vídeos! ¿Y qué hay de «Dragon Ball Z», «Metroid», «Snowboard Kids», «Trauma Center»...?

CATÁLOGO DE JUEGOS PARA EL LANZAMIENTO DE PSP?

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE JUNIO				
POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Moto GP4	(PS2)	-	1
2	Tekken 5	(PS2)	- 4	1
3	Pro Evolution Soccer 4	(PS2)	2	3
4	Formula One 05	(PS2)	-	1
5	Star Wars Episodio III	(PS2)	1	2
6	God of War	(PS2)	-	1
7	Juiced	(PS2)	-	1
8	Medal of Honor: Eur. A.	(PS2)	-	1
9	FIFA Street	(PS2)	9	3
10	Gran Turismo 4	(PS2)	3	3



Moto GP4

La lucha particular que mantienen los fans de MotoGP y Fórmula 1 no sólo tiene lugar los fines de semana en TV, sino también en la consola de Sony. Por ahora, las motos han logrado un mejor registro en la "vuelta" del mes.



No es de extrañar que un

juego de acción tan bien realizado y sorprendente como este se haya convertido en el número uno de Xbox nada más ponerse a la venta aquí



GENERATION

Sorprendente la lista de este mes en la consola de Nintendo, en la que uno de los grandes clásicos del género de los puzzles ha sido el más vendido

- Moto GP 4 1
- Tekken 5
- Pro Evolution Soccer 4
- Formula One 05
- Star Wars Episodio III: La Venganza de los Sith

- 1 GTA: San Andreas
- Soul Calibur + Controller + DVD
- Pro Evolution Soccer 4

DATOS CEDIDOS POR GAME

- Splinter Cell: P. T.
- Conker Live & Reloaded

GAMECUBE

- Bomberman
- Generations Spyro:
- Enter the Dragonfly
- Resident Evil 4
- Star Wars: J. Knight...
- Bloodrayne

▶GB ADVANCE

- Madagascar
- Kingdom Hearts: C.M.
- Yoshi's Universal Gr.
- Pokémon Verde Hoja + Adapt. Inalámbrico
- Pokémon Rojo Fuego
- + Adapt. Inalámbrico

- Super Mario 64 DS
- **Another Code**
- Wario Ware: Touched!
- Madagascar
- Ridge Racer DS

N.GAGE

- 1 Pack Sonic N+ Rayman 3
- Pack Tony Hawk + Tomb Raider
- The Roots: G. of Chaos
- Ghost Recon: J. S.
- Worms World Party

Del 6 al 12 de junio

- Datos cedidos por MagicBox
- Metal Saga: Sajin no Kusari (PS2) Kenka Banchou (PS2)
- Soccer Life 2 (PS2)
- Touhokudai Gaku Mirai Kagakugijutsu (NDS)
- Mahou Sensei Negima! Private L. in L. I. (PS2)
- Tear Ring Saga Series: Berwick Saga (PS2)
- Namco X Capcom (PS2)
- Killer 7 (PS2)
- Nintendogs: Shiba & Friends (NDS) 9
- Shoujo Yoshitsuneden 2 (PS2)



METAL SAGA: El juego más vendido este mes en las tierras niponas es parte de una clásica saga de estrategia bélica con toques de anime nipón

(

- Grand Theft Auto: San Andreas (XBOX)
- Medal of Honor: European Assault (PS2)
- Batman Begins (PS2)
- Juiced (PS2)
- Batman Begins (XBOX) 5
- Star Wars Ep. III: Revenge of the Sith (PS2)
- Medal of Honor: European Assault (XBOX)
- Destroy All Humans! (XBOX)
- Juiced (XBOX)
- 10 Midnight Club 3: DUB Edition (PS2)



GRAND THEFT AUTO: AN ANDREAS Los americanos son quienes mejor conocen las calles de la ciudad en la que ejerce toda su "autoridad" el personaje de este juego de acción

Datos cedidos por ELSPA

- Grand Theft Auto: San Andreas (PS2, XBOX)
- MOH: European Assault (PS2, XBOX, GC)
- Juiced (PS2, XBOX)
- Star Wars E. 3: Revenge of The Sith (PS2, XBOX)
- Lego Star Wars (PS2)
- Batman Begins (PS2, XB0X)
- Area 51 (PS2, XBOX)
- Pro Evolution Soccer 4 (PS2, XBOX)
- Championship Manager 5 (PS2, XBOX)
- FIFA Street (PS2 XBOX GC)



Las isla británicas estaban esperando también que llegara la conversión del juego estrella de Rockstar

DE NINTENDO DS SE HAN VENDIDO YA EN TODA EUROPA DESDE SU LANZAMIENTO EL 12 DE MARZO. "MEJOR JUEGO DE CARRERAS"
IGN'S BEST OF E3 AWARD 2005

MINGS DUB redition



PRÓXIMAMENTE PARA PSP

PANTALLAS DE PSP.



ELIGE EL CAMINO HACIA LA VICTORIA A TRAVÉS DE LAS CALLES DE ATLANTA, SAN DIEGO Y DETROIT



COMPITE O DISFRUTA CON LOS VEHÍCULOS MÁS ALUCINANTES, CON DEPORTIVOS, COCHES TUNEADOS, CHOPPERS, PROTOTIPOS, CLÁSICOS AMERICANOS O COCHES DE LUJO



PERSONALIZA TU MÁQUINA Y COMPITE ONLINE CONTRA 7 OPONENTES EN LOS NUEVOS Y EN LOS CLÁSICOS MODOS DE COMPETICIÓN ONLINE













2005 Books: Came The Huckstar Cames, et Logotipo & Midment Club y et Logotipo de Midment Club y



la nueva entrega de este espectacular juego bélico. A estas alturas de la "función" nadie es ajeno al exitazo de la saga «Commandos», con tres entregas que han arrasado en PC y una adaptación para PS2 que se convirtió en uno de los meiores juegos de estrategia para esta consola. Por eso, cuando recibimos la invitación para visitar las oficinas de Pyro Studios en Madrid no nos lo

pensamos ni un momento: ¡queríamos comprobar "en vivo y en directo" cómo va el proyecto!

PRIMER CONTACTO-PS2-XBOX

Este nuevo capítulo va a traer muchos cambios, para empezar en su género y desarrollo: «Strike Force» va a ser un "shooter" en primera persona ambientado en Europa y Rusia en plena Segunda Guerra Mundial, repleto de acción pero con las características estratégicas de esta saga. ¿Cómo mezclar estrategia, acción y libertad de juego? Pues simplemente convirtiéndonos en un 'commando", un agente especial que lucha a su manera y con habilidades únicas. Para salir airosos de las tres campañas del juego podremos optar entre tres personajes: el Boina Verde, con armamento pesado y gran potencia de fuego; el Francotirador, de puntería infalible; y el típico Espía, que puede disfrazarse y actuar con sigilo.

LANZAMIENTO-XBOX

¡Más batallas online!

Llega la primera actualización con más mapas multijugador de «Halo 2».

Si os parece que el número de escenarios para el modo multijugador de «Halo 2» se queda corto (¡qué exigentes sois, corcho!), no os preocupéis, porque Microsoft acaba de poner a la venta un pack con nuevos mapas que aumentará sensiblemente las horas de diversión en grupo con vuestra Xbox. Su precio es de sólo 19,99 euros, se compra como si se tratara de un juego normal, e incluye nueve mapas, así como una función de actualización automática y diversas mejoras para el funcionamiento de Xbox Live!



NOTICIAS BREV



UN MOTORISTA CON **MUY MALOS HUMOS**

Allá por el verano que viene llegará a PS2, Xbox y PSP un juego de acción que va a sorprenderos. Se trata de «El Motorista Fantasma», un título basado en la pelicula del mismo nombre que

está rodando Nicholas Cage y que, a su vez, está basada en un cómic de los 70. Como sabéis, el protagonista es un motorista de circo que vende su alma para salvar a su padre, y se convierte en un fantasma al servicio del mal

UNA PELÍCULA CON MOTOR "DIESEL"

El actor Vin Diesel (protagonista en "A Todo Gas", "Las Crónicas de Riddick"...) ha sido elegido para encarnar al Agente 47 en la próxima película de «Hitman». que se empezará a rodar en breve y se estrenará a finales del año que viene.

REVOLUTION MEJORARA LOS JUEGOS ANTIGUOS

Como sabéis, una de las características más aplaudidas de la futura Revolution será que permitirá descargar títulos de





podremos apostarnos en una posición privilegiada para freír a tiros a los enemigos.



serán en tercera persona para no ser descubiertos por la elevada IA de los enemigos.

El desarrollo de las 15 misiones va a ser abierto, al igual que el mapeado. Nosotros marcaremos el ritmo con que cumplimos los objetivos, je incluso el modo en que los llevaremos a cabo! Bastará con intercambiar el control de un personaje a otro y emplear los métodos más adecuados: por ejemplo, podremos acabar con un tanque a tiros, o con granadas, o colocando explosivos sigilosamente. Eso por no hablar de los combates masivos, el modo multijugador, un doblaje con actores profesionales... promete ¿verdad? Sin duda «Strike Force» es un juego que va a ir a por todas, aunque días después de esta visita a los desarrolladores nos dieron un disgusto: se ha retrasado hasta la primavera del año que viene. El caso es tenernos en ascuas, ¿no?



UN DESARROLLO DE PELÍCULA nos espera en «Commandos Strike Force». Encontraremos momentos tan trepidantes como el de esta imagen, con gráficos realistas a tope y una fabulosa banda sonora orquestada.



OR GRAFICO será capaz de gestionar sin problemas una arquitectura así de elaborada.



ATEGIAS, por ejemplo elegir el mejor modo de destruir este tanque Tiger.

las consolas anteriores de Nintendo. y así volver a disfrutar de todos sus clásicos. Pues bien, la gran noticia que ha surgido es que muchos de esos juegos se van a beneficiar de la mayor potencia de Revolution, y sus gráficos podrán ser bastante mejorados. Eso si, lo que no cambiará es la jugabilidad y la diversión, que seguirán intactos

PREPARADOS PARA LA ACCIÓN MASIVA

El creador original de la saga «GTA», David Jones, ha confirmado que está creando un nuevo juego de acción online masiva para Xbox 360 llamado «APB», que tendrá un estilo de juego muy parecido al de los «GTA». La idea promete mucha diversión, pero por lo extenso de su desarrollo no podremos disfrutarla hasta dentro de, por lo menos, un par de añitos

PSP ADOPTARÁ EL SISTEMA DE LOS DVD

Para alegria de quienes han comprado de importación una PSP japonesa, no americana, Sony ha anunciado que su portátil adoptará el mismo código de regiones para sus películas UMD que el que usan las películas en DVD. És decir, que tanto las películas como las portátiles japonesas y europeas en UMD serán compatibles entre si (región 2), pero no ocurrirá igual con las adquiridas en EE.UU. (región 1).

ANILLO UNICO

SE DIRIGE A PSP
Los fans de "El Señor de los Anillos"
van a poder disfrutar en la portatil de Sony de «Lord of the Rings Tactics», una nueva aventura con toques de estrategia. De momento sólo sabemos que saldrá en noviembre en EE UU



¿Quién será el rival de Solid Snake?

PS3 tendrá «MGS 4», pero Konami piensa en Xbox 360...

El presidente de Konami, Michihiro Ishizuka, ha confirmado oficialmente que «Metal Gear Solid 4» va a ser un juego exclusivo para PS3. ¿Malas noticias para los que piensen comprarse una Xbox 360? Tranquilos, porque también ha anunciado la creación de una nueva saga original y exclusiva para esta consola, y tan potente como la que protagoniza Solid Snake. ¡Ya estamos deseando tener más datos!



Toda la actualidad del mundo de los videojuegos.

PRESENTACIÓN-PS2 Y XBOX

Salva la ciudad con graffitis y Hip Hop

En «Marck Ecko's Gettin up» lideraremos una rebelión usando las armas de la cultura urbana.

A principios de julio Atari nos presentó esta original aventura, que transcurrirá en el ambiente "underground" de New Radius, una ciudad ficticia basada en Los Ángeles y Tokio en la que se han prohibido, entre otras cosas, los graffitis. Un rebelde llamado Trane entrará en la banda de "Los Vandals" para promover una rebelión contra el alcalde, y a lo largo de las más de 20 misiones tendremos que ayudarle a labrarse una reputación poniendo su firma

en lugares inaccesibles. Entre medias no faltarán choques entre bandas, con la propia policía y hasta asaltos a trenes en marcha para "firmarlos". ¿Aquantaréis hasta septiembre sin "decorar" las fachadas?



objetivos y su calidad dependerá de la habilidad con el stick derecho.



LLEGAR A LO MÁS ALTO de los escenarios para poner nuestra firma no será tarea fácil. Afortunadamente, Trane sera un tío muy ágil.



HABRA PELFAS CALLEJERAS, y en pleno combate podremos utilizar como arma objetos de todo tipo. ¡Este ya no nos molestará más!



EL DOBLAJE

Una aventura con voces de lujo

El rapero Jota Mayúscula doblará a Trane, el protagonista, mientras que el locutor Tony Aguilar será Gabe, el jefe de su banda. Aquí le tenéis con David en la presentación del juego.



INTERNET ONLINE

Asi será Internet con PlayStation 3 El "jefe" de Sony America, Kaz Hirai, ha explicado que PS3 permitirá navegar por la web, jugar online, descargar contenidos... je incluso tendrá conectividad con PS2 y PSP!

Entra en el circulo de Joanna Dark Microsoft ha creado una web para fans de «Perfect Dark Zero», que dispone de datos, imagenes, chat, etc. en www.perfectdarkzero.com

Square, en la Red Square-Enix ha declarado que los juegos online van a

convertirse en el futuro en su principal fuente de beneficios. De hecho, ahora mismo el 50% de los usuarios online de Japón están dados de alta en su servicio online, y en EE.UU «FFXI» ya ha superado en jugadores a su gran rival, «Everquest Online» de PS2.

Sony, contra la importación de PSP Debido al retraso que sufrió PSP en Europa, mucha gente está comprando la portátil a través de Internet. Sin embargo, Sony recomienda

que esperemos a su salida oficial, el 1 de septiembre. Según la compañía, esto va en favor de los propios

usuarios, ya que quienes ta compren ahora en la red no tendrán garantía o cobertura oficial en caso de avería o defectos de fábrica

Codemasters apuesta por la Red La compañía británica se ha lanzado al mundo online con una nueva división de juegos enfocada a Internet, llamada Codemasters Online Gaming

Subasta virtual Esta es buena: si entráis en la página de subastas www.ebay.com, vereis que es posible pujar para comprar coches tuneados de «Forza Motorsport» de Xbox. ¡Genial!

WEB DE MODA

www.reservatupsp.com

Ya podéis entrar en Internet para reservar vuestra PSP, y asi la tendreis el dia 1 de septiembre Además, podéis acceder a un descuento si compráis un juego y una cula en UMD a la vez

Y también:

www.tekken-5.com



BASH "EL OBISHPO

CONEJITO

CASTIGO

WORM JOHN





¿¿A QUIÉN LLAMAS BLANDO 272



LOS GUSANOS HAN VUELTO, PERSONALIZABLES Y, COMO SIEMPRE, ITOTALMENTE DESTRUCTIVOS!

HA LLEGADO LA 4º GUERRA GUSANA CON HASTA 4 BANDOS DE FEROCES SERES REPTILÍNEOS. ESTRATEGIA POR TURNOS CON INTRÉPIDOS GUSANOS VESTIDOS PARA MATAR Y BIEN EQUIPADOS DE ARMAS PERSONALIZABLES, UN MONTÓN DE DISFRACES, UNA MEJORADA Y ADICTIVA JUGABILIDAD Y, POR SUPUESTO, LA MISMA ACTITUD DIABÓLICA DE SIEMPRE.

"Worms vuelve, con mejores gráficos y el mejor sentido del humor."

- Meristation.



COMPLETAMENTE EN CASTELLANO.









PlayStation 2







GENIUS AT PLAY

www.codemasters.com/worms

Toda la actualidad del mundo de los videojuegos.



en voz baja

por javier abad

- Calurosos saludos, amigos.
 Con "la que está cayendo" no
 podían ser de otra forma, pero
 nosotros vamos a refrescarnos
 dándole un repaso a las noticias
 "no oficiales" que circulan por
 el sector. La principal fuente de
 rumores de estos días se llama
 Square-Enix, y lo último que
 he oído es que al final quizá sí
 estén preparando una versión
 de «Final Fantasy VII» para PS3
 con mejoras gráficas en la línea de
 «Final Fantasy Advent Children»,
 la película que se estrenará en PSP.
- → Lo que más se lleva ahora son las quinielas sobre los juegos que veremos en las consolas de nueva generación: apuntad la posibilidad de que Namco tenga una versión de su «Ridge Racer» lista para el lanzamiento de Xbox 360.
- → Los zombis de «Resident Evil» parece que andan un poco inquietos en sus tumbas. ¿Qué os parecería verlos resucitar en vuestra DS? ¡No lo descartéis!
- → Aunque no se haya anunciado de forma oficial, podéis dar por seguro que «Dragon Quest VIII» (PS2) llegará a España esta Navidad.
- → Me despido con una pantalla que publicó una web francesa asegurando que es del nuevo «GTA» para PS3. Por supuesto, Rockstar se ha apresurado a decir que es más falsa que una moneda de 3 €. ¡Hasta el mes que viene!



ASÍ LUCIRA MUTAM EN 8537 Molaría tener ya imágenes, pero esta pantalla es falsa...



PRIMERAS IMÁGENES-PS2

Están locos estos programadores!

Los galos de «Asterix XXL 2» vivirán en octubre una aventura de locura.

Los míticos personajes de Goscinny y Uderzo van a volver a los 128 bits con una secuela de la aventura que protagonizaron hace un par de años. El juego dará mucho que hablar, porque «Asterix XXL 2» va a romper moldes al incluir parodias de personajes tan populares como Lara Croft, Sonic, Mario, Pac-Man, Sam Fisher y otros. Alternando el control entre Astérix y Obélix, nuestro objetivo será liberar a unos druidas secuestrados, entre los cuales se encontrará el galo Panoramix. Para lograrlo viajaremos a la ciudad de LasVegum, y allí nos enfrentaremos a los romanos y a un montón de personajes para partirse de la risa, haciendo "gala" de nuestras habilidades para repartir mamporros. Vamos, que cuando el juego salga en octubre los usuarios de PS2 se lo van a pasar bomba.

deberán resolver un entuerto muy complicado, pero lo mejor llegará cuando empiecen a encontrarse con alocadas parodias de los personajes de videojuegos

más famosos.



¡Qué flash!

"En «Tomb Raider Legend» no habrá ni una línea de codigo hecha por Core, porque buscamos un desarrollo fresco y nuevo. En «El Ángel de la Oscuridad», sacamos a Lara de su ambiente, el de las tumbas. Fuimos un poco vagos. "

EN DESARROLLO-XBOX 360

Deportes para todos los gustos

El estreno de Xbox 360 en otoño va a estar animado por varias novedades deportivas. ¡Ya podéis poneros en forma!

2K Games presentó recientemente sus apuestas deportivas para la que será la sucesora de Xbox, títulos que pudimos probar y que nos dejaron buenas sensaciones. El juego estrella será «Top Spin 2», continuación del mejor juego de tenis que ha dado Xbox. Este simulador seguirá las líneas maestras del original, si bien incluirá novedades como nuevos modos de juego, tenistas y pistas, un editor de jugadores mucho más completo y, sobre todo, un acabado gráfico alucinante. Por su parte, «NBA 2K6» tratará de convertirse en el rey de la canasta gracias a sus múltiples modos de juego (incluyendo uno online), a la actualización de las plantillas y a un nivel de realismo gráfico impresionante.



TOP SPIN 2 mostrará en Xbox 360 un aspecto gráfico espectacular y un apartado jugable muy renovado.



EL DESARROLLO estará salpicado de fases de plataformas, puzzles y peleas tan disparatadas como esta contra, ejem, Larry Craft. ¿A quién os recuerda?



MARIO será uno sólo de los personajes que veremos en la aventura. ¡A este romano disfrazado de «Mario Sunshine» de pacotilla le vamos a dar bien...!

PRÓXIMO LANZAMIENTO-XBOX

La historia de tu vida

A finales de otoño volveremos a disfrutar del rol con «Fable: The Lost Chapters».

Microsoft ha anunciado que en noviembre llegará a nuestras Xbox la secuela de «Fable», que recibirá el sobrenombre de «The Lost Chapters». Entre las novedades que tendrá esta entrega estarán nuevas regiones por explorar y una historia más compleja en torno al mundo de Albion. Encontraremos nuevos monstruos, más encantamientos, y la posibilidad de diseñar nuevas armaduras, empuñar nuevas armas e interactuar con el resto de los personajes de diversas maneras. Sabiendo que el primer «Fable» ha vendido ya más de 1,5 millones de unidades, seguro que esta arrasa también.



vez elegir entre hacer el bien y el mal.



Toda la actualidad del mundo de los videojuegos.

PRESENTACIÓN-PS2 Y XBOX

La acción tiene seis perspectivas

Viajamos a Derby para probar «Without Warning», un juego de acción con múltiples protagonistas.

El juego que prepara Circle Studio (Capcom) saldrá a finales de año, y narra un ataque terrorista a una planta química. Para resolver la situación se envía al complejo a un equipo especial, del que controlaremos a tres soldados con distintas habilidades. Con ellos la acción será la "salsa" del juego, pero lo bueno es que también manejaremos a tres civiles sin entrenamiento especial: un guardia de seguridad, una secretaria y un periodista. Como nos explicaron Jeremy Heath y Adrian Smith, directores del proyecto, la historia se desarrollará según el punto de vista de cada personaje, saltando de uno a otro en cualquier momento. Por ejemplo, si estamos en medio de un tiroteo con Kyle, líder del escuadrón, de repente el control puede pasar a Ben, el periodista, que está sacando fotos del suceso, y justo cuando le van a descubrir... ¡zas, la acción pasa a Tanya, la secretaria! ¿No os parece original?



AJE tendrá habilidades distintas. Habrá expertos en disparar, pero otros irán desarmados...



JACK

GANADORES DE NUESTROS CONCURSOS

CONCURSO SPLINTER CELL CHAOS THEORY

DVD'S

Joaquín Folleco Gómez Cáceres Adrián Dávita Guerra Cádiz Sergio Fernández Fuertes Guadalajara Cristóbal Garrido Valero Jaen Tomás de la Fuente Guerra León Javier Alonso López Asier Esteban Sánchez Navarra Fernando Alves Guimaraes Ourense Daniel Saldaña Pariente Palencia Andrés García-Ochoa Glez. Toledo

→ JUEGO SPLINTER CELL CHAOS THEORY (XBOX)

Samuel McConnell Tejero Ávila Samuel Torres Llana Iván Llamas Tocón David Tirado Contreras Dolores Rangel Durán Raul Gallego Alguacil Salador Larrauri Escudero Madrid Juan Romero Marcos Francisco Freire Lora José Vaquero Girón

Barcelona Cádiz Cordoba Madrid Madrid Malaga Navarra Tarragona

JUEGO SPLINTER CELL **CHAOS THEORY (PS2)**

Miguel Ángel Villegas Abril Javier Pérez Setién Francisco Póveda García Domingo Navarro Navarro Raúl Vergel Nieto José M. Muñoz Segura Luís Ignacio Sanz Vivanço P. Javier Martinez Rodríguez Gerona Jesús Álvarez Casanova Fco. Sacristán Hernández

Alicante Alicante Alicante Almería Barcelona Barcelona Cantabria Pontevedra Valencia

EQUIPO DE SONIDO LOGITECH

Ignacio Parcero Castro Manuel Jaime García Pablo Burillo Guerrero Oscar Ayude Ayude Sergio Galdón Laderas

A Coruña Barcelona Murcia Pontevedra Valencia



CONCURSO PROJECT RUB

JUEGO PROJECT RUB (NDS)

Abraham Gea López Guillermo Ludeña Ruiz Pedro Ignacio Fernández Lorente Sergio García Almagro lago Román Vázquez Manuel Vargas Valle Samantha Perea Fernández Silvia Fernández Villanueva

Alicante Burgos Madrid Murcia Ourense Sevilla Toledo Valladolid

CONSOLA NDS + JUEGO (NDS)

Bianca Rodríguez Pereza Adrián Muñož Mateo Alejandro Camañes Miralles Carlos Sánchez Real Julio Laguarta Rufas Miguel Angel Delgado Martínez Francisco Freire Lora Juan Ignacio Arteagabeitia Sintes David Lara Lara Jaime Nebot Del Valle Victor Salinas Villarrubia Josefa Flores Izaguirre

Almeria Castellón Gerona Huesca Jaén Navarra Palencia Toledo Toledo Toledo Vizcaya

La vida es móvil. Móvil es Vodafone.

Cuidado con tu Vodafone live!, equivocarte de tecla podría costarte la vida.

LA GUERRA LE MUNDOS

Estreno en cines el 29 de junio.



Ya puedes descargarte en exclusiva el videojuego de la película "La Guerra de los Mundos" en tu móvil Vodafone live!. Controlarás un invasor en forma de trípode gigante para llevar la destrucción a la tierra y podrás ser espectador del fin del planeta. O del tuyo propio.

Encuéntralo en tu Menú Vodafone live! () live! -> Cine

Más información en el 1444 o en www.vodafone.es/live

DREAMWORKS

Sony Ericsson V600i











Precio Videojuego: 3 €. Conexión al menú e Imp. Ind. no incluídos. Consultar disponibilidad para teléfonos en www.vodafone es live. War of the Worlds Mobile Game published by Gameloft. Gameloft. Gameloft and the Gameloft togo are trademarks of Gameloft in the US anafor other countries.

Toda la actualidad del mundo de los videojuegos

Conviértete en un espartano con ganas de pelea

Así será el espectacular «Spartan: Total Warrior».

Sega está dando los últimos retoques a su esperado «Spartan: Total Warrior». El juego aparecerá en octubre y nos meterá en la piel de un soldado espartano que se enfrenta al devastador Imperio Romano. La aventura constará de trece fases repartidas en tres continentes, y lo más destacable serán los impresionantes combates contra cientos de personajes que aparecerán a la vez en pantalla. Para acabar con tanto enemigo contaremos con una amplia variedad de armas y además no estaremos solos, sino que contaremos con la ayuda de nuestros compañe-

ros, a los que podremos ir dando órdenes básicas. Las batallas serán épicas, muy dinámicas y bastante salvajes, porque habrá escenas violentas.



LA AMBIENTACION estará muy conseguida y además la pantalla se llenará con, literalmente, centenares de enemigos. No será un juego fácil, desde luego.



LAS BATALLAS SERÁN ENCARNIZADAS y de hecho durante ellas se sucederán escenas bastante cruentas. Este va a ser un título orientado al público adulto.

PRIMERAS IMAGENES-ARCADE

Estas invitado a la casa... de la muerte

Los zombis de «House of the Dead 4» podrían llegar a la próxima generación.

La popular saga de disparos «House of the Dead» va a alcanzar su cuarta entrega en recreativa, tal y como mostró Sega a la prensa hace unos días, jy menudos gráficos tendrá! Pero lo mejor es que no sólo se espera que este arcade llegue a nuestros salones recreativos el año que viene, sino que se especula con que se va a convertir en el primer juego del género en salir en la nueva Xbox 360. ¡Ojalá sea verdad!



HOUSE OF THE DEAD 4 funciona en una "súper-recreativa" con una pantalla de 62 pulgadas en alta resolución. ¿Será así como lo veamos en Xbox 360?

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PS2 Y XBOX

Lucha con la mafia mejicana, güey

«Total Overdose» se inspirará en las pelis de Tarantino y Robert Rodríguez.

Toda la acción y el sentido del humor de películas tipo "Desperado" llegará en septiembre de la mano de «Total Overdose», un juego de acción en el que tendremos que ajustarle las cuentas a los principales cárteles de la droga mejicanos. Tiroteos sin descanso, un espectacular empleo del tiempo bala, y la posibilidad de usar las armas más locas, serán las señas de identidad del título más "chingón" de este otoño.



EL ESTILO DE LAS PELIS de Tarantino se reflejará en los constantes tiroteos y un sentido del humor muy peculiar.



AMARAL uno de los grupos de más éxito del momento, será una de las estrellas del juego.



HERDES DEL SILLENCIO volverán a reunirse para cantar... con nuestra ayuda, claro.



EL JUEGO se venderá con el micrófono, pero si va lo tenemos nos costará sólo 29 euros.

quiere conseguir Sony que los mandos y tarietas de memoria las actuales PlayStation 2 sean compatibles con PS3?

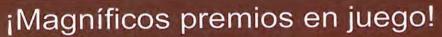
NUEVO JUEGO-PLAYSTATION 2

Despierta ese talento musical!

En «Singstar Pop» seguiremos la fiesta... ¡con música en español!

Olvidaos de la nueva edición de "Operación Triunfo". porque los conciertos que vais a montar en casa a partir del mes de octubre no van a tener nada que envidiarle. Y es que ese es el mes elegido por Sony para lanzar en PlayStation 2 «Singstar Pop», la próxima entrega de la saga de juegos en plan karaoke que tanto éxito está teniendo entre los usuarios de esta consola. Además, y teniendo en cuenta las numerosas peticiones por parte de los usuarios, esta vez se van a incluir muchas más canciones españolas, para que podamos cantar a la última moda títulos como "Caminando por la Vida", de Melendi, "Tengo" de Queco, "El Universo sobre Mi" de Amaral, "Bulería" de Bisbal, y otros de artistas como Héroes del Silencio, Navajita Plateá, Ella Baila Sola, Jarabe de Palo... ¡no faltará casi de nada! En total, serán 30 temas con los que nos lo pasaremos en grande micrófono en mano... si nos atreve-





¡Tres afortunados lectores ganarán un fantástico set portátil de Minigolf! ¡También en juego 30 gorras y 30 camisetas exclusivas de Minigolf: Castles!

mos a dar "el cante", claro.



Visita http://promo.digitalchocolate.com

¡Participa en el concurso contestando a la pregunta sobre el juego!







¿Cuál de los siguientes elementos aparece en Minigolf Castles?

Dragones

Cañones

Velas

Ballestas



Toda la actualidad del mundo de los videojuegos

¡Mediante conexión USB!

Sony está investigando con unos adaptadores que permitirian us -si se desea- los mandos de Ps en P53, así como trasladar las partidas grabadas de PS2 a PS

NUEVAS IMÁGENES-XBOX 360

¿Listos para conducir con el mayor realismo?

Impresionantes primeras pantallas de juego real de «Project Gotham 3».

Las impresionantes imágenes de «Project Gotham 3» que acabamos de recibir, y que podéis ver aquí al lado, no pertenecen a ninguna intro o vídeo, sino que sus creadores aseguran han sido tomadas del juego funcionando en tiempo real en Xbox 360. Vamos, que así es como lucirá la tercera entrega de esta saga en una tele de alta definición. Pero en esta secuela no todo serán gráficos, porque ofrecerá mejoras y novedades, como 80 coches (McLaren F1 LM, Ferrari 360CS, etc.), un nuevo modo principal, y un juego online que permitirá hacer torneos entre los usuarios registrados organizados por los propios programadores. ¡Genial!



ESTAS IMÁGENES EN ALTA RESOLUCIÓN son de juego real, según los programadores de Bizarre. Esta calidad se alcanzará gracias a la potencia de la pueva Xbox 360



LOS ESCENARIOS REALES siempre han sido uno de los puntos fuertes de la saga «Project Gotham», y en esta tercera entrega estarán más detallados que nunca.

PRÓXIMO LANZAMIENTO- GBA

Acción en las calles

Tras el verano jugaremos en nuestra portátil a una conversión de «Driv3r».

Septiembre va a ser la fecha elegida por Tanner, el protagonista de «Driv3r», para llenar de acción GBA. Su aventura tendrá nada menos que 35 misiones de disparos y acción, con más de 50 km de calles en Miami y Niza, fases en coche y a pie, 25 vehículos disponibles, 7 armas, y un modo de juego principal combinado con numerosos minijuegos de conducción.



LA ACCIÓN, tanto en coche como a pie, será la gran protagonista del juego.

LANZAMIENTOS AGOSTO SCAR: ALFA ROMEO - PS2 (Velocidad) PREMIER MANAGER 25-06 - PS2 (Deportivo) BRAVE - PS2 (Plateformas) SMASH COURT TENNIS PLATINUM - PS2 (Deportivo) WRC 4 PLATINUM - PS2 (Velocidad) AMERICA'S ARMY: RISE OF A SOLDIER - PS2 (Acción) 187 RIDE OR DIE - PS2 (Acción) SCAR: ALFA ROMEO - XBOX (Velocidad) . AMERICA'S ARMY: RISE OF A SOLDIER - XBOX (Acción) 187 RIDE OR DIE - XBOX (Acción) STEEL EMPIRE - GBA (Aventural PACMAN PINBALL - GBA (Accion) . PREMIER MANAGER 05-06 - GBA IDeportivo PACK VOLUMEN 3 CRASH + SPYRO - GBA (Accion)

4074. Esta usta recoge los juegos mas importantes que saldrán a la venta durante el mes de mayo. No todo parecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la legada de las versiones finates con las que analizamos los juegos pueden hacer que vayan comentados en jumeros antenores o bien sean analizados en el número siguiente "Creo que estamos ante algo que volverá s

definir el genero del survival horror."

Three lands are seed on a 1 - 10%

"Call of Cthulhu no infundio un terror reverencial."

thin the bridge of the recommon

Berbesda suelse abrir camino,
y de que mauero en el mundo de los juegos

Dark Corners of the Earth





PlayStation 2













NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAY2MANÍA

Empieza la temporada 2006!



- FIFA O6. Este mes, Play2Manía os ofrece en primicia las primeras imágenes del nuevo «FIFA».
- Reportajes. Os cuentan todo sobre el futuro bombazo de Disney: «Las Crónicas de Narnia» y os adelantan las claves de «Comandos Strike Force», el futuro éxito del grupo de desarrollo español Pyro Studios.
- Comparativa. Analizan a fondo las mejores aventuras de acción del momento, para que escojáis la que mejor se adapta a vuestros gustos: «Devil May Cry 3», «God of War», «Onimusha 3», «Prince of Persia 2»...
- Suplemento Gratuito:
 52 fichas de trucos, diseñadas para que las podáis colocar en la carátula del juego y tener siempre a mano los mejores trucos.

→ NINTENDO ACCIÓN



Os dan el pasatiempo Pokémon del verano

- Sortean 5 Nintendo DS entre todos los que resuelvan el enigma que se oculta en el póster de «Pokémon Rojo y Verde» que regalan.
- Reportaje DS a tope: Todos los juegos para la portátil, analizados y puntuados, más los bombazos que vienen, como «Nintendogs» o «Metroid».
- 8 Bombazos de Mario. Echan un vistazo a los nuevos títulos que protagonizará el genial fontanero. La cosa irá de fútbol, party, béisbol...
- Movimientos huevo en Revista Pokémon. Un especial con todos los movimientos extra que se aprenden en la guardería, para que sepáis datos secretos.

→ PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS

Las mejores guías completas

- Pilota como Fernando Alonso. Los expertos de Play2Manía os ayudan a conseguir la Pole en «Formula One 05», a ajustar vuestro monoplaza y os cuentan los entresijos del Gran Circo de la Fórmula 1.
- Gana el mundial de motociclismo. Todos los circuitos de «Moto GP 4» analizados a fondo, con indicaciones de las trazadas, y todos los extras y secretos.
- Y llega al final de tus juegos favoritos. Guías completas para «Tenchu Fatal Shadows», «TimeSplitters 3», «Cold Fear», «Devil May Cry 3» y «Splinter Cell C.T.».



→ MICROMANÍA

Refresca tu PC!



- Rise and Fall. Os acercan la última obra de Rick Goodman, el genio de «Empires» y «Empire Earth», que revolucionará la estrategia.
- Fahrenheit. ¿Un desarrollo completamente abierto? Vosotros elegís qué hacer en cada momento. Así, tan revolucionario como suena.
 - Port Royale 2. ¿Os agobia el calor? Pues os traen un refrescante análisis que os lleva a un Caribe repleto de riquezas.
 - Juego de regalo. «SWAT 2» y los 12 números de Micromanía de 1990 en PDF.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

La mejor estrategia para tu PC!



- Los Sims contraatacan: Computer Hoy Juegos centra su atención en la nueva expansión de «Los Sims 2», donde los grados de calor suben escandalosamente. Ahora, nuestros personajes disfrutan de la noche y ligan sin límite con más atrevimiento que nunca.
- Los mejores Test: Analizan las últimas novedades en su minucioso laboratorio, donde se realizan las pruebas de rendimiento más fiables del mercado: 24 PC, 48 Test de compatibilidad y los mejores títulos, como «Port Royale 2», «Battlefield 2», «Cossacks 2», «Worms 4 May-

hem» o la nueva expansión de «Roller Coaster Tycoon 3».

■ Juego de regalo: Este mes regalan un título de lo mejor de la estrategia: «Cossacks European Wars». ¿Os lo vais a perder?

AGE JEMPIRES MOBILE

Desafia los ejercitos de los mas grandes conquistadores de la historia!



www.ageofempires2mobile.com

Microsoft game studios









2 opciones para descargar el juego en lu móvil!

Envía un SMS al 404 con el texto "descargar age2" y sigue las instrucciones.

Entra en

i-mode™ : emoción→videojuegos→**In-Fusio play +**

emoción-yideojuegos-yaventura

Y ADEMÁS PARTICIPA EN UN GRAN CONCURSO Y GANA 10 X\(\overline{\ove

O UNO DE LOS 30 LOTES JUEGO PC + LLAVE USE

www.movistar.es/emocion/juegos

Movilizate, juega donde quieras con In-Fusio!



Control to the second control to the second



Descarga 3€ (impuestos directos no incluidos

BIGIN JAPAN Nintendo DS

SIMULADOR NINTENDO Lanzamiento en Japón Ya disponible Lanzamiento en España Octubre



por christophe kagotani



- → Hola otra vez desde Japón. Aquí me tenéis disfrutando de un Juventus - Tokyo FC dentro de la gira que el equipo italiano está realizando por estos lares y que va a coincidir con el lanzamiento del esperadísimo «Winning Eleven 9». Pero antes os traigo el fenómeno del momento en Japón, «Nintendogs», el juego más vendido de DS, que ya ha superado las 500.000 unidades en un par de meses.
- →Y hablando de portátiles, parece que PSP vuelve a cogerle el pulso al mercado, ya que Tecmo ha anunciado el lanzamiento en exclusiva de «Tokobot» para la portátil de Sony a finales de noviembre y Square-Enix, por su parte. ha confirmado que el UMD de Final Fantasy Advent Children se pondrá a la venta el 14 de septiembre al precio de 4.800 yen, igual que el DVD.
- →Para continuar con las buenas noticias, Goku v compañía regresan a los salones recreativos con «Chou Dragon Ball», un juego de lucha desarrollado por Funamizu, responsable de «Street Fighter II».
- Y ahora me despido con el esperado lanzamiento de «GTA San Andreas» en estas tierras, pues verá la luz en Japón a finales de año de la mano de Capcom. Sayonara.



UNA MASCOTA EN EL BOLSILLO

NINTENDOGS

¿Os acordáis de la fiebre del pollo? Pues en Japón acaba de desatarse algo mucho más contagioso: se trata de la fiebre del perro, y es que nadie ha podido resistirse al encanto de los cachorros virtuales de Nintendo. ¿Podremos nosotros?

LOS **PROTAGONISTAS** Unos cachorros adorables

EL JUEGO NOS PROPONE ADOPTAR UN CACHORRO, así que el primer paso es visitar la perrera para conocer a todos los que hay disponibles. La raza dependerá de nuestro cartucho (hay 5 razas diferentes en cada una de las ediciones de «Nintendogs»), pero el color y el sexo del animal serán aleatorios. Una vez que hayamos escogido a nuestro compañero, lo llevaremos a casa para comenzar con su adiestramiento. ¿Y qué será lo primero de todo? Pues ponerle un nombre, utilizando el micrófono, y hacer que lo reconozca y que nos obedezca. Poco a poco iremos enseñándole nuevas órdenes, como sentarse, rodar o hacerse el muerto, siempre "hablándole" a través del micrófono. Además, tened en cuenta que podemos meter en nuestra casa hasta tres perros a la vez jy tendremos que acordarnos de sus nombres y de las órdenes que han memorizado!





CUIDADOS Perros felices y en forma

EL SISTEMA DE JUEGO nos obliga a cubrir todas las necesidades de nuestro perro utilizando la pantalla táctil. Además de acariciarle (moviendo el stylus suavemente) y enseñarle algunas órdenes de viva voz, tenemos que hacer que se alimente, que beba y que salga a la calle para "hacer sus cosas". Para ello bastará con seleccionar la comida en un menú, y colocársela en la habitación (podemos "animarle" a comer con un empujoncito) o ponerle una correa y tirar de él por la calle. Pero también será importante que le compremos algunos juguetes para que se divierta y, de vez en cuando, que le demos un baño de espuma o una buena cepillada (basta con frotar la pantalla táctil). Como veis, las posibilidades de este cartucho son enormes.



LOS MINIJUEGOS

Actividades para ser un campeón

TAMBIÉN PODREMOS ENTRENAR A NUESTRO PERRO para que compita en torneos, con los que ganaremos dinero que después podemos invertir en nuevos juguetes. Las competiciones disponibles son de tres tipos: la caza del frisbee, en la que se puntúa la distancia que alcanzamos y el estilo con que nuestro perro lo recoge, la obediencia (dar una serie de órdenes de voz a nuestra mascota) y el paseo con obstáculos, en el que guiamos la correa del perro. Para que nuestro animal vaya mejorando sus habilidades, tendremos que sacarlo de paseo y llevarle al parque, el lugar donde podemos practicar.



((ADOPTAREMOS UNOS CACHORROS

VIRTUALES, A LOS QUE TENDREMOS QUE CUIDAR UTILIZANDO LA PANTALLA TÁCTIL Y EL MICRÓFONO DE DS))







«PRO EVOLUTION 5» FRENTE A «FIFA 06»

ELEGAEL PARTIDO DEL SIGLO

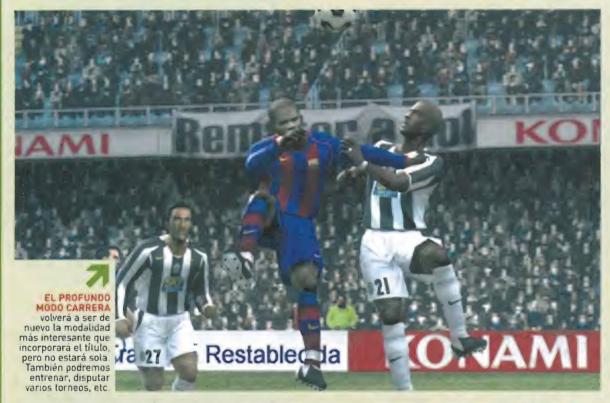
Se acerca una nueva temporada y, como siempre, las dos grandes sagas de fútbol en las consolas ya tienen casi listas sus nuevas entregas. Por eso, nos adelantamos para mostraros los "fichajes" de cada una, tras obtener información en primicia de los creadores de «Pro Evolution 5» y haber jugado unos cuantos partidos con «FIFA 06».





Equipos y torneos

PRO EVOLUTION SOCCER 5









LAS SELECCIONES NACIONALES también estarán presentes un año más en el simulador de Konami. Su número aumentará.

Disfrutaremos de nuevas modalidades

UN MODO ONLINE PARA CUATRO

JUGADORES, dos por equipo, será una de las principales innovaciones del juego, si bien en Japón habrá que pagar para disfrutar de esta opción. La versión japonesa también incluye un modo en el que hay que intentar clasificar a la selección nipona para el Mundial, pero no es probable que se incluya aquí.

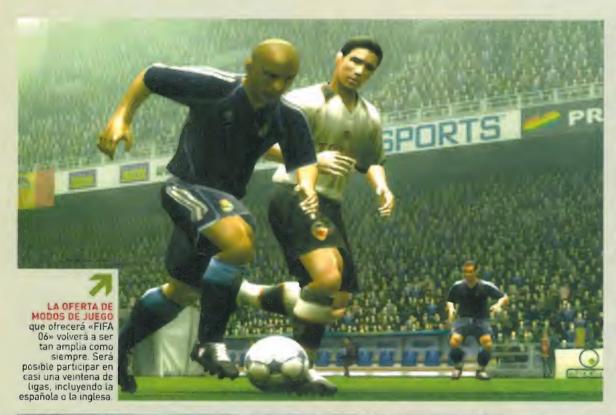
TODAS LAS PLANTILLAS ESTARÁN

ACTUALIZADAS y podremos ver los últimos fichajes que se han producido en el mercado de verano en sus nuevos clubes, como Diogo o Pablo García en el Real Madrid, Santi Ezquerro y Van Bommel en el Barça o Kezman y Maxi Rodríguez en el Atlético de Madrid.

EL NÚMERO DE LIGAS REALES que veremos tiene toda la pinta de verse aumentada. Y es que aunque aún no está confirmado, apostamos a que por lo menos la Premier League inglesa se sumará a las tres que ya disfrutamos en la pasada: la LFP española, el Calcio italiano y la liga holandesa.

Ambos títulos incluirán montones de equipos, opciones y modos de juego.

FIFA 06











Seguirá siendo el más completo

LOS NÚMEROS QUE MANEJARÁ «FIFA

06» volverán a ser impresionantes. Y es que la nueva entrega nos permitirá participar en unas 20 ligas de todo el mundo, entrar en todo tipo de competiciones internacionales y jugar online. Esta opción estará muy optimizada con respecto a la del año pasado. Será su gran baza.

UNA DE LAS OPCIONES MÁS NOVEDOSAS QUE ENCONTRAREMOS será una modalidad que nos permitirá guardar perfiles de torneos que disputemos entre varios amiguetes. Así sabremos, por ejemplo, quién es el equipo que más veces gana, las clasificaciones y demás estadísticas.

■ VEREMOS UN MONTÓN DE SORPRESAS

muy interesantes. Y es que así de primeras el disco incluirá una versión del original «FIFA Soccer», el clásico de Megadrive. Además, también encontraremos detalles como archivos de sonido en los que podremos escuchar retransmisiones de las jugadas más famosas de la historia del fútbol.

Pro Evolution 5> vs (FIFA 06)

Ambientación

PRO EVOLUTION SOCCER 5











El juego tendrá un aspecto más pulido

LOS PARTIDOS QUE DISPUTEMOS serán vibrantes, gracias sobre todo a la velocidad a la que se moverán los jugadores. Además los programadores están esforzándose a tope para evitar que la acción se ralentice en momentos puntuales, como en los saques de esquina, defecto que ha arrastrado la serie desde sus inicios.

PARTIDOS volverán a ser Iñaki Cano y Juan Carlos Rivero, los mismos que ya participaron en «Pro Evolution 4». Es de esperar que, gracias a la experiencia que adquirieron entonces, sus comentarios sean más acertados y vibrantes.

estar más trabajado incluso que en las entregas anteriores, y eso es mucho decir. Donde más lo notaremos será en el aspecto de las caras, que estarán más redondeadas que nunca y mostrarán una mayor expresividad. Aquí a la izquierda tenéis un buen ejemplo. ¿Qué os parece Thierry Henry?

FIFA 06





LOS EFECTOS
DE LUZ serán
muy buenos. Lo
notaremos sobre
todo cuando haya
que disputar un
partido de noche

Veremos mejoras muy sustanciales

■ LA PRESENCIA GRÁFICA que mostrará el título será muy distinta que las pasadas ediciones. El motor gráfico será totalmente nuevo, y eso se apreciará desde el primer momento en las animaciones de los jugadores, sus rostros, el deslumbrante aspecto de los estadios...

■ MANOLO LAMA Y PACO GONZÁLEZ volverán a ser un año más los encargados de narrar los encuentros. Para la ocasión los periodistas contarán con más frases que nunca y los comentarios estarán mejor sincronizados. En nuestra opinión siguen siendo los mejores en este campo.

■ EL ENORME TAMAÑO DE LOS

FUTBOLISTAS será una de las cosas que más os llame la atención. Para que os hagáis una idea, en determinadas ocasiones (y según la perspectiva con la que estéis jugando) el juego recordará en ese sentido a «Virtua Striker», el arcade de fútbol de Sega. Así podréis apreciar mejor el detallado modelado de los jugadores.

REPORTAJE

Pro Evolution 5: vs FIFA 06:

Jugabilidad

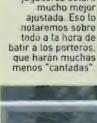
PRO EVOLUTION SOCCER 5













Mejorando lo inmejorable

■ EL SISTEMA DE CONTROL seguirá siendo muy parecido, si bien habrá algún que otro detalle nuevo. Así, los quiebros con R2 desaparecerán, pasando a realizarse de manera automática. El control del balón al recibir un pase también será algo más complicado de lo habitual, puesto que tendremos que hacerlo manualmente.

LOS FUTBOLISTAS GOZARÁN DE NUEVAS ANIMACIONES. Según sus diseñadores, vamos a encontrar el doble o hasta el triple de nuevas acciones para los futbolistas, como por ejemplo poder "remachar" las redes de la portería con el balón después de haber marcado un gol.

LAS JUGADAS A BALON PARADO también incorporarán cambios. Así, en los sagues de esquina tendremos que ser nosotros los que nos desplacemos para rematar el balón, al contrario que hasta ahora, que era automático. Por otro lado, los lanzamientos de falta serán un poco más fáciles de precisar, aunque dominarlos seguirá siendo difícil.

Tanto uno como otro incorporarán varias innovaciones en el sistema de juego.

FIFA 06











Disfrutaremos de muchos cambios

EL RITMO DE LOS PARTIDOS será más dinámico de lo habitual en la saga y los partidos ganarán en intensidad. El sistema de control también será distinto: en esta ocasión resultará más preciso, rápido y completo. De hecho, recordará bastante más al que siempre ha presentado la serie «Pro Evolution» que al de la propia saga «FIFA».

■ LA FÍSICA DEL BALÓN no tendrá nada que ver con la que hemos visto en los anteriores «FIFA». La sensación de "globo" que muchos siempre han criticado a la saga desaparecerá por completo y la pelota se comportará de una manera súper realista. Es uno de los aspectos que más se están trabajando.

SISTEMA DE CAMARAS que nos facilitará el seguimiento de la acción. La perspectiva en la que jugaremos por defecto será lateral, pero gracias a un suave zoom automático mostrará siempre la porción de campo que necesitemos en cada momento. Una gran idea.

CONCURSO

Ridge Racer 105



PARTICIPA EN EL SORTEO DE:

lotes de NINTENDO DS + Juego Ridge Racer CARRERAS DE HASTA
6 JUGADORES
CON UN SOLO
CARTUCHO!!

Y además, sorteamos:

Juegos Ridge Racer DS

NINTENDEDS

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo la palabra racerho seguida de un espacio y a continuación tus datos personales (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los tistados de números de telefonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

- 1. Coste maximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA
- 2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena
- 3. Los premios no serán canjeables por dinero
- 4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- 6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 7.- Fecha limite para entrar en sorteo: 26 de agosto de 2005

PRESTRENO



LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

«FAHRENHEIT» Os damos nuestra primera impresión sobre uno de los juegos más misteriosos que se han pasado últimamente por nuestra consola. ¡Un preestreno que parece sacado de una novela de Agatha Christie!



TOP SPIN

Las mejores territas han deprete organisar un lectes en nuestra PSC, y nosotros estamos invitadas. Así que coded la taqueta y unas buenas saposita y disponeos a distriutar a toje con si proportir no que of hemos preparado. PÁGINA



"MOTO GP3" Con el campeonato del mundo al rojo vivo, no se nos ocurre nada mejor que retar a Rossi en nuestra Xbox.

EN ESTE NÚMERO...

¿Quién dijo que las vacaciones eran para descansar? Este mes os adelantamos lo último en acción, deportes, velocidad... para que no paréis ni un segundo.

▶ PlayStation 2

1 87 Ride or Die	52
Beat Down	50
Dead to Rights 2	48
Eyetoy Kinetic	
Fahrenheit	
Sniper Elite	42
T op Spin	46

↓ Xbox

	1 87 Ride or Die 5	2
	B eat Down	
	Dead to Rights 24	
	Farenheit3	
	Moto GP 3	
	Sniper Elite 4	2

REESTRENO PS2 - Xbox

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



PARA DEMOSTRAR NUESTRA INOCENCIA tendremos que conducir una complicada investigación manejando a cuatro personajes al mismo tiempo. A nuestra disposición tendremos las habilidades más variadas.



- Septiembre
- Atari
- Aventura gráfica

HRENHE

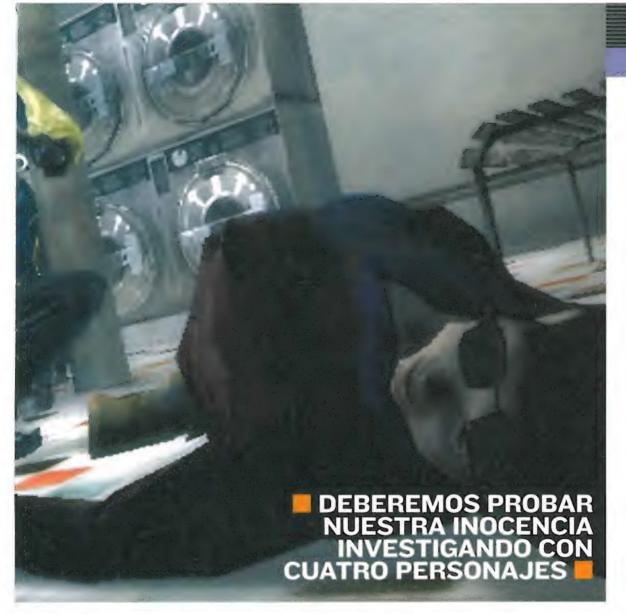
Si no os perdéis ni un capítulo de CSI y además os vuelven locos las novelas de misterio, os presentamos un caso en el que el asesino no es el mayordomo, ¡sino que somos nosotros mismos!

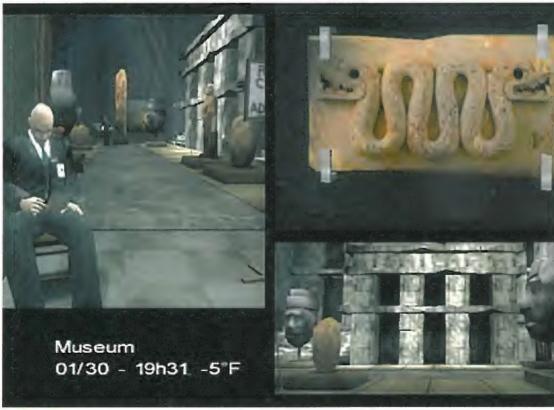
UN CRIMEN ATROZ ESTÁ A PUNTO DE SUCEDER en los lavabos de un bar de Nueva York, y Lucas Kane no puede hacer nada por evitarlo ¡porque él es el asesino! Intrigante, ¿verdad? Pues este asesinato va a desencadenar una misteriosa aventura gráfica en la que, aunque parezca difícil tras ver lo bien que maneja el cuchillo, nuestro objetivo será demostrar la inocencia de Kane. Para ello controlaremos a cuatro personajes: al propio Lucas, a su hermano Marcus, que es sacerdote, y a dos policías implicados en la investigación, Carla Valenti y Tyler Miles. Cada uno de ellos tendrá su personalidad v habilidades propias, pero todos serán capaces de realizar las acciones más variadas, desde interrogar a los testigos hasta ocultar pruebas. Lo que también tendrán en común será su objetivo: resolver los 44 niveles del juego, que estarán planteados como si fuesen secuencias de una película.

→ EL DESARROLLO DE LAS CLÁSICAS AVENTURAS se combinará en «Fahrenheit» con un sistema de control muy versátil, que tratará de imitar los movimientos reales. Podremos dirigir a nuestro protagonista libremente hasta toparnos con cualquier objeto útil (nos lo avisará un

indicador en la parte superior de la pantalla) y entonces tendremos que activarlo moviendo el stick derecho de lado a lado o en círculos según se trate, por ejemplo, de abrir un grifo o de agacharnos. Además, también nos enfrentaremos a secuencias de acción en las que pasaremos a "machacar" alternativamente los botones del mando o a ejecutar un movimiento en el momento justo, como en «Shenmue». El resultado de esta combinación. será la sensación de poder hacer prácticamente cualquier cosa que se nos ocurra en cualquier momento el juego, y lo mejor de todo es que esta variedad







LA ACCIÓN TENDRÁ UN ESTILO CINEMATOGRÁFICO y nos sorprenderá con recursos como los flashbacks, la incorporación de muchos personajes secundarios o los montajes partidos, que se pusieron de moda tras el éxito de la serie "24".

¡OJO AL DATO!

Un desarrollo de cine... HAN PARTICIPADO MÁS DE 50 ACTORES

Además de aquellos que prestarán su cara y sus voces los protagonistas del juego también se na gitti ade un equipo de especiólistas paso equipo de especiólistas paso

Un equipo que arriesga... ESTÁ DESARROLLADO POR LOS CREADORES DE «OMIKRON»

Este tituto, que appreció pora Disamicas e PC, destacaba por la torte e totto y promue contaba con la actuación de David flowie en uno de tos papeles principales. Desde entones ou pan desarrollado



LUCAS KANE

SERÁ EL PERSONAJE PRINCIPAL, y cometerá un asesinato al principio del juego mientras se encuentra en trance. El misterio le persigue...









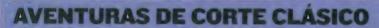


LOS CUATRO PROTAGONISTAS tendrán una actitud y unas habilidades distintas, aunque seguirán el mismo objetivo.



NUESTRO ESTADO DE ANIMO cambiará en cada situación y de él dependerá el que levantemos sospechas o no.







SHADOW OF MEMORIES (PS2) to 10



ESCAPE FROM MONKEY ISLAND



GLASS ROSE IPSZI Capcom trate



BROKEN SWORD 3 (PSZ, XBOX) carro



SYBERIA 2 IPS2, XBOXI nos invita



STILL LIFE (XBOX) esta prota por una agente dol FBI que b un ascano, y tieno una ambie que pone los pelos de punta.



de acciones nos servirá para superar los mismos puzzles de maneras muy diferentes.

→ EL ARGUMENTO ESTARÁ **MUY BIEN NARRADO** gracias al empleo de recursos como los "flashbacks" y a la introducción de un montón de personajes secundarios, todos respaldados por una gran "interpretación", que nos sumergirán en una historia



POR SU REALIZACIÓN Y POR LOS RECURSOS QUE USARÁ, SERÁ COMO SI ASISTIÉRAMOS A UNA PELÍCULA DE INTRIGA

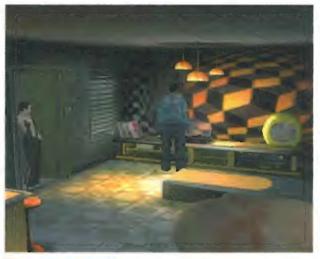


CASI TODOS LOS OBJETOS QUE VEAMOS serán interactivos, y muchos nos darán pistas útiles para nuestra investigación.





LOS 44 ESCENARIOS DEL JUEGO representarán pequeños episodios dentro de la investigación, de unos 5 minutos de duración cada uno.



EL SISTEMA DE CONTROL imitará los movimientos reales. Para girar un interruptor, por ejemplo, rotaremos el stick derecho del mando.

capaz de ponernos los pelos de punta. Además, para reforzar este planteamiento tan cinematográfico el juego nos dará la posibilidad de manejar la cámara libremente durante de las partes de investigación, pero aplicará una serie de efectos de forma automática, como partir la acción en dos, igual que en la serie "24".

Los diálogos, por supuesto, también parecerán sacados de una película de Hollywood, y es que hablar será uno de nuestros recursos más útiles para encontrar al verdadero asesino. Sin embargo, al contrario que en otras aventuras gráficas, no bastará con escoger la frase más adecuada, sino que tendremos que llevar la conversación de un tema a otro ¡con tiempo limitado! Incluso podremos alternar a nuestros personajes dentro de

un mismo escenario para hacer los papeles de poli bueno, poli malo. Como veis, «Fahrenheit» no tendrá nada que envidiarle a las mejores pelis de misterio.

Para estar a la altura de esta historia, el apartado técnico nos sorprenderá con una realización hiperrealista de personajes y escenarios y una banda sonora memorable. Seguro que ya estáis deseando emular a Grissom y resolver el misterio que nos espera en «Fahrenheit», pero de momento, os tendréis que conformar con estas imágenes, porque el juego no va a salir a la luz hasta dentro de un mes.

PRIMERA IMPRESIÓN

«Fahrenheit» parece dispuesto a revolucionar el panorama de las aventuras gráficas con un estilo muy cinematográfico.



UN FRANCOTIRADOR se enfrentará solito a todo un ejército en este juego. Pasando de una posición ventajosa a otra, tendremos que dar cuenta de soldados o tanques por medio de nuestro rifle y alguna áyudita extra.





- Septiembre Rebellion
- Acción

PER

Para revivir un momento crucial en la Historia os convertiréis en unos expertos con el rifle de francotirador. Y más os valdrá ser buenos, porque en 1945 fallar un tiro significaba perder la vida...

LA 2ª GUERRA MUNDIAL ESTÁ ACABANDO, y todo parece depender del enfrentamiento entre rusos y alemanes. Los primeros no sólo quieren vencer a sus rivales, sino también arrebatarles los datos sobre armas nucleares, v ahí es donde intervendremos nosotros. Controlando en 3ª persona a un soldado de la Oficina de Servicios Estratégicos de los Estados Unidos, lucharemos en un principio del lado de

los rusos, aunque nuestro auténtico objetivo será impedir que se hagan con la Bomba Atómica.

→ SEREMOS UN FRANCOTI-RADOR DE ÉLITE, no un simple soldado, y por eso nuestra forma de actuar será bastante más pausada que la de un recluta normal: habrá que buscar buenas posiciones, esperar al momento justo y disparar sólo al objetivo que tengamos designado. Así que

nuestro mejor aliado no será un cargador lleno de balas, sino la habilidad para atacar de forma que no cometamos ni un fallo y sin que ningún enemigo sepa de dónde vino nuestro disparo.

El desarrollo de las misiones mantendrá una línea constante. Tras un informe de misión, tendremos que ir al punto indicado en el mapa por la ruta que parezca más segura (dado que seremos francotiradores, será







DATOS HABIOS.... VARIOS EXPERTOS HAN COLABORADO

Card una decena de francotiradores profesionales y el experto en armas de la 2º Euerra Mundial Martin. Pegler han dado comejos a los programadores y han superiesado el juego para que se acerque la más posible a la metidad que ellos rian vivido.

Tiradores por un dia. VIVIMOS UNA SIMULACION DE UNA BATALLA

Log hormanos Kingsley

mostraron el jurgo en inglaterca y nos dejaron participar en una gran simulación di hatalla con riflios reales. Dam volvio sano y autro para fucor el proestraron.

Jason Kingsley posa con Dani.



V TIRADOR

UNO DE LOS MEJORES SOLDADOS del ejército de EE.UU. habrá de infiltrarse entre las filas rusas para impedir que la energía atómica caiga en malas manos. Tendrá que hacer





A BATALLA SERÁ CONSTANTE mientras nosotros cumplimos la misión. Habremos de estar atentos para que no nos pille por medio algún granadazo o bombardeo.



PARA APUNTAR CON EL RIFLE tendremos que pasar a una vista subjetiva, aunque durante el resto del tiempo será más normal usar la cámara en tercera persona.



importante que el enemigo no detecte nuestra posición). Una vez en el punto indicado, nos tocará derribar a quien nos ordenen, aunque en otras misiones tendremos que transportar a un herido o dar fuego de cobertura.

→ ADEMÁS DE CONTAR CON NUESTRO RIFLE, podremos usar también otras armas como pistolas, ametralladoras para ataques a corta distancia y granadas. Todas serán fieles reproducciones de los modelos reales, y este gusto por el realismo afectará también al desarrollo: no podremos lanzarnos a disparar a lo loco, pues los enemigos serán tan listos como para localizarnos, pedir

refuerzos y, en definitiva, fulminarnos si no usamos una buena estrategia. Además, muchas variables influirán en los disparos, como el viento, nuestro ritmo cardíaco (si estamos tensos, costará más apuntar) o la fuerza de la gravedad, que hará que tengamos que corregir la trayectoria. A todo esto habrá que unir un buen trasfondo histórico y un completo multijugador. ¡Buscad un buen escondite, que la batalla va a empezar muy pronto!

PRIMERA IMPRESIÓN

Además de tener un buen plano técnico, nos ha parecido muy realista. Esperemos que no se vuelva demasiado complicado.

DISPAROS LEJANOS

ncotirador de algún modo. En ciertos juegos ha sido sólo un añadido is, mientras que en otros se convertía en la base de cada partida, nque ninguno ha sido tan fiel respecto a la experiencia de disparar, mos tenido rifles modernos y antiguos, reales o inventados. Aqui os ostramos cuatro de los ejemplos más claros que hay en este mundillo





MEDAL OF HONOR: Est, saying otras como «Call of Duty» han tenido el rille de francotirador. us armas. Joyas como tos Springfield son habituales







¡Pura acción táctica en tu móvil!

iiDescargate Tom Clancy's Rainbow Six Lockdown en E-mución y dana un

Promoción válida del 1 de Agosto al 1 de septiembre de 2005 Bases depositadas ante notario

Entra en

Movistar emocion>videojuegos> portales juegos>Gameloft

Móviles i-mode> Movistar emocion> videojuegos>Gameloft



En Xbox, PS2 y Gamecube en Septiembre 2005 www. rainbowsixgame.com







Para descargar un juego envía un SMS al 5525* con el texto JUEGO HC85 y sigue las instrucciones.

Ej. JUEGO HC85 al 5525.

ej. Joedo Mass al 525.
Accederas a nuestro catálogo WAP y podrás elegir y descargar tu juego. El juego será memorizado en tu telefono y podrás jugar tantas veces como quieras.

O llama al 806 556 555** y sigue las instrucciones. Atencion: tu telefono tiene que estas configurado para wan

estar configurado para wap.

ILOS MEJORES JUEGOS EN TU MÓVIL!









ILENET UKA





¡Sólo 3,12€!

Más juegos de calidad en

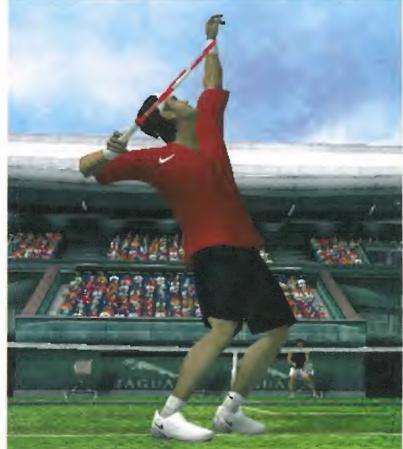


PREESTRENO PlayStation 2

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



ESTE COMPLETO Y ATRACTIVO simulador de tenis debutará en PS2 con las mismas cualidades del original de Xbox, pero con alicientes extra como nuevos tenistas.







LOS MODOS DE JUEGO serán muy variados y podremos jugar partidos de dobles, torneos personalizados...



EL REALISMO que presidirá el juego. Siempre tendremos la sensación de estar a pie de pista junto a los tenistas.



Septiembre
2K Games
Deportivo

TOP SPIN

Rafa Nadal ya se ha convertido en el rey de la raqueta gracias a años de entrenamiento, ¡pero vosotros lo vais a tener más fácil!

UNO DE LOS MEJORES JUE-GOS DE TENIS que ha dado la presente generación de consolas va a dar el salto a PS2 después de encandilar a los usuarios de Xbox durante meses. Este prestigioso simulador va a conservar en PS2 todas las virtudes del original, si bien también va a incorporar unas cuantas novedades muy atractivas: una de las más interesantes será la inclusión de nuevos tenistas que no aparecían en la versión de Xbox, como Roger Federer o la despampanante María Sharapova, para dar cuerpo a un plantel de jugadores bastante amplio formado por tenistas tanto reales como ficticios. Por otra parte, los jugadores también presentarán animaciones y movimientos nuevos, y se-

rán capaces de realizar cualquier "golpe ganador" de esos tan alucinantes que estamos acostumbrados a ver por la tele.

→ EL REALISMO VOLVERÁ A SER LA GRAN BAZA del juego, y es que el acabado gráfico será de excelente factura, pues podremos deleitarnos con un diseño de las pistas alucinante y un modelado de los jugadores impecable.

Además, tendremos tenis del bueno para rato, ya que los modos de juego serán muy variados y divertidos. El más atractivo será el modo Carrera, que nos permitirá crearnos un tenista a medida para intentar llevarle a lo más alto, pero para eso habrá que entrenar mucho y planificar bien la temporada. También será

posible participar en otro tipo de competiciones, como partidos de dobles o torneos personalizados. ¡Y no sólo eso! «Top Spin» tendrá el honor de ser el primer simulador de tenis online para PS2, opción que seguro atrae a un buen número de jugones. Si a todo lo que os acabamos de contar le añadimos un completo editor de jugadores y la posibilidad de poder comprar accesorios para los tenistas como camisetas, calcetines, etc. tenemos un juego que puede convertirse en el número uno del ranking.

PRIMERA IMPRESIÓN

A primera vista el juego parece tan bueno como el original, pero con algunos añadidos que le harán más interesante.





CON ESTE GENIAL
SIMULADOR VAMOS A
PODER DISFRUTAR DEL
TENIS MÁS REALISTA Y
ESPECTACULAR EN PS2

¡OJO AL DATO!

El juego será compatible con la cámara Eyetoy... ¡CONVIÉRTETE EN UN JUGADOR VIRTUAL!

Una currioridad que inclinira el juego sera la podibilidad de sacarrios, una fato con la camara Eyatoya para luego, gracat al completo aditor de jugadorio, sallar a la pista convertidos.

Peloteos de nueva generación... EL JUEGO SALDRÁ

TAMBIÉN EN XBOX 360...
(Wigning of them is an endo of desirente de l'Episien à para



Top Spin 2 (Xbox 360)



GRAFICAMENTE el título será brillante y no tendrá nada que envidiar a la versión de Xbox. El aspecto de las gradas y de las pistas en general será así de impresionante.



LA CAMA DE GOLPES que podrán ejecutar los tenistas será impresionante y les veremos hacer de todo en la pista: smash, dejadas, voleas...



LOS PARTIDOS se disputarán sobre todo tipo de superficies, ya sea tierra batida, hierba, pista rápida...



LAS ANIMACIONES de los jugadores serán suaves y en ocasiones espectaculares. ¡Vamos Moyá, que llegas!



LOS ENTRENAMIENTOS serán fundamentales para ir escalando en el ranking del atractivo modo Carrera.

STRENO PS2 - Xbox

os juegos más potentes que están a punto de llegar.



JACK SLATE Y SU FIEL PERRO SHADOW llegan dispuestos a no dar tregua al crimen de Grant City. Recurrirán a los métodos más contundentes y a la acción más expeditiva.







LLAVES ESPECIALES para atrapar a los enemigos, usarlos como escudos humanos, desarmarlos o liquidarlos de forma alucinante.



SHADOW, nuestro inseparable perro, podrá atacar a los rivales y robarles el arma



Septiembre Namco Acción

Que nadie diga que este poli no dialoga con sus enemigos. Eso sí, Jack usa las balas y sus puños como "argumentos de peso".

JACK SLATE ES EL POLI-CÍA MÁS DURO de Grant City, nuestro escenario en este juego de acción, y se ha ganado esa reputación porque es casi tan malo como los criminales, a quienes no duda en tirotear y machacar. Esos delincuentes planean secuestrar al único juez honesto de la ciudad, pero van a meter la pata hasta el fondo: resulta que el tipo es amigo de Jack, y para rescatarle nuestro héroe no dudará en recorrer los bajos fondos y acabar con cientos de enemigos de gatillo fácil, ya sean moteros, "yakuzas" o simples matones. Así

pues, nos esperan intensas "ensaladas" de tiros con enemigos armados hasta los dientes y todo explotando a vuestro alrededor.

→ LAS DIFERENTES HABILIDA-DES DE JACK incluirán un particular "Tiempo Bala" para esquivar disparos y acabar con varios enemigos de forma espectacular. Sin embargo, su mejor aliado va a ser Shadow, un perro que con sólo pulsar un botón atacará a los enemigos y recuperará las armas que deje tras de sí. ¡Sólo le va a faltar traernos el periódico! ¿Y qué pasará cuando no tenga-

mos armas? Que no cunda el pánico: Jack podrá defenderse con puñetazos y patadas a la vieja usanza, y hasta realizar combos. Incluso podrá desarmar al rival y "finiquitarlo" con una llave espectacular, jy habrá veinticinco técnicas distintas! De modo que enviamos un mensaje a los "chorizos" de Grant City: haced las maletas o el mes que viene Jack os dará una buena lección.

PRIMERA IMPRESIÓN

Parece bastante divertido, pero esperamos que el desarrollo no se limite a disparar sin cesar.





EL DESARROLLO DEL
JUEGO VA A APOSTARLO
TODO POR LA ACCIÓN MÁS
INTENSA Y LOS TIROTEOS
MÁS ESPECTACULARES

¿OJO AL DATO!

Apareció hace fres años.. ES LA CONTINUACIÓN DE TODO UN ÉXITO

El primer - Dead la Rightsapareció hace tres anos en Xbox. Su misocla de acción, lucha y mínijuegos, y sobre todo su épica dificultad, lo convirtieron en un ento gracias al boca-oreja. Meses desputs repetia con las versiones para FS2 y QC.

Su nombre será «Dead to Rights: Reckoning»... HABRÁ OTRA ENTREGA EXCLUSIVA PARA PSP

Las mieras aventuras de Jack State fentiran lugar en PSP Junio a su inseparable Shadow, Jack fendrá que acabar con Whisper, lider del componentamicado.



Dead to Rights: Reckoning



EN LAS PELEAS CUERPO A CUERPO podremos realizar combos de puñetazos y patadas, pero también usaremos armas de contacto como este bate. ¡Strike Uno!



POR MEDIO DE LLAVES Y PRESAS podremos quitarle el arma al enemigo y, ya que estamos, liquidarlo de forma espectacular y bastante bestia. Sólo para mayores...



HABRÁ JEFES FINALES con estrategias especiales. A este le bajaremos los humos con cócteles molotov.



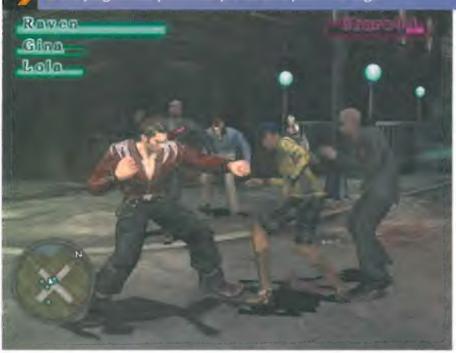
LAS EXPLOSIONES EN EL ESCENARIO serán uno de los aspectos gráficos más espectaculares del juego.



GRACIAS A NUESTRO PERRO SHADOW será posible atacar y desarmar al rival que hayamos seleccionado.

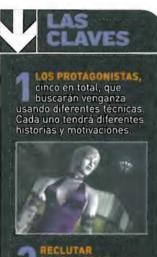
PREESTRENO PS2-Xbox

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



PELEAS CALLEJERAS Y MUCHA ACCIÓN serán los ingredientes de este beat em up, protagonizado por cinco miembros de la mafia traicionados por sus ex-compañeros.





RECLUTAR
PANOILLEROS para
que nos ayuden
en nuestros "trabajitos".
Habrá hasta 100 distintos
donde elegir. ¡Vaya aliados!



CAMBIARNOS DE
"MODELITO" para no
levantar sospechas
entre nuestros enemigos.



Septiembre

Capcom

Acción

BEAT DOWN: FISTS OF VENGEANCE

En este juego nuestro aspecto físico será tan importante como pelear bien. ¡Hasta los macarras se han vuelto metrosexuales!

UN ENFRENTAMIENTO DE BANDAS CALLEJERAS servirá de marco a este beat'em up, en el que asumiremos el papel de uno de los cinco protagonistas disponibles (cada uno con habilidades y técnicas propias) y tendremos que ir recopilando información sobre quién y por qué nos traicionó, para, en última instancia, vengarnos. Por el camino encontraremos los ingredientes clásicos de este tipo de arcades, con lo que las peleas callejeras en inferioridad numérica, los golpes y las llaves serán una constante durante las partidas. Pero ojo,

que este no va a ser otro juego de peleas más, porque las novedades comenzarán por nuestra forma de vestirnos. ¡Como lo leéis!

→LA ROPA Y NUESTRO ASPECTO FÍSICO jugarán un papel muy importante, ya que si nos vestimos de forma diferente o nos cambiamos la cara mediante un lifting, pasaremos inadvertidos de forma más fácil ante las bandas rivales o la policía. ¡Y también podremos reclutar a otros personajes para que nos ayuden!

Su apartado técnico va a dar la talla, con una gran ambientación

en cada uno de los escenarios. La libertad con la que nos moveremos por la ciudad de Las Sombras será otro de los grandes atractivos de un título que, como todo beat'em up que se precie, también contará con un interesante modo multijugador para dos personas. Ahora sólo queda esperar un mes para empezar a impartir justicia... con estilo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Se trata de la clásica fórmula de "repartir estopa" pero las originales novedades que incluye parecen divertidas.







ESTE JUEGO DE PELEAS CALLEJERAS INTRODUCIRÁ ALGUNAS NOVEDADES QUE LE DARÁN UN SOPLO DE AIRE FRESCO AL GÉNERO



Un genio con curriculum... SU PRODUCTOR ES TATSUYA MINAMI

Expertos en repartir leña.. CAPCOM ES LA REINA **DE LOS MAMPORROS**



Final Fight (Super Nintendo)



LA INFERIORIDAD NUMERICA será una constante a lo largo de todas las fases. Además, nuestros enemigos se coordinarán para complicarnos mucho las cosas.



EN LOS COMBATES UNO CONTRA UNO el juego adoptará esta perspectiva tan similar a la de los clásicos arcades de lucha, como la genial saga «Tekken».



HERRAMIENTAS CONTUNDENTES como este madero serán útiles para arremeter contra varios enemigos.



LOS ESCENARIOS estarán vigilados por miembros de la mafia y la policía. Ambos serán igual de peligrosos.



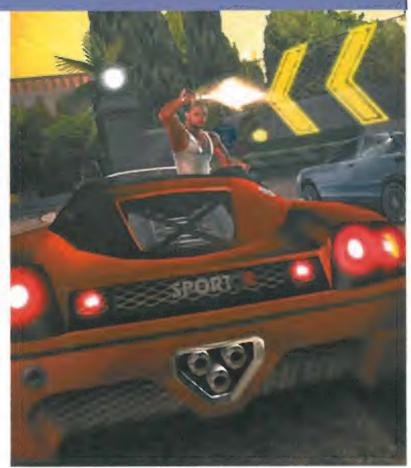
ESTE UTIL MAPA nos dirá en todo momento dónde estamos y cuál es nuestro próximo objetivo a cumplir.

PREESTRENO PS2 - Xbox

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



VELOCIDAD Y DISPAROS se mezclarán en un juego que reflejará las luchas entre bandas callejeras desde un punto de vista muy original. La acción está servida.





Septiembre
Ubisoft
Velocidad

187 RIDE OR DIE

Hablar por el móvil mientras conducimos está prohibido, pero... ¿sabe alguien lo que dice el código de circulación sobre disparar al volante?

LAS PELEAS ENTRE LAS BANDAS CALLEJERAS de Los Angeles se van a trasladar muy pronto a la carretera. Después de imponer el orden en el centro de la ciudad, los pandilleros han decidido luchar por el control de los barrios ja bordo de sus coches! Esto significa que nos tocará demostrar nuestra habilidad al volante de los más 30 "bugas" disponibles (ficticios, pero inspirados modelos reales) en unas carreras en las que todo, incluso disparar por la ventanilla, estará permitido. Nuestra labor, metidos en la piel de un matón llamado Buck, será acribillar a nuestros rivales ayudados por un sistema de puntería automático, mientras conducimos a toda velocidad y vamos recogiendo armas cada vez más potentes. El primero en llegar a meta será el vencedor de estas... ¿carreras?

→LOS MODOS DE JUEGO DIS-PONIBLES no se agotarán con las típicas carreras. Además de correr como locos, también tendremos que superar retos más originales, como una persecución policial, la eliminación de un líder rival en la autopista o un combate "todos contra todos" en un circuito cerrado. Lo mejor, sin duda, será la posibilidad de participar en todos estos modos junto a un amigo, a pantalla partida, a través de Internet o, para más diversión, en modo cooperativo, uno conduciendo y el otro disparando. Así que será mejor que os busquéis un compañero, una camiseta a juego y unas cadenas de oro, y os preparéis para defender vuestro territorio al volante de los coches más molones.

PRIMERA IMPRESIÓN

«187 Ride or Die» recupera el estilo rápido y sin complicaciones de "viejas glorias" de la velocidad como «Chase HQ», aunque quizá este sistema de juego se haya quedado un poco anticuado.





LOS PANDILLEROS MÁS DUROS PARTICIPARAN EN UNAS CARRERAS EN LAS QUE TODO VALE PARA GANAR EL CONTROL DE LA CIUDAD

¡OJO AL DATO!

La banda sonora... JUGAREMOS A RITMO DE HIP HOP

En totat el juego contara con 30 temas exclusivos que han sido producidos e interpretados por artistas de la talla de Guerrilla. Blace, un raporo muy popular entre las bandas callejeras.

Creación de personajes... HAN COLABORADO ACTORES CONOCIDOS

Para creat. It is panditheres
de -187 Ride or Din I equipo
de desarrollo ha contado con
la colaboración de ectores
renombrados como Larenz Tate
l'Sólo tos tontos se enamoran")
o Nosi Gugliemi ("The Fast and
the Furious" y "Training Day")



Noel Gugliemi



LA CONDUCCION será totalmente arcade, aunque los vehículos tendrán diferencias en su comportamiento. En cuanto a la sensación de velocidad, será algo alucinante.



LOS 30 COCHES DISPONIBLES no serán reales, pero estarán inspirados en los modelos más populares en el mundillo de las bandas callejeras.



A PANTALLA PARTIDA podremos participar en carreras o en duelos tipo "deathmatch" en un circuito.



PODREMOS RECOGER ARMAS, municiones especiales y paquetes de salud que nos faciliten nuestra tarea.



EL SISTEMA DE PUNTERIA va a ser semiautomático: bastará con colocarnos frente al coche rival y disparar.



LA LICENCIA OFICIAL DE MOTO GP va a permitir que compitamos con Gibernau, Rossi y los demás pilotos del Mundial en unas carreras que podrán desarrollarse en casa o en la Red.



EL MODO PRINCIPAL también nos permitirá crearnos a nuestro propio piloto a medida.



LOS CIRCUITOS URBANOS llevarán a estas motos a todo tipo de lugares del mundo.



EL CONTROL DE LAS MOTOS será muy manejable y arcade, permitiendo espectaculares frenadas, rápidas tumbadas, y una vertiginosa velocidad.



EXTREMO, con hasta 3 categorías de carreras en trazados de carretera. AS LICENCIAS OFICIALES, gracias a las cuales los usuarios de Xbox también podrán correr con Sete y Valentino...

Septiembre THQ Velocidad

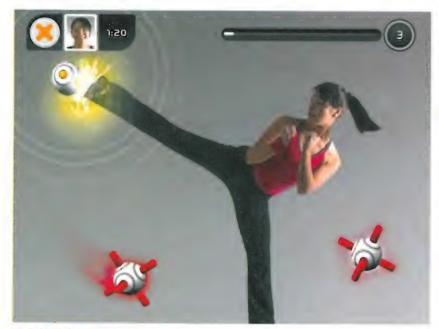
Valentino Rossi tiene los días contados como campeón de Moto GP. ¡Le van a salir rivales por todos los rincones de Internet!

LA EMOCIÓN DEL MUNDO DE LAS MOTOS volverá el mes que viene con la tercera entrega de este famoso simulador. Y la buena noticia es que esta vez no se va a limitar a ofrecer todos los datos oficiales de la temporada 2004 de Moto GP, sino que además incluirá como gran novedad carreras en circuitos urbanos, inspirados en lugares de todo el mundo, como Japón, Reino Unido, España, etc. Por tanto, cuando "conduzcamos" «Moto GP3» nos sólo podremos emular a Valentino Rossi, Gibernau y demás estrellas de las dos ruedas, sino también participar en ese nuevo Modo Extremo, en el que encontraremos 16 circuitos urbanos y otras tantas motos de ciudad.

→ EL MODO ONLINE VOLVERÁ A DAR QUE HABLAR, porque tendrá retoques y mejoras importantes: nos permitirá participar en torneos para 16 moteros, asistir a las carreras como espectadores y hasta ejercer de comentaristas. Los espectaculares gráficos y el habitual aliciente de su control arcade, que hará que las "tumbadas", "aspiraciones" y demás maniobras se conviertan en un derroche de espectacularidad, darán como resultado un juego que elevará al máximo las revoluciones de Xbox.

PRIMERA IMPRESIÓN

El estilo arcade contribuirá a que las partidas multijugador online se conviertan en el mayor atractivo de este nuevo juego de carreras de motos.



LA EVOLUCIÓN DE LA GIMNASIA llegará con este juego, que propondrá montones de ejercicios distintos con un toque de espectáculo para que disfrutemos haciendo "fitness".



RELAJARSE con el Tai-Chi o el Yoga será una opción "tranqui" e igualmente sana.



ESTOS SERAN NUESTROS PROFES, que nos evaluarán y aconsejarán cómo mejorar.



HABRÁ QUE MOVER TODO EL CUERPO si queremos hacer los ejercicios de la manera correcta. Fliparse tanto como David y Dani será opcional...



■ Septiembre ■ Sony ■ Deportivo

ETOY: KINET

Eso de ejercitar sólo los deditos para jugar a los videojuegos se acabó. Pronto os vais a poner en forma con vuestra consola.



LA CÁMARA EYETOY VUEL-VE A LA CARGA con una idea tan ocurrente como las anteriores. En esta ocasión nos va a tocar hacer ejercicio, ¡v del bueno! El objetivo es que nos pongamos en forma con los juegos que se muestren en pantalla: nuestra imagen aparecerá en la tele, y tendremos que mover todo el cuerpo para interactuar con diversos objetos. Con esta base, «Kinetic» nos propondrá actividades tan dispares como golpear objetivos, seguir estelas jo

incluso hacer tai-chi! En el proceso el juego medirá las calorías que quememos o la progresión de nuestros movimientos según nuestro peso, altura y edad.

→ LOS MODOS DE JUEGO SE-RÁN ESPECIALES: tendremos una especie de tabla de ejercicios, calentamiento y la posibilidad de practicar actividades sueltas. Tras introducir en el primero nuestras cualidades, un entrenador propondrá secuencias para reproducir. Puede que el primer

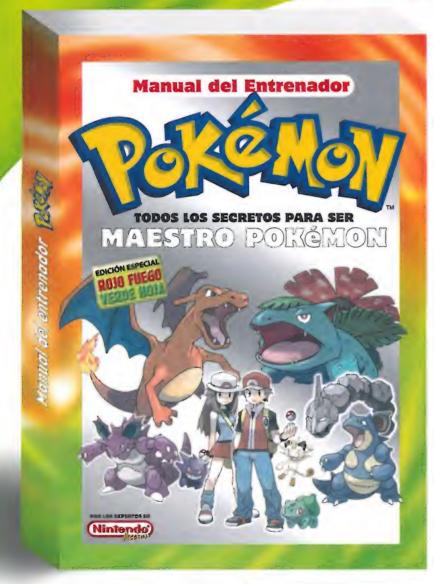
día nos toque hacer estiramientos, el segundo relajación... jasí durante 14 semanas! El programa se compondrá de sesiones de cardio, defensa personal, tonificación y cuerpo y mente. Será como ir a un gimnasio de verdad. pero sin salir de casa.

→PRIMERA IMPRESIÓN

Desde luego, no se puede negar que es una propuesta original que no tiene nada que ver con los juegos convencionales. A nosotros nos gusta....



LOS SECRETOS MEJOR GUARDADOS DE POKÉMON



228 PÁGINAS EDICIÓN ESPECIAL PARA POKÉMON ROJO FUEGO Y VERDE HOJA CON:

- Fichas con datos secretos
 Descripción y habilidades
 extra de más de 200 Pokémon
- Todos los movimientos Ataques, movimientos huevo y movimientos tutor, contados con todo lujo de detalles
- Máquinas Técnicas y Ocultas Todo los ataques que tu Pokémon puede aprender
- Carnet exclusivo que te acredita como Maestro Entrenador Pokémon.



ITUNITIBRO
INDISPENSABLE
PARA CONVERTIRSE
EN EL MEJOR
ENTRENADOR!!

IBÚSCALO EN TU QUIOSCO EL 22 DE JULIO!

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



ROSJUE

La portátil de Sony aterrizará en España el I de septiembre, pero nosotros no gueremos esperar tanto para contaros cómo serán los juegos que acompañarán su lanzamiento. Además, os ofrecemos un avance del esperado «GTA Liberty City Stories». ¡A por ellos!





Ape Academy	69
Archer Maclean's Mercury	70
Burnout Legends	68
Colin McRae Rally 2005	69
Crash Tag Team Racing	69
Darkstalkers Chronicles	68

Dynasty Warriors Everybody's Golf F-1 Grand Prix Fired Up GTA Liberty City Stories Medievil Resurrection

70

69 Metal Gear Acid 70 Midnight Club 3 68 70 Need for Speed U. Rivals **N**BA Street

Ridge Racers Smart Bomb

60 Spider-Man 2 Toca Race Driver 66 64 Tony Hawk's Underground 2 Remix 67 Untold Legends

Wipeout Pure

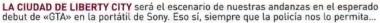
68

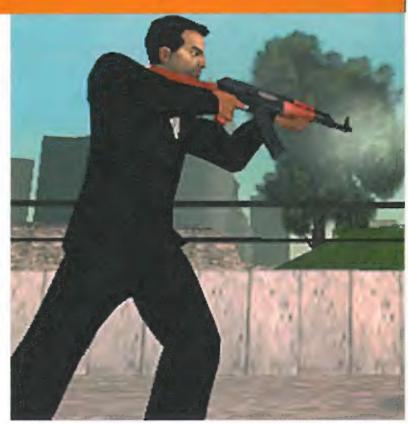
World Poker Tour World Rally Championship 70 69 World Tour Soccer

PREESTRENO ::

Los juegos más potentes que están a punto de llegar









desarrollará tres años antes que el clásico «GTA III» y el protagonista será Toni Cipriani.



será tan variado como siempre y tendremos total libertad de acción.



increible y tendrá un tamaño gigante. Habrá que explorarla en profundidad.



- **Octubre**
- Rockstar
- Aventura de acción

GTA LIBERTY CITY STORIES

A estos mafiosos no hay nada que les detenga: ahora quieren controlar PSP, ;y van a mantener intacta la calidad de la saga!

LA SAGA DE ACCIÓN MÁS POPULAR va dar el salto a la portátil de Sony conservando todos los ingredientes que la han llevado a lo más alto: mucha acción, disparos a mansalva, y libertad total para hacer lo que nos dé la gana en una ciudad enorme. La historia transcurrirá tres años antes de los hechos que vivimos en «GTA III», el clásico de PS2 y Xbox, y el protagonista será Toni Cipriani, un delincuente que tratará de convertirse en un mafioso respetado. Para conseguirlo tendrá que realizar toda clase de "favores", como liquidar

a determinados personajes o transportar "bultos sospechosos" de un lugar a otro de la ciudad. El número de tareas que tendremos que afrontar será enorme y además habrá muchas sorpresas ocultas, por lo que la duración del juego será casi infinita.

→LA ACCIÓN TENDRÁ LUGAR EN LIBERTY CITY, una ciudad que seguro que os suena, porque es la misma que ya visitamos en «GTA III»... aunque cambiará algo debido al salto temporal: los negocios estarán regentados por distintas personas y también

habrá zonas nuevas. Lo que sí que será igual será su enorme extensión y su apariencia gráfica, muy similar a la que presentaba en el «GTA III» original de PS2. A todas estas cualidades habrá que añadir una gran cantidad de vehículos, cientos de personajes con los que hablar y una banda sonora alucinante para dar vida a un título completísimo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Por lo que hemos visto, la aventura parece igual de profunda y divertida que las que jugamos en PS2 y Xbox.





ESTE NUEVO «GTA» VA A MANTENER EN PSP LA PRODIGIOSA LIBERTAD DE ACCIÓN QUE HA ENCUMBRADO A LA SAGA



¿Podremos jugar junto a un amigo?... NO SE DESCARTA UN MODO A DOBLES

Uno de los espectos del jurgo que todaviá no está ciaro es si finamiente incluirá modo para dos jugadoros, Saria una autorica pasada, mo creas.

De secundario a protagenista principal... TONI CIPRIANI YA APARECIÓ EN «GTA III»

Lis mas observations so babyai data cuenta de que Toro Carrano el protagonesta del jungo de PSP era uno de los hombres que nos daba "trabalitas" en «GTA III».



Toni Cipriani







PODREMOS PILOTAR MUCHOS VEHÍCULOS, desde deportivos o camiones a motos de todo tipo, que nos permitirán desplazarnos con mayor rapidez por la ciudad. Lo que no sabemos es si habrá aparatos aéreos...



IR DE COMPRAS será una de las miles de acciones que podremos hacer en la ciudad. De hecho, Toni Cipriani podrá cambiarse de ropa en lugares puntuales.



LAS PERSECUCIONES serán una constante en las calles de Liberty City. Por suerte el manejo de los coches será en plan arcade y nos pondrá las cosas más fáciles.



SOLID SNAKE REGRESA a la acción con un nuevo juego en el que se mantendrán la infiltración y la acción típicos de la saga, pero desde un punto de vista más estratégico, ya que esta vez todo se desarrollará por medio de cartas.



EVITAR SER VISTO seguirá siendo la mejor táctica para cumplir con éxito todas nuestras misiones.



LAS CARTAS representan personajes u objetos tan míticos y clásicos como esta caja para esconderse.







Septiembre Konami Estrategia

METAL GEAR ACID

El mus, la brisca o el tute están desfasados. Si gueréis poneros a la última, tendréis que utilizar vuestras cartas para infiltraros.

BEL MÍTICO SOLID SNAKE DEBUTARÁ EN PSP con un revolucionario concepto de juego en el que la acción y la infiltración darán paso a la estrategia por turnos. Será gracias a unas cartas que iremos encontrando en forma de sobres o ganando conforme cumplimos los requisitos que nos pidan en las distintas fases de la aventura, y que determinarán todas nuestras acciones v movimientos. Más nos valdrá ser unos auténticos "tahures", porque tendremos que impedir el asesinato de todos los rehenes de un avión que ha sido secuestrado y que sirve como eje principal de una historia que nos deparará sorpresas y tensión hasta el último minuto del juego.

→ NUESTRA BARAJA Y LA IN-TELIGENCIA serán las armas principales, ya que nuestro estilo de juego dependerá de la clase de cartas que metamos en el mazo. Las cartas corresponderán a personajes, armas y acontecimientos épicos de toda la saga «Metal

Gear», desde los primeros juegos de MSX hasta la reciente tercera entrega aparecida en PlayStation 2. Si a todo esto le sumamos su apartado gráfico que estará bastante trabajado, nos queda un juego al que le tenemos unas ganas enormes en la redacción. Sólo falta un mes para disfrutar con Snake en cualquier sitio.

PRIMERA IMPRESION El concepto es revolucionario.

Habrá que ver cómo le sienta este cambio radical a la saga.



ESTE ESPECTACULAR ARCADE DE VELOCIDAD tiene muchas papeletas de convertirse en el título de referencia en PSP, pues combinará una gran cantidad de opciones de juego con unos gráficos deslumbrantes. Ojito con él.



LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD será impactante y se acentuará cuando utilicemos las "nitros".



EL CONTROL SERÁ MUY ARCADE y será fundamental dominar los derrapes para ganar.





LAS OPCIONES DE JUGO que nos brindarán todos sus vehículos, circuitos y modos. 2 EL APARTADO TECNICO os dejará perplejos por su calidad. Superará con creces a muchos juegos de PS2.

Septiembre Namco Velocidad

RIDGE RACERS

Una de las sagas de velocidad más populares va a debutar en PSP para demostrar hasta dónde puede llegar la nueva portátil.

LOS BUENOS AFICIONADOS A LA VELOCIDAD van a encontrar en PSP la máquina de sus sueños. Este género va a recibir un buen número de juegos de calidad, y entre ellos «Ridge Racers» pretende poner de manifiesto el poder técnico de la consola. El juego va a reunir los mejores circuitos de todas las entregas de esta saga, más alguno que otro exclusivo para la ocasión. En total habrá más de 20 trazados, una pasada. El número de coches también será muy

elevado, 58, y su control será tan arcade como de costumbre en la serie. Durante las carreras abundarán los adelantamientos, los choques y, sobre todo, los derrapes, que tendremos que dominar para conseguir victorias.

→ LAS POSIBILIDADES A LA HORA DE JUGAR serán muy grandes. El World Tour será el modo principal y nos propondrá sucesivas rondas de carreras en las que tendremos que hacer todo lo posible por cruzar la meta en primera posición. Junto a esta modalidad encontraremos otras tan interesantes como Time Attack o un modo multijugador para hasta ocho pilotos. Esta oferta se completará con un acabado gráfico impresionante, más vistoso incluso que muchos juegos de PS2. ¿Que no os lo creéis? Pues esperad un mes...

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Este arcade va a poner a las claras el poder gráfico de la consola. Vais a alucinar con él.



EL HOMBRE ARAÑA tendrá que recorrer las calles de Nueva York salvando inocentes y derrotando a sus enemigos del cómic hasta enfrentarse con el Doctor Octopus, el supervillano que le hacía la vida imposible en la película.



LOS PODERES de Spidey, como las telas de araña o pegarse a la pared, estarán en el juego.



EL APARTADO VISUAL será calcado al del primer juego de PS2, con espectaculares animaciones.







Septiembre Activision Acción

SPIDER-MAN 2

Si una araña minúscula puede transformar a un hombre en superhéroe, imaginaos lo que logrará este juego de PSP.

BRE ARAÑA continuarán dentro de muy poco en la portátil de Sony. Después de asaltar los cómics y los cines de todo el mundo, el Doctor Octopus y sus secuaces amenazan con destruir la ciudad de Nueva York de una vez por todas. ¿Y cómo podremos detenerlos? Pues calzándonos las mallas de nuestro héroe favorito y peleando (a puñetazos o utilizando cualquiera de nuestros poderes, como lanzar telas de araña o la superfuerza) contra

todo el que se cruce en nuestro camino. Así nos espera un desarrollo trepidante que alternará niveles calcados de la película con otros que serán exclusivos de esta versión "reducida".

→ TAMBIÉN PODREMOS PA-SEAR POR LA CIUDAD utilizando nuestra tela de araña, sin duda la parte más espectacular del juego, aunque este desarrollo sólo estará disponible en algunos niveles. De cualquier forma, la posibilidad de ir aprendiendo nuevos movimientos mientras avanzamos nos permitirá superar cada escenario de formas muy diferentes, con lo que la diversión está garantizada. Y además los aspectos técnicos estarán a la altura del personaje, sobre todo, las animaciones de Spidey.

PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque echamos de menos el desarrollo abierto de «Spider-Man 2» en PS2, la verdad es que esta versión portátil tiene una pinta de lo más goloso.





LAS CARRERAS FUTURISTAS de la saga «Wipeout» estarán optimizadas para esta versión portátil. El control de las naves, gracias al stick analógico, será uno de los aspectos más notables, junto a la enorme sensación de velocidad.



APARECERÁN NUEVAS NAVES, canciones y circuitos que podremos descargar por internet.



PODREMOS MODIFICAR LA PERSPECTIVA desde la parte trasera o desde el interior de la cabina.







Septiembre Sony Velocidad

WIPEOUT PURE

Las naves del futuro van a ser tan rápidas, que algunas se han adelantado a su tiempo para competir en nuestra consola.

CIDAD FUTURISTA del catálogo de PSP mantendrá las constantes de la saga «Wipeout». Nuestro objetivo será llegar primeros en unas emocionantes carreras protagonizadas por unos aerodeslizadores que "flotan" sobre una pista de asfalto a más de 300 km/h. Pero ser rápidos no será suficiente, porque otra de las "reglas" de este deporte consistirá en que todo está permitido, desde empotrar a los rivales contra la pared a disparar armas

explosivas. Además, para animar el cotarro, «Wipeout Pure» nos permitirá medirnos con otros 7 corredores humanos a través de una red inalámbrica, así que os aconsejamos que vayáis practicando en cualquiera de sus espectaculares torneos.

→ EL JUEGO IRÁ CRECIENDO POCO A POCO, gracias a la posibilidad de descargar nuevas naves, armas y escenarios a través de Internet, con lo que su vida se alargará notablemente. Sin embargo, lo más impresionante será su apartado gráfico, donde destacarán el diseño de las naves y la trepidante sensación de velocidad (sin olvidarnos de una genial banda sonora con temas de Ming o Paul Hartnoll). ¿Os atrevéis a poneros a los mandos de estas naves ultraveloces?

PRIMERA IMPRESIÓN

Ofrece una gran sensación de velocidad, y promete ser uno de los juegos más largos y completos del género.



LAS CARRERAS URBANAS al volante de coches modificados se estrenarán en PSP con un juego que rescatará el



PODREMOS COLECCIONAR 24 COCHES reales, y tunearlos en todos los aspectos que queramos.



EL SISTEMA DE CONTROL analógico ofrecerá una respuesta ágil y realista, que varía con cada coche.





con las que podremos tunear nuestros coches serán casi ilimitadas. incluirán pruebas de relevos, aceleración, derrapes, contrarreloj y carreras "tradicionales" PERFECT SHIFT!

Septiembre Electronic Arts Velocidad

NEED FOR SPEED

Con este juego y un poco de talento podremos convertir nuestro viejo coche en un bólido capaz de impresionar al vecindario.

ILA VELOCIDAD YA NO ES SUFICIENTE para convertirse en el campeón de las carreras urbanas que se celebran por la noche en las principales ciudades del mundo. El estilo también es importante. Por eso, nuestro objetivo en «NFS Underground Rivals» no sólo será pisar el acelerador al máximo, sino que también tendremos que preocuparnos por conseguir nuevos coches más caros y potentes y modificarlos en un completísimo taller. Tanto las piezas "tuning" como el dinero para comprar nuevos coches o mejorar los aspectos mecánicos se tendrán que ganar sobre el asfalto, así que será mejor que os vayáis poniendo el casco.

→ LOS MODOS DE JUEGO SE-RÁN MUY VARIADOS. Dejando a un lado los más de 10 circuitos donde se celebren las carreras, también podremos visitar pistas de derrapaje o tramos rectos en los que tendremos que usar el cambio de marchas manual. El comportamiento de los coches

en estas modalidades será uno de los aspectos más destacables, sobre todo en lo que respecta a la física. Y lo mismo ocurrirá con la construcción de los modelos. que además de ser muy detallada, mostrará alucinantes efectos de reflejos o distorsión.

PRIMERA IMPRESIÓN

Las opciones de tuning y sus múltiples modos de juego le sitúan como uno de los títulos de velocidad más completos que se pueda imaginar.



ESTE COMPLETO SIMULADOR DE FÚTBOL ofrecerá un buen número de opciones de juego, equipos y jugadores reales. Además, gracias a su asequible sistema de control cualquier jugón podrá hacer jugadas de ensueño.



EL ASPECTO DE LOS JUGADORES estará bastante bien conseguido. ¿Adivináis quién es este de aquí?



LAS DISTINTAS CÁMARAS nos permitirán seguir la acción desde cualquier punto del estadio.







Septiembre Sony Fútbol

WORLD TOUR SOCCER

Dentro de poco ya no sólo seguiremos el buen fútbol por la tele, sino que también podremos disfrutar de él en cualquier parte.

EL DEPORTE REY ES UN GÉ-NERO CLAVE en las consolas por el enorme tirón que tiene entre los jugones. Sony lo sabe bien y por eso piensa acompañar el lanzamiento de su portátil con este atractivo simulador, que incluirá una buena remesa de clubes y selecciones. En total serán unas 250 equipos, todos reales, con los que podremos participar en una enorme cantidad de competiciones no oficiales (¡lástima!), como la Copa del Mundo de selecciones o una especie de Copa de Europa de clubes. Y eso

sin contar con los clásicos partidos amistosos o los emocionantes piques entre dos jugadores gracias a la conexión Wi-Fi.

→ A LA HORA DE SALTAR AL TERRENO DE JUEGO, «World Tour Soccer» nos permitirá hacer la jugada que queramos gracias a un sistema de control muy asequible, a caballo entre la simulación y el arcade. Así, las triangulaciones, centros al área desde la banda o remates en plancha serán habituales durante los encuentros, y gracias al trabajado apartado gráfico estas jugadas serán muy vistosas. Y es que el modelado y las animaciones de los jugadores serán realistas al máximo, y lo mismo le ocurrirá al impresionante diseño de los estadios. Si a todo esto le sumamos los comentarios del periodista de Canal + Carlos Martínez, tenemos un título que puede aspirar al Balón de Oro.

PRIMERA IMPRESIÓN

El título parece muy completo y ofrecerá un buen número de modalidades y equipos.



ESTA GRAN CONVERSIÓN del arcade del mismo nombre de PS2 y Xbox mantendrá intactas las mismas cualidades del original, como los modos de juego, los escenarios, el número de coches o el sensacional despliegue gráfico.



LAS OPCIONES DE TUNING serán muy amplias y podremos hacer de todo a nuestros vehículos.



ATLANTA, DETROIT Y SAN DIEGO serán las ciudades por las que correremos a toda pastilla.







Septiembre Rockstar Velocidad

MIDNIGHT CLUB 3 D. E.

Aunque andéis "pillados" de pasta, pronto podréis haceros con los mejores coches tuneados. ¡Vais a ser la envidia del barrio!

LA VELOCIDAD Y EL TUNING VAN A FUSIONARSE en este fantástico arcade, que va a ser una conversión directa del mismo juego que disfrutamos hace poco en PS2 v Xbox. Por tanto. su propuesta será exactamente la misma: nos invitará a participar en vertiginosas carreras urbanas en las que podremos elegir la ruta que más nos apetezca con tal de llegar los primeros al último punto de control. A nuestra disposición tendremos la friolera de 50 coches reales, vehículos que por supuesto podremos tunear a nuestro gusto: será posible modificar la pintura y dibujos de la carrocería, las ruedas y todo lo demás que se nos ocurra.

→ LA PUESTA EN ESCENA SERÁ ESPECTACULAR, va que el apartado gráfico será muy parecido al que disfrutamos en las versiones "mayores". La sensación de velocidad será de nuevo impresionante, tanto que con los vehículos más rápidos será difícil pisar a fondo el acelerador sin acabar estrellados. El diseño de los coches también os dejará

alucinados por su aspecto súper realista, que además estará adornado con reflejos y brillos. Para colmo, el tamaño de las ciudades ("volaremos" por Detroit, Atlanta y San Diego) será gigante y lucirán un nivel de detalle altísimo. ¿No estáis deseando que llegue ya septiembre para probar este nuevo "racer"?

PRIMERA IMPRESIÓN

El juego es realmente parecido al original de PS2 y Xbox, lo cual es mucho decir. ¡Tiene un aspecto totalmente alucinante!



JUGADAS ASÍ DE ESPECTACULARES serán la tónica habitual en este frenético arcade de basket, que ofrecerá una buena cantidad de modos de juego y los mejores jugadores de la NBA. Si os gusta el basket, iros preparando...



HASTA 40 ACCIONES diferentes será capaz de hacer cada jugador. ¡Aquí tenéis un buen ejemplo!



GRÁFICAMENTE será una maravilla, y el gran tamaño de los jugadores os dejará impresionados.







Septiembre EA Sports Deportivo

NBA STREET SHOWDOWN

Los partidos de la NBA son puro espectáculo, sobre todo cuando se juntan sus estrellas para disputar pachangas en plena calle.

DE LA NBA van a verse las caras en este espectacular arcade, que va a hacer disfrutar a los amantes del mejor basket. Los partidos transcurrirán en plena calle, en canchas tan informales como parques o patios de colegio, y serán enfrentamientos de tres contra tres. A la cancha saltarán los jugadores más aclamados de los 30 equipos que forman la mejor

liga del mundo, estrellas que no pararán de hacer mates y "marcarse" alley-hoops y demás diabluras durante los partidos.

→ LOS MODOS DE JUEGO SE-RÁN MUY VARIADOS. Será posible desde adentrarnos en el profundo modo Carrera a participar en partidos para dos jugadores o jugar a divertidos minijuegos. Por otro lado, los encuentros serán muy vistosos gracias a un apartado gráfico sólido que mostrará jugadores de gran tamaño moviéndose con suavidad por la pista. El espectáculo está servido: sólo queda esperar unas semanas para disfrutar a tope de él.

> PRIMERA IMPRESIÓN

Los fans del basket pueden estar contentos porque este arcade va a ser tan divertido como vistoso.

OTROS LANZAMIENTOS





F-I GRAND PRIX

Corre con Alonso donde quieras

■ VELOCIDAD

SEPTIEMBRE

Gracias a este espectacular simulador oficial de Fórmula 1 podréis poneros al volante de cualquiera de los 22 bólidos que compiten en el Mundial, así como elegir a vuestro piloto favorito, desde nuestro Fernando Alonso al mítico Michael Schumacher. El juego también va a incluir todos los circuitos reales, que además lucirán una apariencia súper realista y detallada, al igual que el de los propios monoplazas, que se desplazarán a velocidades de vértigo por el asfalto. Con el tirón de la F1 en España, seguro que es de los más buscados.







ACTIVISION



DARKSTALKERS CHRONICLES

Peleas endemoniadas

CAPCOM

LUCHA

SEPTIEMBRE

Alucinantes peleas en 2D entre criaturas monstruosas es lo que nos ofrecerá esta conversión del exitoso título del mismo nombre que apareció en la consola Dreamcast. Podremos elegir entre casi una veintena de luchadores. algunos bastante conocidos como Dimitri o la escultural Morrigan, personajes que podrán realizar una amplísima gama de movimientos, combos y ataques especiales. Los combates serán dinámicos y muy vistosos gracias a un apartado técnico deslumbrante que exprimirá el hardware de la consola.

BURNOUT LEGENDS

TONY HAWK'S UND. 2 El rey de la tabla

DEPORTIVO SEPTIEMBRE

hacer el "cabra" con el monopatín junto al propio Tony, Bam Marcera y otros locos de la tabla en cuatro ciudades inéditas en la serie, como son Atlanta, Kyoto, Las Vegas y Santa Cruz. A nuestra disposición tendremos 13 niveles con desafíos de todo tipo,

Gracias a esta nueva entrega de la famosa saga «Tony Hawk» podremos volver a

óbjetivos secundarios y además será posible retar a tres amigos y participar en 10

divertidos minijuegos conectándonos a través de Wi-Fi con sus consolas

Velocidad terminal

ELECTRONIC ARTS

VELOCIDAD

SEPTIEMBRE

Uno de los arcades de velocidad más frenéticos y prestigiosos de las consolas va a entrar en PSP por la puerta grande. Y es que esta versión no tendrá nada que envidiar a las entregas precedentes de PS2 y Xbox ni en modos de juego, pues el UMD incluirá 8 distintos, ni en espectacularidad gráfica. Aún así, lo mejor lo encontraremos en la increíble sensación de velocidad de los coches y en los alucinantes accidentes de tráfico, en los que podremos observar cómo las carrocerías de los coches se desintegran en mil pedazos.





UNTOLD LEGENDS

Una aventura mágica

ACTIVISION

ACCIÓN / RPG

SEPTIEMBRE

Esta aventura nos pondrá en la piel de unos héroes que tendrán que luchar para proteger su reino. Su desarrollo mezclará combates contra monstruos con toques de juego de rol y recorreremos nada menos que 100 niveles, que además se generarán de forma aleatoria.

LUMINES

Puzzles con mucho ritmo

PUZZLE

SEPTIEMBRE

Este adictivo juego de puzzles va a ser guizá el título más curioso de todos los que van a acompañar el lanzamiento de la consola. «Lumines» mezclará una mecánica similar a la del clásico «Tetris» con el planteamiento de los juegos musicales. Y es que para conseguir realizar combos y ganar muchos puntos, habrá que unir los bloques en el momento justo para que vayan desapareciendo al ritmo de la melodía que suene en ese momento. Lo dicho, va a ser un título muy especial.







COLIN MCRAE

RALLY 2005 Los derrapes más reales

CODEMASTERS

VELOCIDAD

SEPTIEMBRE

El mundo del rally va a estar al alcance de nuestra mano gracias a esta entrega de la genial saga apadrinada por Colin McRae y que tantas alegrías nos ha dado tanto en PS2 como en Xbox. El juego nos permitirá correr con los mejores coches reales, como el Audi A3 3.2 Quattro o el Toyota Celica GT4, y participar en una amplia variedad de modos de juego. Podremos disputar más de 300 tramos si jugamos en solitario, y cuando los superemos nos estará esperando un completo modo online. El estilo de pilotaje volverá a ser muy realista y habrá que practicar mucho para lograr hacer buenos tiempos. Técnicamente ofrecerá unos coches y escenarios muy detallados.











B - 1

SEPTIEMBRE

La clásica saga de plataformas protagonizada

Minijuegos muy monos

La clásica saga de plataformas protagonizada por el simpático mono Pipotchi va a dar un cambio radical en su planteamiento para pasarse al terreno de los llamados Party Games. El título nos ofrecerá la posibilidad de participar en más de 40 alocados minijuegos de todo tipo (habrá guiños al hockey sobre hielo, a los bolos, o incluso a la mítica saga «Street Fighter») en los que primarán la simplicidad y la diversión. Además podremos jugar a dobles mediante Wi-Fi o compartiendo consola.

VARIOS

DYNASTY WARRIORS Duelos de espadas al estilo oriental

KOE!

ACCION

SEPTIEMBRE

Los duelos de espadas en la China Feudal que tantas veces hemos disfrutado en PlayStation 2 gracias a esta saga van a trasladarse a la portátil con el mismo espíritu. Así, en esta entrega vamos a poder elegir nuestro héroe de entre más de 40 posibles y repartiremos espadazos a decenas (literalmente) de enemigos que aparecerán en pantalla. Por suerte, esta vez combatiremos junto a un guardaespaldas más poderoso de lo habitual y con una inteligencia artificial muy desarrollada. Nuestro compañero tendrá poderes especiales y será capaz de curarnos durante las batallas, algo que nos vendrá de perlas. Durante las contiendas podremos realizar una buena cantidad de golpes y enlazar combos devastadores gracias a un sistema de control muy asequible.



Alocadas carreras en equipo

VIVENDI

■ VELOCIDAD

SEPTIEMBRE

La popular mascota de Vivendi se pondrá al volante una vez más de los coches más surrealistas e imaginativos para batir a su enemigo de toda la vida, Cortex. Crash volverá a tomar parte en unas simpáticas carreras en las que valdrá todo, incluso usar potentes armas como misiles, para llegar el primero a la meta. Además, en esta ocasión podremos formar equipo con otros personajes al más puro estilo «Mario Kart Double Dash!!» de GameCube para conseguir ventajas interesantes, o incluso bajarnos de los coches para explorar los trabajados decorados a "patita" y recoger objetos importantes.





SMART BOMB :A desactivar bombas!

PUZZLE

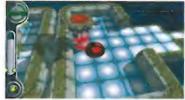
SEPTIEMBRE

Este original puzzle en 3D nos permitirá convertirnos en artificieros y desactivar una extensa remesa de bombas, cada vez más complicadas. Incluirá una buena cantidad de modos de juego para un solo jugador, Historia, Arcade y Challenge, más un interesante apartado multijugador para cuatro "bomberos". Sea cual sea la modalidad que escojamos, para desactivar cada artefacto habrá que resolver diversos retos que pondrán a prueba nuestra lógica, ingenio y, en ocasiones, nuestra destreza con el stick analógico. El desarrollo no nos concederá un segundo de respiro, pues tendremos un tiempo límite para desactivar cada bomba... jantes de que explote!









: 1 (0 0) : 1 (3)

Golf para todos los públicos **DEPORTIVO** SEPTIEMBRE

Gracias a este simpático y completo juego de golf podremos practicas a este simpatico y completo juego de goti podremos practicar nuestro "swing" en seis recorridos diferentes y de dificultad variable. Será posible elegir un personaje de entre diez disponibles y configurar su aspecto físico cambiando su peinado o su ropa. El estilo del juego estará a caballo entre la simulación y el arcade e incorporará un sistema de control muy fiable y sencillo de asimilar, apto para qualquier jugo. Y técnicamente no estará a pada mall

MERCURY

Un reto para los más hábiles

VIRGIN

PUZZLE

SEPTIEMBRE

La propuesta de este fresco y original arcade de habilidad será bien simple: habrá que guiar con el stick analógico una masa súper realista de mercurio de un punto a otro de cada nivel, tratando de derramar la menor cantidad de líquido posible. Estos recorridos estarán repletos de obstáculos, precipicios y enemigos que nos perseguirán por todo el escenario tratando de aspirarnos. El título pondrá en juego 72 desafiantes fases repartidas en seis mundos diferentes, niveles que podremos jugarlos bien en solitario o compitiendo con un amigo.





FIRED UP

Tiros sobre cuatro ruedas

ACCION

SEPTIEMBRE

La mecánica de juego de este arcade de acción será parecida a la del clásico «Twisted Metal» de PSone y PS2, es decir, batallas campales entre vehículos armados hasta los neumáticos. La variedad de armas será uno de los puntos fuertes del juego, pues podremos atacar con ametralladoras, lanzamisiles y un buen número de "juguetes" más. Además, será posible combatir con siete rivales online y habrá 13 arenas disponibles de inicio, si bien luego podremos descargarnos más desde Internet de forma periódica. Técnicamente el título será muy vistosos y disfrutaremos de constantes explosiones, que estarán acompañadas de efectos de luz y partículas bastante impresionantes.





WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

El rally más real, en tu mano

VELOCIDAD

SEPTIEMBRE

El único simulador de rallies para portátiles que tiene licencia oficial nos permitirá correr en los 16 trazados que conforman el Campeonato del Mundo, incluyendo los nuevos circuitos de Japón y México. Por supuesto, los coches que podremos pilotar también serán reales y además sufrirán desperfectos durante las carreras que afectarán tanto a su aspecto físico como a su comportamiento en carrera. El disco incluirá una cantidad de tramos tremenda y tendremos que adaptarnos a todo tipo de terrenos, como asfalto, nieve o arena. Y por si fuera poco, también será posible jugar contra siete rivales más online, haciendo de este título un "racer" muy completo. Si os gustaron las entregas de PS2 de «WRC», con esta vais a alucinar.



a resurrección de un clásico.

SONY

AVENTURA

SEPTIEMBRE

Uno de los juegos que más nos hizo disfrutar en PSone, «Medievil» va a volver con una entrega que retendrá toda la esencia de la saga. El protagonista será el de siempre, Sir Dan, una especie de caballero andante jy esquelético!] que tendrá que explorar la tierra de Gallowmere mientras se enfrenta, a espadazo limpio, contra numerosos enemigos. Además, durante su viaje también tendrá que ingeniárselas para resolver sencillos puzzles, buscar objetos e investigar a fondo todos los decorados.

MÁS JUEGOS TODAVÍA!

Además de todos los títulos que os acabamos de presentar, de aquí a final de año irán apareciendo otros muchos tanto de Sony como del resto de compañías. ¡Como veis, los desarrolladores se están volcando con PSP!

- MX Vs. ATV Unleashed
- World Poker Tour
- X-Men Legends 2
- Duel Masters: Shadow of the Code
- Free Running
- NBA Live 2006
- FIFA 06
- Tiger Woods PGA Tour 2006
- Marvel Nemesis: La Rebelión de los.
- Midway Arcade Treasures
- Mortal Kombat Deception
- NBA Ballers
- Harry Potter y el Cáliz del Fuego
- Los Sims 2
- Frogger: Helmet Chaos
- Death Jr

- THO
- 2K Games
- Activision
- Atari
- Eidos
- EA Sports
- EA Sports
- EA Sports
- EA Games
- Midway
- Midway
- Midway
- EA Games
- EA Games
- Konami Konami
- Otoño Otoño

Septiembre

Septiembre

Octubre

Octubre

Octubre

Octubre

Octubre

Octubre

Octubre

Noviembre

Noviembre

Noviembre

Noviembre

Octubre





¡YA LO HEMOS IUGADO!

OS PONEMOS FRENTE A FRENTE CON «KING KONG»

ÉLES EL REY DE LA JUNGLA!

El nuevo fenómeno de las consolas es una estrella de cine, tiene el pelo largo y una novia rubia, pero no es ningún actor guaperas, sino un gorila gigante. Hablamos de King Kong, porque lo sabemos todo sobre su juego, ¡y os lo contamos ahora mismo!

ontpellier, una tranquila ciudad al sur de Francia, guarda un secreto que va a estallar a final de año: un equipo de 75 personas está desarrollando allí «King Kong» a las órdenes de Michel Ancel, el creador de «Rayman» y «Beyond Good & Evil». Por si no lo sabéis, es la adaptación a las consolas de la próxima película de Peter Jackson, el director de la trilogía de "El Señor de los Anillos", que se estrenará el 14 de diciembre y va a ser la caña.

La buena noticia para todos vosotros es que a mediados de junio Ubisoft nos permitió "colarnos" en el estudio de programación, mantener una animada charla con Ancel y su equipo y, por supuesto, tener un primer contacto con el juego.

→ EL ARGUMENTO ES DE SO-BRA CONOCIDO, aunque es importante que sepáis que el "King Kong" de Jackson estará basado en el "King Kong" original, que se estrenó en 1933. La acción, por tanto, estará ambientada en esa época, y nos presentará a un equipo de rodaje que viaja a Skull Island para filmar una película y se encuentra con que la fauna autóctona del lugar está. digamos, "crecidita". Y no nos referimos sólo al gorila gigante. sino también a todo tipo de insectos... jy hasta dinosaurios!

Puede que a muchos de vosotros no os dé buen rollo tener

otra versión más de un éxito de la pantalla grande, porque la historia de las consolas está llena de batacazos con este tipo de juegos. Por suerte, Ancel es consciente de ello, y nos lo dejó bien claro: "no queremos que este sea el típico juego basado en una película sin más. Pretendemos que tenga sentido más allá de la peli". Su equipo cuenta para ello con la implicación activa del mismísimo Peter Jackson, que les ha dado vía libre para utilizar todas las criaturas creadas para "King Kong» por Weta Digital, la compañía responsable de los efectos especiales de esta peli y de "El Señor de los Anillos", je incluso algunas más que no veremos en la pantalla grande! Ancel nos confesó 👏

EL TRÍO DE PROTAGONISTAS

Solos frente al peligro

El trío de estrellas que va a protagonizar la peli de "King Kong" (sin contar al gorila, claro) también va a aparecer en el juego reflejado con tal realismo, que casi nos parecerá estar en una sala de cine.



JACK DRISCOLL (ADRIÉN BRODY) es el guionista del equipo de rodaje que viaja a Skull Island, y se convertirá en el personaje al que controlemos durante las fases con perspectiva subjetiva.



ANN DARROW (NAOMI WATTS) es la guapísima actriz de la que se enamora el gorila (¡no nos extraña!). En muchas fases, tanto controlando a Driscoll como a King Kong, nos tocará protegerla.







que Jackson ha sido tan receptivo a sus peticiones que su frase "no está en la película, pero podéis usarlo en el juego" se ha convertido casi en habitual.

→ AL PLANTEARSE COMO DE-BÍA SER EL JUEGO, el primer objetivo era hacernos sentir lo mismo que los protagonistas. "Hemos analizado las emociones de los personajes para trasladarlas al juego", nos dijo su creador, algo que suena inquietante si pensamos que enfrente lo mismo tendremos a un gorila del tamaño de un edificio que un Tiranosaurio con ganas de merendar carne humana. ¿Y qué mejor forma de lograrlo que mostrando la acción en primera persona? Nosotros lo veremos todo a través de los ojos de Jack Driscoll (Adrien Brody en la peli), y podremos usar tanto armas de fuego como otras que consigamos en los escenarios: lanzas, huesos, etc. Además, no estaremos solos: nos acompañarán otros personajes encabezados por Carl Denham (Jack Black) y Ann Darrow (Naomí))





LOS CREADORES PRETENDEN HACERNOS SENTIR LAS MISMAS EMOCIONES QUE LOS PROTAGONISTAS DE LA PELÍCULA MIENTRAS LUCHAMOS CON DINOSAURIOS ENORMES



DEL CINE A LA CONSOLA

Una adaptación de Hollywood

Los creadores de «King Kong» se están esforzando para transformar las aproximadamente 2 horas de película en unas 12-15 horas de juego. Aquí os mostramos algunos ejemplos de lo bien que les está quedando todo:





sera sobrevivir enfrentados a una naturaleza desatada, en la que todo tiene un tamaño XXL. Podremos usar armas de fuego y también otras más rudimentarias, como lanzas o palos que encontremos.





con King Kong atravesaremos zonas de saltos (el gorila se agarrará de forma autornática) y también pelearemos contra los dinosaurios o los humanos que nos ataquen. Todo sea por nuestra chica.

REPORTAJE

Primer contacto con «King Kong»





CUANDO CONTROLEMOS A KING KONG ENTABLAREMOS PELEAS COLOSALES DONDE SE DESATARÁ LA FUERZA DEL GORILA GIGANTE

A LOS MANDOS DE «KING KONG»

Nuestra primera partida

Este viaje no sólo nos sirvió para conocer muchos más detalles del juego, sino también para tener un primer contacto con él. Os podemos asegurar que su aspecto gráfico es impresionante, y la acción frenética El diseño lineal de las fases nos daba mala espina, pero sus creadores aseguran que lo company pronto para juggarlo.





Watts), con los que podremos inteactuar: entre otras muchas cosas, nos ayudarán a mover el mecanismo que abre una puerta, intercambiaremos armas con ellos o, por ejemplo, les protegeremos para que no la palmen devorados por una "lagartija" prehistórica.

¿Y King Kong? Tranquilos, que tendrá un papel estelar: ¡vamos a jugar también con él! Los niveles de Kong seguirán una perspectiva en tercera persona, y nosotros vimos dos planteamientos distintos: había partes en las que el gorila se desplazaba saltando en

plan plataformero ("Peter Jackson hizo hincapié en que Kong se moviera de forma acrobática, y que usara pies y manos para desplazarse", nos contó Ancel), y otras donde se veía envuelto en unas peleas colosales contra dinosaurios.

→ LAS FASES DE DRISCOLL Y KING KONG estarán perfectamente integradas en el argumento. Un ejemplo: vimos un nivel frenético en el que Driscoll y sus compañeros descendían en balsas por un río mientras varios Tiranosaurios les atacaban desde la orilla. La

LAS ANIMACIONES de King Kong van a estar muy bien realizadas. En vez de tener una barra de energia, nos daremos cuenta de su estado por su forma de moverse









acción no daba respiro, y cuando estábamos a punto de ser devorados, entró en escena King Kong y pasamos a controlar al gorila para enfrentarnos a los dinosaurios. Así de fácil.

El diseño de las fases será bastante lineal, pero Ancel nos aseguró que eso no perjudicará a la jugabilidad: "aunque el camino sea lineal, la libertad de acción hará que cada partida sea distinta". Así, en vez de situarnos en mapeados enormes, la clave estará en las diferentes formas de pasar un mismo nivel: podremos avanzar a tiros, provocar un incendio que ahuyente a los dinosaurios, ensartar un insecto en una lanza y usarlo como cebo para distraerlos, etc. Además, habrá recompensas según la estrategia. Si, por ejemplo, avanzamos sin matar a ningún enemigo o logramos que no hieran a nuestros compañeros, aparecerán criaturas nuevas.

→ TOCO TENDRA UNA AMBIEN-TACIÓN SOBCRBIA, apoyada en el parecido de los personajes con los actores reales (juego y película compartirán doblaje) y en el impactante aspecto de las criaturas, empezando por King Kong y siguiendo por los temibles dinosaurios, que llenarán la pantalla con su apabullante tamaño. El nivel de detalle de los escenarios también tendrá mucho que ver en el resultado final, y eso que las fases que nos mostraron pertenecían únicamente a la parte del juego que transcurre en la jungla. Por supuesto, el desarrollo nos llevará hasta Nueva York. ¿Os imagináis a nuestro gorila luchando en el Empire State Building? No nos cabe ninguna duda de que «King Kong» va a ser uno de los grandes animadores de estas Navidades. ¡Reservadle un hueco en vuestra consola!

UNA VISIÓN DIFERENTE

Los entresijos del proyecto

Ya os imaginaréis que un proyecto de la envergadura de «King Kong» está lleno de anécdotas y curiosidades. ¿Os apetece repasar algunas de ellas?

FITTE JACKSUN afirma que la película original de "King Kong" le impresiono tanto cuando era niño, que tras verla decidió que quería ser director de cine.



CL RODA F está a caballo entre Nueva Zelanda y Hollywood. A los creadores del juego les toca hacerse miles de kilómetros cada vez que se reunen con Jackson. Aqui les podeis ver posando con él.



- el Oscar a los mejores efectos especiales... simplemente porque aún no existía ese apartado entre los galardones.
- Attive si viole el actor que hizo la captura de movimientos de Gollum en "El Señor de los Anillos", ha hecho también los de King Kong. ¡Este tio es un "fiera"!
- MICHILL ANCEL fue "elegido" por Peter Jackson para crear el juego después de que el cineasta alucinara con su anterior trabajo: «Beyond Good & Evil»

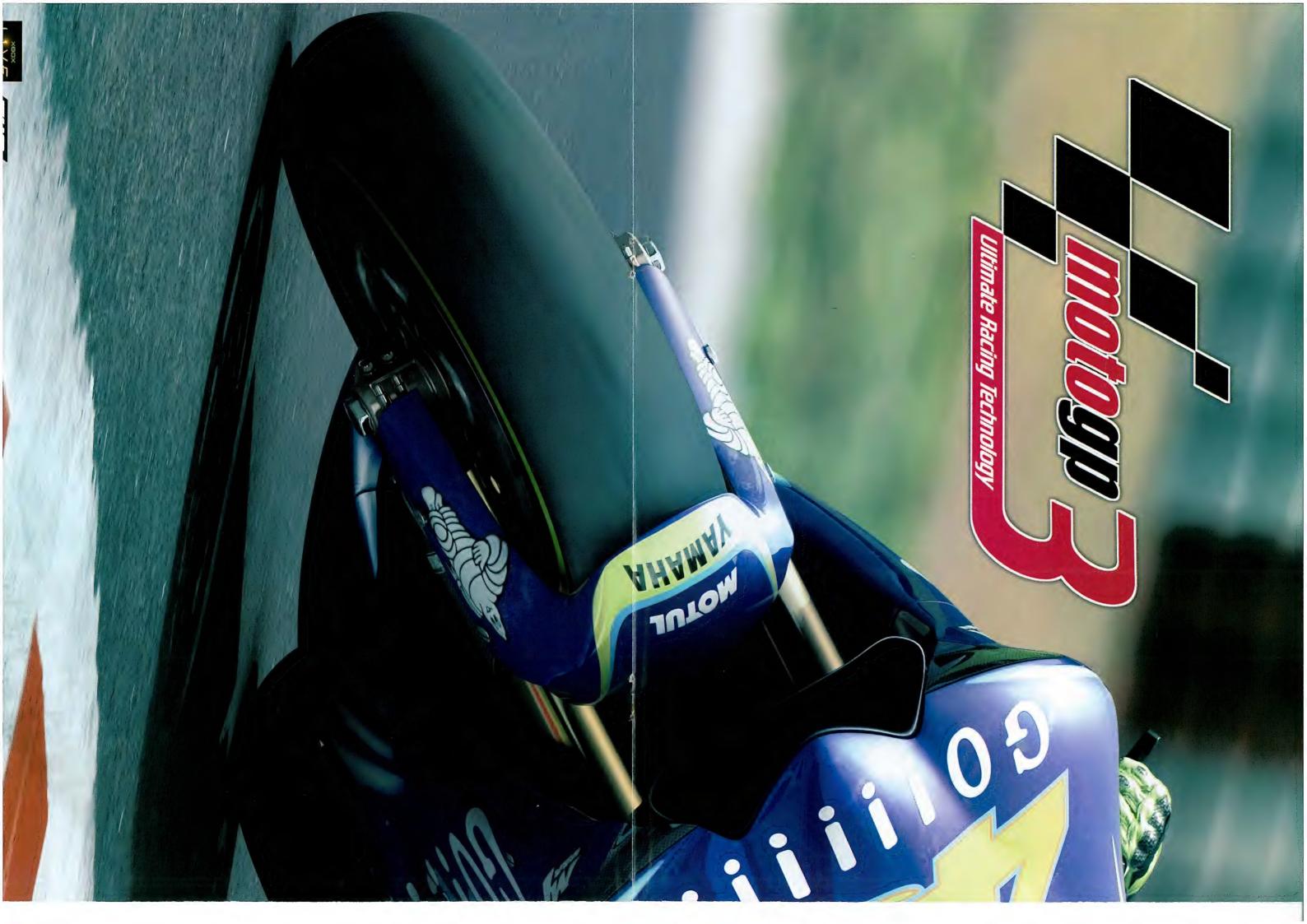


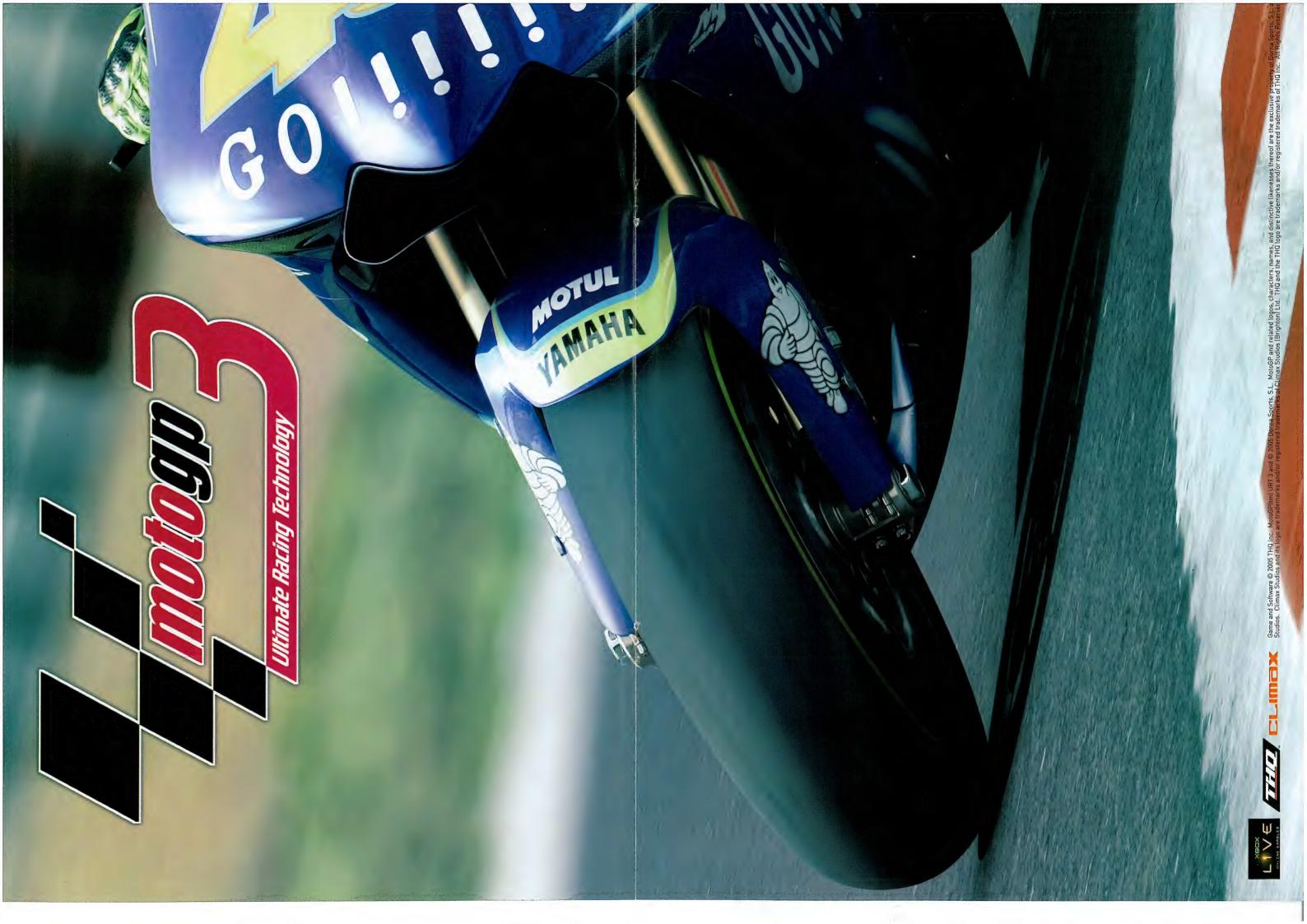
parte del equipo no había dormido para que todo estuviese a punto. Pese al cansancio. Ancel estaba así de sonriente.





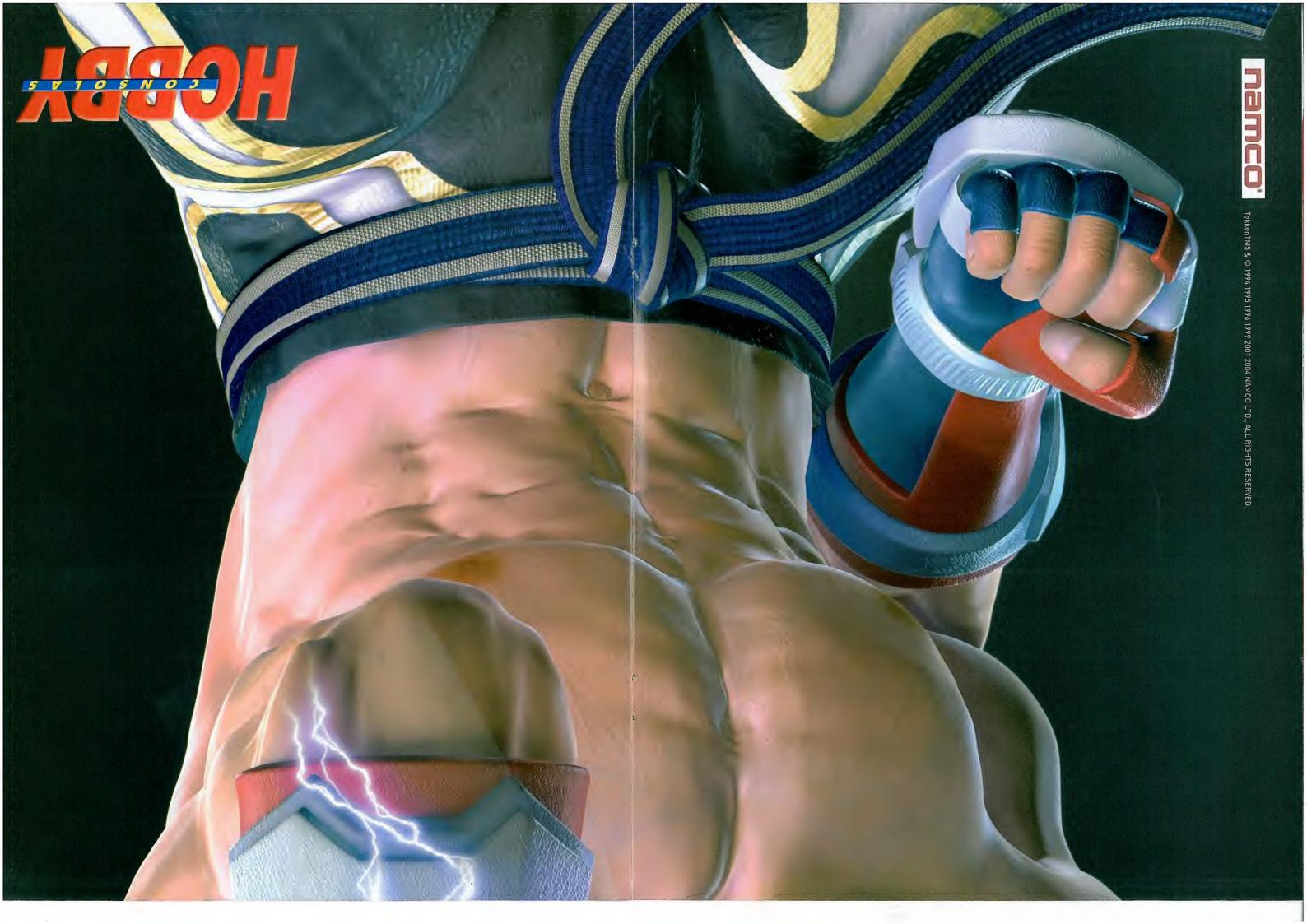












o si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 96 CELLCERUP CERCOSERV LA CEERVUTED GONIA GO 0 TOP NOVEDADES LO+PEDIDO EXCLUSIVOS Y MUCHOS MAS COD.1555 TOMB R COD.1566 COD.1267 CHVEMAN DUCATI OEEEE IIII & 0 0 **THOOLO** 0 DETUSONDOAL Diviertate con tu móvil decargando una sonibroma o sonido lio cacareanec ando de la cad ballo reinstano ENVÍA Y muchos más + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU SONICLIP AL MALENA GRACIA -BOMBON LATING COHOCOVALE COHOCOVALE COHOCOVALE ODEAGEE (IU) & Ya puedes chatear con tus amigos del messenger Por qué conformarte sólo con la música? Disfrutarás de los videoclips de tus cantantes favoritos mientras suena el móvil!!!" por el móvil EMI

NEW LINE CINEMA

COMPLETA TUCOLECCIÓN

AHORA PUEDES CONSEGUIR
TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS

- 1 Entra en www.hobbypress.es/atrasados
 - Elige los números que desees
- Recíbelos en tu domicilio por 2,99€ cada uno + gastos de envío*



■ Reportaje El Señor de Los Anillos: Todo sobre La Tercera Edad, el nuevo juego de rol de esta saga. ■ Poster de Spider-Man 2 y Catwoman. Reportaje de Tekken 5.



■ Gran Turismo 4: El creador del juego nos adelanta todos los detalles. ■ GTA San Andreas: Análisis y guía con todos los trucos. Además, análisis de Halo 2, Need for Speed 2, Jak 3...



■ Torrente 3: Primeras imágenes en exclusiva del GTA "a la española".
■ Póster Tekken 5 y Devil May Cry 3. Reportaje de La Venganza de los Sith, el juego basado en el Episodio III.



■ Fiebre de tuning: Los coches de tus sueños, en el análisis de Juiced. ■ Póster doble de Juiced y Burnout 3. Reportaje de FIFA 2005. Preestrenos: Silent Hill 4 y Colin 2005.



■ Resident Evil 4: Así son las primeras horas de juego real. ■ Reportaje Las nuevas portátiles. Análisis de Metroid Prime 2, desde Japón: Metal Gear 3, guía de Pro Evo 4.



■ Zelda: ¡Reportaje exclusivo sobre la aventura más esperada de GameCube! ■ Póster Zelda y Lara Croft. Análisis de Midnight Club 3, prestreno de Star Wars Episodio III, Especial Trucos.



■ FIFA 2005: Primer análisis.
Preestreno de Pro Evolution Soccer 4.
■ Guía completa de Silent Hill 4,
Reportaje exclusivo de Splinter Cell 3.
Reportaje Halo 2, Killzone y Metroid 2.



■ Metal Gear Solid 3: Primer análisis. Preestrenos de Gran Turismo 4 y RE4. ■ Reportaje Juegos de Rol: FFXII, Zelda... Reportaje Shooters bélicos: MoH Dogs of War, Commandos 3...



Formula One 2005: Primer análisis del juego del mundial de F1 para PS2. ¡Y póster doble de Fernando Alonso!

Reportaje E3: ¡Así son las nuevas consolas, PS3, Xbox 360 y Revolution!



■ Prince of Persia 2: Primer contacto con la nueva aventura del Príncipe.
■ Super-reportaje GTA San Andreas: Diez páginas con toda la información sobre el mejor juego de PlayStation 2.



■ Splinter Cell 3: Preestreno. Análisis de Gran Turismo 4 y Resident Evil 4. ■ Reportaje Nintendo DS: Doce páginas con los datos de la consola y los análisis de los primeros juegos.



■ Los 4 Faritásticos: Preestreno del juego basado en la película del verano. ■ Reportaje El futuro de las consolas. Preestreno de Resident Evil Outbreak 2. Reportaje Path of Neo.

¡Y ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!



Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €.

(gastos de envío incluidos)

- Company

Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envio: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
 No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS



Así analizamos los juegos

- LLEGAMOS HASTA EL FINAL. Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.
- CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS. El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 13 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.
- ► PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD. Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

- ▶ MENOS DE 50: MALO. Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.
- ▶ DE 50 A 59: REGULAR. Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...
- ▶ DE 60 A 69: ACEPTABLE. No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.
- ▶ DE 70 A 79: BUENO. Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.
- DE 80 A 89: MUY BUENO. No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.
- DE 90 A 95: EXCELENTE. Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.
- MÁS DE 95: OBRA MAESTRA. Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



- ▶ LO MEJOR. Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.
- ▶ LO PEOR. Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.
- ► ALTERNATIVAS: Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.
- ► GRÁFICOS: Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...
- ► SONIDO: Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano.
- DURACIÓN: La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador..
- ▶ DIVERSIÓN: Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...
- PUNTUACIÓN FINAL: La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.
- VALORACIÓN: La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas







«LOS 4 FANTÁSTICOS» se han dado una vuelta por nuestra redacción después de lucir palmito en los mejores cines. Si queréis saber qué tal les ha ido en su nueva aventura virtual, no os perdáis nuestro análisis.

EN ESTE NÚMERO...

◆PlayStation 2 Caballeros del Zodiaco 94 Dynasty Warriors 5 104 Guilty Gear Isuka101

King of Fighters 2002 102

Los 4 Fantásticos90

AUUX	
Big Mutha Truckers	10
King of Fighters 2002	
Los 4 Fantásticos	9
V Game Cube	
Los 4 Fantásticos	9
↓ GBA	

V Nintendo DS
Another Code
VN•Gage Glimmerati











NOVEDADES PS2 - Xbox - GC

ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € 19,975 ptas i ■ Lanz Ya disponible ■ 12





ES LA HORA DE LAS TORTAS

LOS 4, FANTÁSTICOS

Ver fotos de familia es un tostón... a menos que sean las de estos héroes: "este es nuestro viaje al espacio; aquí conseguimos superpoderes; ¡mira: nuestra pelea contra el Doctor Muerte...!"

EL CUARTETO MÁS FAMO-SO DE LOS CÓMICS, los Cuatro Fantásticos, ha llegado al cine dispuesto a arrasar este verano, y esa ambición se extiende a las consolas con un juego de acción que va desde el origen de estos héroes hasta la batalla final contra su archivillano, el Doctor Muerte. Este desafío abarca diez misiones, en las que los 4F se enfrentan a muchos más enemigos de los que vemos en la película:

monstruos, matones y robots que están liderados por jefes finales como el Hombre Topo, Diablo o el Amo de Marionetas.

→ EN CADA FASE MANEJA-MOS A UN SUPERHÉROE preasignado, aunque a veces nos acompaña otro, y usamos sus habilidades para liquidar a nuestros rivales. Cada protagonista cuenta con ataques básicos de puñetazos y patadas con los que realizar combos, pero sus superpoderes son únicos: la Cosa basa sus ataques en la fuerza bruta; Reed Richards (Mr. Fantástico) cuenta con su cuerpo de goma; el fuego no tiene secretos para la Antorcha Humana, y la Mujer Invisible maneja campos de fuerza. Estos poderes podemos mejorarlos con los puntos que acumulamos según avanzamos, y nos vienen de perlas a la hora de superar puzzles. Por ejemplo,









LOS JEFES FINALES como el Hombre Dragón van más allá de lo que muestra la peli y han sido sacados de las cómic.



PODEMOS REALIZAR COMBOS entre dos personajes y de ese modo rematar a los enemigos más duros de roer.

HABILIDADES PERSONALES

Cada miembro del equipo cuenta con habilidades únicas, y en ocasiones tenemos que recurrir a ellas para resolver puzzles.



LOS PUZZLES INFORMÁTICOS son cosa de Reed Richards, que para algo es el genio del grupo. Aquí hay que alinear circuitos.



SUE STORM PUEDE VOLVERSE INVISIBLE para ocultarse de sus enemigos y realizar ataques que les pillen desprevenidos.





TAREAS HEROICAS

Ser miembro de los Cuatro Fantásticos implica trabajar como héroe a tope.

 NUESTROS PODERES sirven para dejar K.O. a nuestros rivales
 COMO BUENOS HEROES, debemos proteger a los inocentes y rescatarlos

LOS JEFES FINALES
 requieren que los 4F unan

para "hackear" una computadora sólo podemos recurrir a Reed, y si queremos pasar inadvertidos, ¿quién mejor que la Mujer Invisible? Pero los 4 Fantásticos son un equipo, de tal forma que la colaboración es el único modo de derrotar a los jefes finales.

→ TODOS LOS PERSONAJES LUCHAN A LA VEZ en los combates más importantes del juego. Mientras manejamos a nuestro favorito, la consola se encarga de controlar a los otros tres "fantásticos", pero lo mejor es que con tan sólo pulsar la cruceta podemos "saltar" de un personaje a otro y controlarlo al instante. Estas batallas requieren que usemos estrategias para derrotar a los "jefazos", con una colaboración entre personajes que recuerda a los mejores momentos de la película y, para los aficionados, también nos "suena" al





Los 4 Fantasticos



■ ESTE JUEGO DA LO MEJOR DE SÍ EN LOS COMBATES CONTRA LOS JEFES FINALES ■



LOS MOMENTOS MÁS DESTACADOS DE LA PELI, como el viaje al espacio o la huída de Ben, aparecen en el juego.



LOS ATÁQUES ESPECIALES son golpes más devastadores basados en los poderes de cada personaje. ¡Arde, pequeño!

cómic. Este es el aspecto más divertido, pero si exceptuamos estos momentos el desarrollo no va más allá del típico "avanzar y pegar", algo que por suerte se ve animado con la gran cantidad de secretos que encontramos y con la posibilidad de jugar a dobles cooperando con un amigo. Gracias a estos toques brillantes y un apartado técnico sólo correcto, este juego resulta entretenido... pero sin llegar a "fantástico".

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- MANEJAR A LOS 4F y poder combate contra los refes finales.
- JUGAR A DOBLES cooperande on un amigo mejora bastante la diversión del modo individual.

lo peor

- DERES de cada personaie, salv nomentos muy puntuales
- EL APARTADO TECNICO ES xturas pobres, sonido flojo

alternativas Por las consolas y han pasado otros heroes de meses tuvimos aqu aventura muy atractiva tanto en desarrollo como en gráficos. Otro héroe que triunfó en solitario fue Spiderman que en «Spider-man 2» puso en jaque a Los mutantes tambié supieron defenderse con «X-Men Legends»

- GRÁFICOS Los personajes "recuerdan" a los actores de la película y los escenarios no están mal. Todo normalito, pero bastante mejorable
- SONIDO La música pasa desapercibida. El doblaje al castellano es correcto, pero en algunos momentos no se escuchan los diálogos
- DURACIÓN El modo principal puede completarse en unas nueve horas, pero existen muchos secretos que podemos desbloquear.

■ DIVERSIÓN El desarrollo en solitario es monótono, pero la cosa mejora cuando todo el equipo entra en acción o si jugamos con un amigo

> **PUNTUACIÓN** FINAL

UN TESORO FANTÁSTICO

El juego esconde gran cantidad de secretos, ocultos en los escenarios o accesibles al acumular puntos. Esos puntos nos permiten comprar mejoras para los personajes, pero también todo tipo de vídeos e imágenes, junto a arenas de lucha. Además, según el nivel de dificultad. podemos acceder a niveles ocultos y nuevas misiones.



EXISTEN NIVELES OCULTOS con "arenas" de lucha o también misiones especiales.



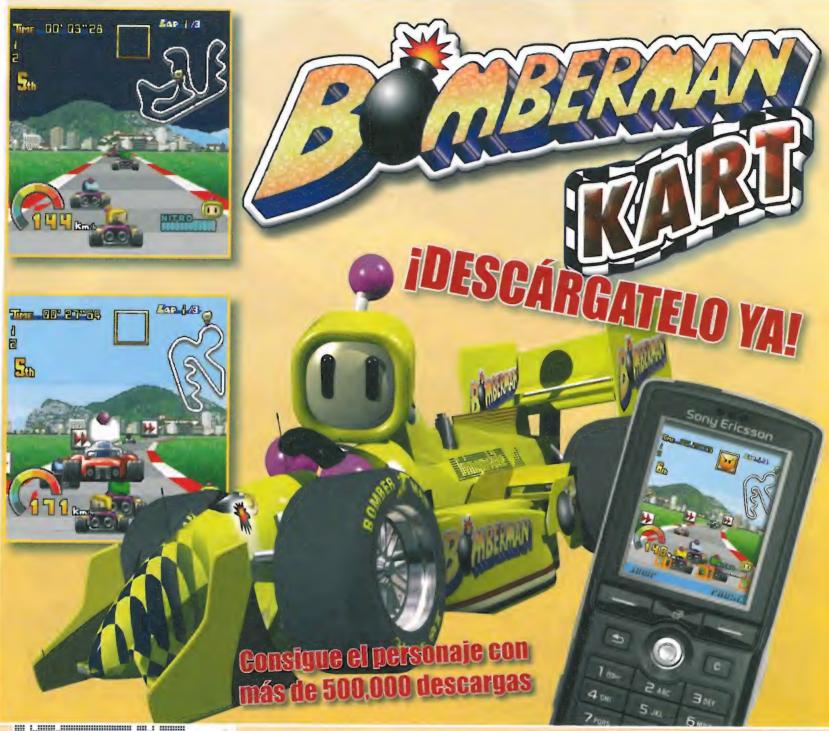
LOS DISEÑOS DEL JUEGO no podían faltar, junto a páginas del cómic, portadas, etc.



EL REPARTO DE LA PELI al completo nos cuenta sus impresiones con entrevistas.

valoración

Los Cuatro Fantásticos son que cada uno de ellos podria protagonizar un gran juego en cambio, esta adaptación no explota sus posibilidades salvo en los puzzles puntuales. Su mayor acierto es poder controlar a cualquier miembro del equipo en cualquier momento, pero también nos permite ver que a la hora de combatir, no hay diferencias entre ellos. En todo caso este juego alcanza su objetivo: ofrecer unas horas de diversión directa y sin mayores complicaciones









Precio descarga videojuego: 3 €. Tráfico GPRS e impuestos indirectos no incluidos

Motorola C890 E1000 E398 *11001 2300 *2525 .535 *1550 V5CO V5C3 *075 V180 Nokus 322. *232 U657 850
*146 6020 610 6170 6220 63201 6200 6800 6630 7600 1610 7850 Nokus 322. *232 U657 850
*146 6020 610 6170 6220 63201 6200 6800 6630 7600 1610 7850 Nokus Nokus Nokus C92 ×4 Panasonic V33 *7700 *7701 5389 mt *1755 M*V65 M*V75 M*V75 M*V76 M*V77 M*V76 M*V77 M*V76 M*V77 M*V77



NOVEDADES PlayStation 2

■ LUCHA ■ BANDAI ■ I-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 56,95 € (9.476 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7









Saca Cosmos!

El desarrollo de los combates sigue mucho la línea de la serie. Hay momentos de "puñetazo limpio", pero la verdadera gracia está en los súper ataques.



¡VAS A VER LAS ESTRELLAS!

CABALLEROS ODÍACO: **EL SANTUARIO**

Veamos, ¿qué dice hoy mi horóscopo? Dinero, bien. Amor, regular. Salud... ;mal, a no ser que utilice mis ataques especiales!

LLEGA UN CLÁSICO DEL MANGA Y EL ANIME que conquistó los corazones de muchos de nosotros en el pasado. "Caballeros del Zodíaco" cuenta la larga historia de Seiya y sus amigos: cada uno representa a una constelación, y luchan para defender a la diosa Atenea de otros caballeros malvados. Este juego se centra en la saga del Santuario,

> en la que los héroes han de derrotar a todos los poderosos Caballeros de Oro. Para ayudarles a hacerlo tenemos que luchar en combates uno contra uno muy similares a

los vistos en la saga «Dragon Ball Z Budokai», así que nos esperan peleas llenas de combos, ataques mágicos y mucho espectáculo.

→ PODEMOS PELEAR CON LOS CABALLEROS DE BRONCE, que son los protagonistas, pero también con los Caballeros de Oro cuando los desbloqueamos, lo que nos da más de 20 luchadores con todos sus golpes míticos.

De los 3 modos de juego que hay (Historia, Versus y Puño Pontífice) destaca el primero, en el que disputamos los combates en el mismo orden que en la serie y no podemos elegir luchador.

MARIN -

La misteriosa Caballero de Plata es sólo uno de los más de veinte luchadores disponibles. Unos defienden la justicia y otros sirven sólo a sus propios intereses. ¿Vencerán los guerreros del bien o los del mal?







EN LAS ZONAS DE BONUS entre combates hay que acabar con montones de soldados antes de que se acabe el tiempo.



SI SOMOS DERRIBADOS podemos intentar "resucitar" aporreando los botones, como en los juegos de boxeo.



PUÑO PONTÍFICE

Este es un apartado especial que podemos llegar a desbloquear si avanzamos lo suficiente en el modo Historia. Su sistema de juego es algo diferente al resto.



HAY QUE DEFENDER LOS TEMPLOS frente a los Caballeros de Bronce. Tenemos que colocar otros caballeros que bloqueen el camino a los protagonistas.



EN LAS PELEAS tenemos control sobre el personaje que hayamos colocado. Nuestro rival será más resistente, aunque a veces contaremos con ventajas...







Colección de juguetes 08

A DISFRUTAR
con referencias
at original. En el
modo Historia
p. Jenos ver
las escenas
clave (Izquierda).
También tenemos
todos los golpes
de cada personaja
(Centro) y fotos de
las figuras que se
vendan durante lor
años 90 (Derecha).

Además, están adornados con escenas clavadas a las de la tele. Por lo demás, la recreación del mundo de Seiya es casi perfecta y existen muchos extras, aunque encontramos pegas. Por un lado, los modelos y los escenarios son bastante simplotes y, por otro, la curva de dificultad está desajustada: los combates se hacen muy complicados de repente. Una pena, porque la licencia podía haber dado bastante más de sí.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- pues encontramos todo el univers de "Caballeros" en Playstation 2.
- LOS GOLPES ESPECIALES son espectaculares, mejoran mucho el apartado gráfico y dan emoción.

lo peor

- DESFASADO Les modelos y escenarios son más simples que los de otros juegos de lucha recientes.
- LA IRREGULAR DIFICULTAD, sobre todo en el modo P Pontifice

alternativas Las más claras son las tres partes de «Dragon Ball Z Budokai», que tienen un estilo de juego muy similar, aunque «Budokai 2»

aunque «Budokai 2» y «3» son bastante mejores. Si queréis más manga, probad «Yu Yu Hakusho» o «Ghost in the Shett». Para los que busquéis lucha en 3 dimensione de calidad. «Tekken 5i y «Soul Calibur II» sor lo mejor de lo mejor.

■ GRÁFICOS Los modelos son muy fieles, pero usar texturas para la cara da mala impresión. Las explosiones mejoran el aspecto vacío del resto.

SONIDO Música épica y voces en francés o japonés (¿por qué no español?). Los efectos cumplen, aunque suenan un poco a "enlatados".

■ DURACIÓN Hay muchos extras por conseguir, además de la veintena de contendientes La dificultad prolonga un poco la vida útil del juego.

DIVERSIÓN La amplia oferta de ataques mola, pero se necesita mucho para hacer cada uno. Al final, sólo algunos combates se hacen divertidos.

PUNTUACIÓN 78
FINAL

valoración

«Caballeros» presenta un balance similar a los 2 primeros «Budokai». Los combates son llamativos y están llenos de referencias a la serie, pero esa parte buena se contrarresta por un plano técnico algo simple y vacio, además de una dificultad que pasa de asequible a muy exigente. Hay variedad de golpes especiales, pero casi todos son iguales en la práctica. En definitiva, mientras que los fans de Seiya encontrarán el juego soñado, los que quieran un gran beat em un verán un producto que se queda un poquito corto.

NOVEDADES PS2 - XDOX (Pantallas de la versión de PS2)

■ PLATAFORMAS ■ ODDWORLD ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 69,00 € [11 480 ptas] ■ Lanz 14 de Marzo ■ 16 🗪









COCHES MUY EN-ROL-LADOS

El elemento más sorprendente de este juego es el relacionado con los RPG, de cuyo estilo ha copiado algunas posibilidades:

96 HC



CARRERAS CON HISTORIA

SCAR

Ya está bien de que los únicos que reciban mejoras sean los coches. ¿Es que nadie va a acordarse de tunear también a los pilotos?

ALFA 147

El juego ofrece todo el catálogo de la historia de Alfa Romeo, desde clásicos de hace 30 años hasta el último modelo, como este 147

LAS CARRERAS ESTÁN TAN "EXPRIMIDAS" que los programadores deben poner a trabajar a tope a sus neuronas para idear cosas nuevas. Este es el caso de «SCAR», el primer título que mezcla la velocidad con elementos de un juego de rol convencional. ¡Como lo oís! El juego

> 25 modelos de Alfa Romeo, y su mayor atractivo se encuentra en las competiciones del modo Principal. La gran novedad es que nuestro piloto va ganando puntos

nos pone al volante de

a medida que competimos en 21 circuitos, ya sea al ir en cabeza, adelantar, batir récords de vuelta, etc. Esos puntos los usamos después para mejorar habilidades como el valor, la vista, la resistencia y otros. Además, se han incluido elementos tan originales como el efecto llamado "del tigre", que permite echar el tiempo atrás un par de segundos y remendar errores de pilotaje.

→ EL CONCEPTO ESTÁ BIEN PLANTEADO, pero en la práctica hemos encontrado detalles que podrían haberse afinado más. Los gráficos son vistosos, los circuitos bonitos y los Alfa están bien recreados, pero el





LOS 25 COCHES DEL JUEGO son todos oficiales de la marca Alfa Romeo. ¡Es un sueño para los amantes de la marca!



LOS DAÑOS pueden haceros acabar las carreras antes de tiempo, así como el indicador del estado anímico del piloto.







NUESTRO VEREDICTO

problema está más bien en la jugabilidad: la sensación de velocidad es bastante baja, pero es que aun así los coches son inestables, y las pérdidas de control se hacen frecuentes incluso con todas las ayudas a la conducción activadas. En general, esta nueva mezcla de géneros ha marcado un interesante camino a explorar, pero algunos inconvenientes de base le impiden llegar tan alto como hubiéramos querido.

lo mejor LOS ALFA ROMED, que tendras un gran atractivo para los amantes de los coches de corte deportivo.

LAS NUEVAS IDEAS que aplican en otros juegos en el futuro

■ CL CONTROL que aunque va mejorando segun desarrollamos al piloto, se hace bastante incómodo.

LA FALTA DE VELOCIDAD, QUI le resta gran parte de la emoción qu espera de un juego de carreras.

alternativas El estilo de control de este título bebe de la

e inalcanzable rival Por otro lado, hace algunos títulos que también intentaban novar en el género «Pro Race Driver» (quizá la alternativa ideal), o «World Racing Mercedes» que es bastante inferior

GRÁFICOS Lo mejor, dejando aparte la buena construcción de los coches, son los bonitos escenarios. Eso sí, la velocidad es tipo "tortuga".

SONIDO Ningún "pero" importante que poner a los efectos de sonido, que cumplen su función por encima de la discreta música.

DURACIÓN Anda bastante escaso de modos, pero hay muchos coches ocultos y la dificultad para avanzar aumenta su duración

DIVERSIÓN Las carreras son bastante divertidas y los elementos de rol se agradecen, aunque en su contra está un control mejorable

> PUNTUACIÓN FINAL

AMOR POR LA VELOCIDAD

Las ideas que introduce este simulador no implican, por supuesto. que no os vaya a ofrecer las opciones típicas de todo buen juego de carreras. Así se asegura que los amantes del pilotaje se lo pasen en grande compitiendo:



LOS VEHÍCULOS están en su mayoría ocultos, y cada uno tiene su potencia, peso, etc.



LOS 21 TRAZADOS combinan los circuitos cerrados con trayectos en bellísimas ciudades italianas.



OTROS MODOS, como el de contrarreloj, el multijugador o el que permite poner récords en Internet, completan la oferta.

valoración

La saturación de simuladores de coches está originando, por contra, una positiva tendencia que busca ofrecer ideas nuevas a toda costa. En este caso, la licencia oficial de Alfa Romeo es una buena excusa para "probar" una de esas nuevas concepciones, que conjuga unas buenas cualidades tecnicas con varios elementos propios del rol. Si buscáis algo diferente a las típicas carreras, puede ser interesante, si bien esta positiva originalidad se ve algo ensombrecida por el engorroso control y la escasa velocidad

■ AVENTURA ■ NINTENDO ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € [6.647 ptas.] ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 📝 🐹







CURSILLO PARA DETECTIVES

Aquí os adelantamos el sistema de juego de «Another Code», uno de los más originales y variados que hemos probado:

T. DURANTE LA INVESTIGACIÓN IS pantalla superior muestra imágenes estáticas, y nos movemos en la pantalla inferior en perspectiva cenital 2. TODO LOS PUZTLES se resuelven en la pantalla táctil, moviendo piezas, frotando o soplando con fuerza. La pantalla superior nos da las claves

DIEZ AÑOS DESPUÉS DE LA MUERTE DE SU MADRE, la joven Ashley se ha embarcado en un peligroso viaje para descubrir su pasado. ¿La ayudáis? Pues os espera un desarrollo que alterna fases de exploración con unos imaginativos puzzles en la línea de aventuras gráficas tipo «Broken Sword». Para recorrer la isla donde se desarrolla el juego debemos mover al personaje usando la pantalla táctil, gracias





UN FANTASMA nos acompaña en todo el juego y nos da pistas importantes



LOS ESCENARIOS recrean una mansión abandonada en medio de una isla.



alucinante y combina algunas partes de misterio

UNA AVENTURA PARA RECORDAR ANOTHER CODE

Si gueremos recuperar la memoria tendremos que explorar una isla con la única ayuda de un fantasma, nuestro ingenio ;y el stylus de DS!

a una perspectiva cenital que es muy práctica. Después, cuando llegamos a una zona de interés, pasamos a investigar en primera persona, pulsando con el stylus sobre los objetos de la pantalla.

→ CUANDO SE TRATA DE RE-SOLVER LOS PUZZLES, «Another Code» aprovecha todas las funciones de la pantalla táctil de la consola. En ocasiones tenemos que frotar un papel para que aparezca una clave, soplar para quitar el polvo de un cuadro o dar cuerda a una caja de música. Todos estos desafíos son muy entretenidos y animan un poco el desarrollo, pero ninguno resulta demasiado difícil, por lo que seremos capaces de acabar los 7 capítulos en que se divide la historia en poco más de 4 horas. Una lástima, ya que tanto el planteamiento como su argumento resultan muy entretenidos.

NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO **DURACION DIVERSIÓN** Valoración La forma en que se ha adaptado el estilo de las aventuras gráficas al control con la pantalla táctil es genial. Por desgracia, el juego se hace cortisimo y resulta fácil. PUNTUACIÓN C FINAL

PRODUCTOS DE 24 MANO
MÁXIMA GARANTÍA DE CALIDAD



CAMBIATE DE LADO EN DAILY PRICE PUEDES COMPRAR O VENDER TUS VIDEOJUEGOS TE OFRECEMOS EL MEJOR PRECIO DEL MERCADO

TANTO EN LA COMPRA COMO EN LA VENTA DE TUS TITULOS JEN LA CUMPKA CUMU EN LA VENTA DE 103 ITIOLOS FAVORITOS. ORIGINALES. CON MANUAL Y GARANTIA. SEGUIMOS SIENDO UNICOS. SAVE YOUR M 9)10 WWW.DAILY-PRICE.ES TEL. 902 157 418 CD'S DVD'S VIDEOJUEGOS

■ PLATAFORMAS ■ SONY ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,99 € [8,318 ptas.] ■ Lanzamiento: 31 de agosto ■ 7







Además de brincar un montón, Brave tiene que dominar las habilidades de los chamanes si quiere vencer al Wendigo. Aqui tenéis unos ejemplos de ellas:

EL POBLADO INDIO DEL PE-QUEÑO BRAVE ha vivido en paz durante muchos años, pero el Wendigo, un ser diabólico, acaba de asolar la región. Si queremos que regrese el orden, ahora nos toca acompañar a este chaval a lo largo de muchos parajes, en los que va a convertirse en todo un chamán: tiene que saltar, acabar con los enemigos (con su hacha tomahawk o con su arco) y utilizar los poderes que recibe,







CUANDO BRAVE NO SALTA tiene que cumplir toda clase de tareas. En las zonas heladas tiene que escalar una escarpada montaña ayudado de dos hachas, mientras que en el desierto tiene que liberar a una manada antes de que se termine el tiempo.

ESTE INDIO ES UN HACHA

BRAVE

Suenan tambores de guerra. Hay que luchar para salvar al poblado y sólo un chaval muy despierto puede cumplir esa tarea.

como atraer a otros animales imitándolos, rastrear huellas, invocar espíritus y hasta cargar energía para realizar ataques. En otras zonas también hay que superar recorridos a lomos de un águila o sobre una canoa.

→EL JUEGO ES BASTANTE FÁ-CIL DE CONTROLAR, por lo que si exceptuamos las situaciones en las que la cámara da algún problema, casi siempre vamos a sa-

ber qué hacer, ayudados además su sencillo desarrollo. También podemos indagar un poco y encontrar ítems ocultos. Como veis, la aventura es variada y bastante entretenida, pero lamentablemente también es corta, ya que apenas dura 5 horas. Aún así, con sus simpáticos gráficos, su elaborado doblaje al castellano y algunas situaciones bastante originales, es una gran opción para los jugones más pequeños.

NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN DIVERSIÓN** Valoración Con una dificultad asequ una gran variedad de retos, «Brave» se convierte en un plataformas que gustará mucho al público más jovencito. Es una pena que sea tan corto. **PUNTUACIÓN** FINAL

1

■ LUCHA ■ SAMMY ■ I-4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 34,95 € [5.815 ptps.] ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12









LOS MÁS
DE VEINTE
PERSONAJES
disponibles
(más alguno
oculto) tienen
un montón de
movimientos,
y se pueden
desplazar por
dos planos de
los escenarios.

ESPADAZOS A CUATRO BANDAS GUILTY GEAR ISUKA

Por fin llega algo de originalidad a los juegos de lucha 2D de corte clásico. ¡Es hora de pelear contra tres rivales a la vez!

CHA EN 2D vuelve con nuevos aires y modos de juego. Y es que esta edición nos permite organizar duelos de hasta cuatro participantes para "zurrarnos" por equipos o en intensas batallas todos contra todos. Estas últimas son realmente interesantes y ponen a prueba nuestros reflejos, aunque es verdad que en ocasiones puede resultar un tanto difícil seguir la acción. Por otro

lado, el plantel de personajes es muy extenso (encontramos más de 20 disponibles de inicio) y todos disponen de una buena cantidad de movimientos y combos.

→ LOS MODOS DE JUEGO TRAEN MÁS SORPRESAS. Además de los tradicionales Arcade, Entrenamiento y Versus, el título incorpora dos bastante originales. En el llamado "Robo Ky II Factory" es posible crear a nuestro propio robot para que luego se mida al resto de luchadores, y nos permite modificar desde su aspecto hasta todos sus golpes y atributos. ¡Es bastante entretenido! Por su parte, el modo "GG Boost" nos permite avanzar peleando junto a un amigo al estilo de los beat´ em up puros, y descargar adrenalina a base de bien. Si os mola la lucha más clásica, «Guilty Gear Isuka» es una opción bastante interesante.

NUI	ESTRO VEREDICTO
GF	RÁFICOS
S	ONIDO
DU	JRACIÓN
E DI	VERSIÓN
podeis lucha 2	ación Por un preció más que razonable conseguir un espectacular arcade de D que ofrece combates frenéticos para jugadores e interesantes modos de juego.
	PUNTUACIÓN 82



■ LUCHA ■ SNK PLAYMORE ■ I-2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 24,95 € (4.151 ptas.) ■ Lanzamiento. Ya disponible ■ 12. 🚱







De las cuatro modalidades de juego, estas tres son las más atractivas si bien el modo online es exclusivo de la versión para Xbox y no está incluido en PS2.

ESTE POPULAR TORNEO DE LUCHA EN 2D abre de nuevo sus puertas para alegría de sus incondicionales. A la cita ha acudido un buen número de personajes, más de 40, con tanta reputación como los hermanos Terry y Andy Bogard, Ryo o Joe Higashi. Su variedad de movimientos es realmente alta y los luchadores pueden ejecutar contraataques, presas, ataques especiales y un buen número de









PELEAS PARA NOSTÁLGICOS KING OF FIGHTERS 2002

Los juegos de lucha en 2D se resisten a quedarse en el olvido, y este interesante arcade es la mejor prueba de ello.

combos. Todos los golpes son muy fáciles de ejecutar, pues el control es tan fiable y asequible como de costumbre en esta saga, y con cuatro botones basta para controlar a cada personaje.

→ ENCONTRAMOS CUATRO MODOS DE JUEGO, que nos permiten desde practicar nuestros golpes a pelear por equipos de tres personajes. Además, la versión para Xbox incluye la posibilidad de jugar online, con lo que podemos cruzar los puños con cualquier usuario del mundo.

El acabado técnico se ha quedado un tanto obsoleto, pues aunque los luchadores gozan de buenas animaciones, se muestran en pantalla demasiado pixelados, y lo mismo le ocurre a los escenarios. Está claro que no es un juego puntero, pero si os gustan los beat'em up clásicos seguro que disfrutáis a base de bien.

NUESTRO VEREDICTO ■ GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN** DIVERSIÓN Valoración Con esta nueva entrega de «KOF» vais a disfrutar de combates muy interesantes. Si podéis elegir, optad por la versión para Xbox, que tiene modo online. PUNTUACIÓN

VELOCIDAD ■EMPIRE ■I JUGADOR ■ CASTELLANO ■29,95 € [4,983 ptas] ■ Lanzamiento Ya disponible ■ 16







ESTE JUEGO OS PONE "EN RUTA"

¿Por qué los camioneros se creen los amos de la carretera? Total, sólo porque le sacan tres cuerpos a nuestro coche y, bueno, porque pueden llevarse cualquier cosa por delante...

- 1. LOS HERMANOS JACKSON son a cada cual más peculiar. Podemos elegir a cualquiera, pero hay algo en Robbie Sue que la hace nuestra favorita
- 2. MANTENER EN PIE a un vagabundo sobre nuestro remolque es una de las pruebas que nos pueden dar un dinerillo extra. ¡Cuidado con las curyas!
- 3. LAS TIENDAS nos sirven para vender y comprar mercancias. La clave esta en escoger los objetos que están a precio de ganga y venderios al mejor postor La diferencia que logremos, a la saca







NUESTRO
DESTINO no
es tarea fácil,
pues dominar
un vehículo tan
grande cuesta,
y la poli no está
dispuesta a que
nos saltemos
las normas

LLEGAR A

"¡CAM'ION, BABY!"

BIG MUTHA TRUCKERS 2

La Operación Salida de este verano va a tener que retrasarse, porque unos camioneros pirados han tomado las carreteras.

ISI LAS CUATRO RUEDAS SE OS QUEDAN CORTAS, ahora tenéis la oportunidad de pasaros a los poderosos camiones. Y qué mejor excusa que sacar a vuestra adorable mamá de la cárcel, tarea para la que podéis elegir a cualquiera de los 4 hermanos del clan Jackson. El objetivo es recorrer Hick State de cabo a rabo, desbloqueando un total de 10 zonas y reuniendo el dinero necesario para sobornar al jurado.

Dicho así, el planteamiento no suena mal, pero es una lástima que el desarrollo no varíe apenas si elegimos un personaje u otro.

→PODEMOS GANAR PASTA DE DISTINTAS FORMAS: venciendo al crono durante los trayectos de una ciudad a otra, haciendo gala de nuestras dotes negociadoras con la compra-venta de mercancías... También podemos aumentar nuestro bolsillo cumpliendo

misiones extra, tales como pasear a un famoso por la ciudad, recoger autoestopistas o destruir lo que encontremos al paso. Pero esta variedad es sólo "a priori", porque a la larga descubrimos que el desarrollo es en realidad bastante repetitivo durante la mayor parte del juego. Y si a esto unimos un apartado gráfico discreto, el resultado es un título con buenas intenciones, pero que se queda a medio camino.

RUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO DURACIÓN DIVERSIÓN Valoración Hacer el salvaje con un camión y conocer a nuestros peculiares vecinos ofrace algún punto divertido, pero su desarrollo es bastante sosete, al igual que su apartado gráfico PUNTUACIÓN FINAL 72



■ ACCIÓN ■ KOEI ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € 19,975 ptas.) ■ Lanzarmiento. Ya disponible ■ 12-



LA QUINTA ENTREGA DE ESTA SAGA DE ACCIÓN llega a PS2 para ofrecernos más combates en la China Feudal. Antes de entrar en batalla elegimos a un guerrero de entre los más de 48 disponibles, y solos o junto a un amigo accedemos al modo Musou, el modo Historia del juego, donde libramos combates contra miles de enemigos hasta acabar con los oficiales. Casi siempre nos limitamos a machacar el bo-







EN EL CAMPO DE BATALLA aquardan cientos de enemigos (Izquierda) contra los cuales usamos las técnicas de cada personaje. Nuestro objetivo son los Oficiales (Derecha), que derrotamos con la avuda de nuestros

TENGO UN MILLÓN DE ENEMIGOS!

DYNASTY WARRIORS 5

Sí sí, mucha filosofía zen y demás, pero al final en la Antigua China se resolvían las diferencias con luchas y batallas masivas.

tón v acabar con todo el que no sea de los nuestros, pero el juego aporta toques de estrategia: hay que mantener alta la moral de nuestros aliados, tomar de bases rivales o defender posiciones.

→ LAS NOVEDADES DE ESTE CAPÍTULO traen un desarrollo más accesible y espectacular. La acción es la clave tanto en el modo principal como en los habituales Supervivencia, Contrarreloj o Muerte Súbita, y ahora en el modo Musou podemos realizar ataques combinados con nuestro guardaespaldas. Incluso se han mejorado los gráficos para limitar la niebla y poner más personajes en pantalla. Vale, no se puede decir que esta entrega se diferencie mucho de las demás, pero «Dynasty Warriors 5» es un juego "sincero" que sabe cual es su mejor baza: horas de diversión con sus combates masivos.

GF	AFICOS 75
■ SC	NIDO
I DL	IRACIÓN
E DI	VERSIÓN
la diver mantie	ración La constante de la saga, es decir, sión mediante acción pura y dura, se ne en este capítulo, pero su escasa variedad ndidad siguen jugando en su contra.
	PUNTUACIÓN 79

■ SHOOT'EM UP ■ ELECTRONIC ARTS ■ I-8 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 44,95 € [7.479 ptas.] ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12









USAMOS "PODERES", como un escudo que nos da protección ante los disparos.



EL MULTIJUGADOR es muy divertido, incluso con un solo cartucho



AL SERVICIO DE SU MALDAD

GOLDENEYE

No todos los agentes secretos son tan buenos como parecen. También los hay malvados, y además con mucha "mala leche".

UN AGENTE REBELDE DEL ESPIONAJE BRITÁNICO es

pantalla para usar uno o dos gatillos

nuestro personaje en este juego de disparos en primera persona, conversión directa del «Goldeneye: Rogue Agent» de las consolas "mayores", que nos propone unirnos a Goldfinger en su lucha contra el Dr. No. Su propuesta la encabeza un modo historia con seis niveles, aunque hay varias misiones de entrenamiento que nos permiten practicar nuestras

habilidades. También tiene un entretenido modo multijugador para ocho jugadores utilizando un único cartucho, aunque es con cuatro jugadores y otros tantos juegos como da más de sí.

→ LA DIFICULTAD DEL JUEGO NO ES MUY ALTA, por lo que podemos acabarlo en unas seis o siete horas. Los niveles son extensos, pero su diseño es a la vez demasiado simple, porque se ha

sacrificado calidad gráfica para mantener unos movimientos suaves, aunque no nos libramos de alguna ralentización. Además. tengamos en cuenta que el juego viene totalmente en inglés. De todos modos, debemos valorar positivamente que recurra a un control innovador con la pantalla táctil, como si fuera el ratón de nuestro PC, y que sea, de momento, el único "shooter" para nuestra Nintendo DS.

NUESTRO VEREDICTO **GRÁFICOS** SONIDO DURACIÓN **DIVERSION** Valoración Un juego entretenido a pesar del "regulón" apartado técnico y de su corta duración en individual. Pero no olvidéis el modo multijugador, sin duda lo más destacable **PUNTUACIÓN** FINAL

■ ACCIÓN ■ ELECTRONIC ARTS ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € [8,311 ptas.] ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12







ABRIRNOS PASO A MAMPORROS es la forma que tenemos para ayudar a Batman en su eterna lucha contra el crimen.



LA AGILIDAD DE BATMAN nos da movimientos "especiales", como rodar por el suelo, colgarnos de las tuberías, etc.





desapercibidos y sorprender al enemigo.

MURCIÉLAGOS "ENCOGIDOS"

BEGINS

El rey de la noche ha vuelto, y no es Travolta, sino Batman, que va a imponer la justicia en unas calles repletas de criminales.

III LOS MALEANTES SE ECHAN

nos dan tiempo para escendernos. 2. NUESTRO PODER DE ATAQUE aumenta gracias a los batarangs y shurikens. Ademas, continuos con la "ayudita" de una bandada de murcielagos, a la que podemos avisar

3. PODEMOS USAR UN GANCHO para Además, la capa de Batman le permite planear, lo que hace que pueda llegar

A TEMBLAR cuando escuchan el nombre de Batman, y este juego, basado en la peli que se estrenó recientemente, nos muestra cómo llegó a ser el héroe que todos conocemos, además de protagonizar su enfrentamiento con el malo de turno, Ducard, Nosotros debemos ayudarle a "sacudir" a todo el que se le ponga por delante, a lo largo de siete niveles en los que avanzamos lateralmente,

al estilo de los clásicos juegos de peleas callejeras. Y además de a Batman como tal, también podemos manejar a Bruce Wayne antes de convertirse en superhéroe.

→ DISPONEMOS DE UNA SERIE **DE OBJETOS** muy útiles que nos ayudan en la aventura y aportan diversión, como shurikens para atacar a distancia y granadas de humo que nos permiten salir huyendo si la cosas se complican.

En el plano técnico, los gráficos son detallados y buscan un estilo "serio", pero la pixelación es notable y también vemos alguna ralentización. Los efectos de sonido acompañan, aunque la música se hace un poco repetitiva. La dificultad es progresiva, con algunas situaciones complicadas de superar, pero lo malo es que nos lo acabamos en unas 6 horas. Si hubieran incluido alguna fase donde pilotar el Batmóvil...

GF	RÁFICOS	3
S	NIDO	1
E DI	JRACIÓN	Ž
II DI	VERSIÓN	5
pegar" carism	ración: Este juego de "avanzar y es entretenido y tiene un protagonista ático, pero las situaciones que vivimos muy variadas y se os puede hacer corto	400000
	PUNTUACIÓN 74	ĺ

■ VELOCIDAD ■ NOKIA ■ I-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,99 € (4.990 ptas.) ■ Lanzamiento 7 de julio ■ 12-







GLAMOUR, DEPORTIVOS Y MUJERES IMPONENTES, una mezcla explosiva para este sencillo juego de velocidad.



EL ÓXIDO NITROSO se recarga solo y se puede usar cada poco tiempo, aunque sólo ayuda en situaciones puntuales.



CARRERAS CON "GLAMOUR"

GLIMMERATI

Si estuvieseis forrados podríais rodearos de modelos, tener un yate o conducir cochazos. Si no, siempre os queda este juego.

EUN GRUPO DE RICACHONES DEL CLUB GLIMMERATI se

reúne cada año para correr con sus deportivos por toda Europa. Maxwell McCain, presidente del club, nos ha invitado a participar en las carreras de esta edición jy no podemos negarnos! A partir de ahora nos esperan duros días de competición por las calles de Milan, París, Los Alpes y Mónaco, rodeados de bellas top models, en una carrera por la fama.

Pero conducir lujosos deportivos es sólo una parte del trabajo, ya que además de disputar carreras participamos en eventos planteados con mucho humor, en los que conducimos por la ciudad vehículos como autobuses o limusinas con relativa libertad.

→ TAMBIÉN TENEMOS QUE SU-PERAR DESAFÍOS en lanchas o prototipos ultraveloces y enfrentarnos a los demás socios para aumentar nuestra colección de deportivos, lo que suma un total de más de 40 pruebas. Todo visto desde una cámara cenital que nos permite anticiparnos a las curvas y que, unida a un sencillo control, da como resultado un título bastante fácil. En definitiva, aunque «Glimmerati» no es el mejor juego de coches para N•Gage, cumple con su objetivo de hacernos pasar un buen rato rodeados de lujo y glamour.

NUESTRO VEREDICTO
■ GRÁFICOS
SONIDO
■ DURACIÓN
DIVERSIÓN
Valoración Tiene un planteamiento fresco y nos ofrece un buen número de pruebas repartidas en cuatro ciudades. A pesar de todo, jugando en individual se queda algo corto.
PUNTUACIÓN 80

ESTE VERANO NO TE QUEMES Tarifa Plana

TALQUILER DIARIO DE VIDEOLUEGOS O PELÍCULAS SID FOCALGO DOT POLITASOS

Tarifa Plana

99,99 EUROS

ESTE REPRODUCTOR DE MP3 + RADIO



256 MB / USB DE CONEXIÓN DIRECTA / RADIO FM INTEGRADA / DISPLAY ID3 / GRABADORA DE VOZ

POR SÓLO 18,99 EUROS

20 DÍAS DE Tarifa Plana

Promoción Tarifa Plana Plus 3 meses + MP3 valida hasta firi de existencias 5.000 reproductores de MP3. PVP. de la tarjeta 3 meses (93 dias) + MP3 99.99€. Tarjeta válida para 93 dias desde la fecha de compra de la tarjeta y sólo en el establecimiento de adquisición de la misma. Promoción Tarifa Plana Plus 20 dias: PVP: 18,99€. Promoción valida has ta el 31/08/2005. La tarjeta y sólo en el establecimiento de adquisición de la misma. Para ambas tarjetas (3 meses y 20 dias): máximo un alquiller de DVD o videojuego diano por tarjeta y socio. Los alquilleres sólo podrán ser utilizados por el mismo socio que realizó la compra. En el caso de realizar más de 1 alquiller, para el alquiller que se pagó en efectivo se aplicaran las condiciones estándar en cuanto a devolución y recargos. Una vez terminada la validez de la tarjeta volverán a aplicarse también las condiciones estándar en cuanto a devolución y recargos. Una vez terminada la validez de la tarjeta. Para realizar un nuevo alquillor será necesario haber devuelto antes el anterior. Para titulos en promocion serán aplicables las condiciones de devolución y características específicas para estos títulos. Los alquilleres de videojuegos obtenidos a través de la tarjeta Tarifa Plana Plus no serán validos para la abunulación de beneficios del programa Garneclub: 3 + 1 en alquiller, 1€ por cada alquiller, Prueba y compra. Promociones válidas sólo en tiendas de la península y no acumulables a otras promociones.



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES



SIYATE HAN MATADO SIYATE HAN MATADO SIYATE HAN MATADO SIYATE HAN MATADO SIYATE DAMOS UNA VIDA MÁS



alquileres gratis para jugar más barato y siempre con unas ventajas

increíbles. ASÍ SIEMPRE SALDRÁS GANANDO. SÓLO EN BLOCKBUSTER

YA ESTÁS TARDANDO.

ES BRATIS

110

Ver condiciones en tienda



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES



Los juegos más destacados del momento

Y CON

O NUEVA ENTRADA EN LISTA

R REENTRADA EN LISTA

XLOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN **Metal Gear Solid 3:**

5

POSICION ANTERIOR

MESES EN LISTA

MESES EN LISTA



GAMECUBE

La gran sorpresa del mes llega pronto, porque el juego de terror de Capcom consigue desbancar al gran Snake.

MESES EN LISTA 7

Snake Eater

Seguro que la falta de costumbre hace que Solid se encuentre un poco raro colocado fuera del primer puesto.

Gran Turismo 4

Resident Evil 4

PLAYSTATION 2



La pasión por los coches que vive nuestro país ha de-vuelto al cajón de honor al simulador más completo.



PLAYSTATION 2 Que nadie se eche

Metal Gear Solid 2



God of War

las manos a la cabeza, porque esta aventura de acción va a estar por aquí muchos meses.

GTA San Andreas

PLAYSTATION 2



El paso del tiempo no consigue que los redactores de Hobby Consolas se cansen de jugar con este monumental título.

•



Halo 2

Para no perder las buenas costumbres, Snake continúa con su hábito de aparecer, al menos, dos veces en la lista.

PLAYSTATION 2

Metroid Prime 2

GAMECUBE Aunque pasen los

meses, en la redac-ción no dejamos de vivir intensamente las partidas en com-

pañía de Samus.

MESES EN LISTA



The Wind Waker

El mayor exponente nuestros favoritos es uno de los mejores shooters que se han visto nunca.

XBOX

Tekken 5

PLAYSTATION 2



Los maestros de la lucha de Namco siguen superándose con cada nuevo capítulo de su genial



aventuras consoleras como Link no podía quedarse

GAMECUBE

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

- 1 Metal Gear Solid 3 PS2 Resident Evil 4 3 Tekken 5 Gran Turismo 4
- PS₂ 5 Forza Motorsport XBOX PS2 7 FIFA 2005
- Prince of Persia 2 PS2 10 Metal Gear Solid 2
- Javier Abad
- 1 Gran Turismo 4 Metal Gear Solid 3 PS2 3 Resident Evil 4 Call of Duty 5 GTA San Andreas
- PS2 Metroid Prime 2 XBOX 7 Halo 2 God of War 9 Super Mario 64 DS NDS

10 Splinter Cell C.T.

David Martinez

- 1 Metal Gear Solid 3 PSZ 2 GTA San Andreas PS2 3 Halo 2 XBOX
- 5 God of War PS2 6 Resident Evil 4 GC PS2 7 Gran Turismo 4 8 Ninja Gaiden
- 9 Doom 3 XBOX

Sergio Martin

- 1 Resident Evil 4 GC 2 Metroid Prime 2 3 Zelda Wind Waker
- 4 Shenmue II 5 Metal Gear Solid 2 PS2 6 God of War 7 Baten Kaitos
- 8 Chronicles of Riddick XB 9 SW Rebel Strike 10 Metal G. Twin Snakes GC

La lista de Los Favoritos de la Redacción se confecciona en base a las listas

GC

LOS MÁS ESPERADOS



Zelda: Twilight Princess

de esta secuela, que a buen seguro va a ser el titulo más esperado por mucho tiempo.



Las últimas noticias sobre esta nueva entrega de la saga de rol de Square-Enix han hecho crecer todavía más



Metal Gear Acid

El lanzamiento en nuestro país quedarse sin un nuevo juego de la saga «Metal Guar», ¡y además ahora vamos a utilizar cartas para infiltrarnos!



Pro Evolution Soccer 5

de verano. La gente está ansiosa de fútbol de verdad, y el próximo simulador de Konami calmará sus ansias.



Kingdom Hearts 2

Si hay un género que cuenta con seguidores fieles, ése es el del rol. ¡Hay que ver la paciencia que están teniendo con la espera de esta secuela

La lista de Los Mas Esperados e confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas

LOS 5 MEJORES

Spider-Man 2

Pocos títulos han logrado captar el espiritu de un superhéroe de los cómics con tanto acierto como este. Nos ofrece libertad de acción, un control intuitivo, la historia es buena, usamos superpoderes , si es que lo tiene todo!



U OPINION CUENTA

Escribe tus favoritos, criticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS

 c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
 Indicando en el sobre: Los mejores
 Losmasesperados hobbyconsolasidaxelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsplas@axelspringer.es
- uestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es





PLAYSTATION 2

38

Después de pasar más de tres años seguidos entre los mejor valorados po POSICION

6

Zelda: **Ocarina of Time** NINTENDO 64

Metroid Prime 2

Metal Gear Solid 3:



En todo el mundo debe haber millones de fans de Link, que recuerdan con cariño este título. En España, también

Final Fantasy VII

PLAYSTATION

Más de uno dice que la 32 bits de Sony debe su histórico éxito al lanzamiento de este revoluciona rio juego de rol.

MESES EN LISTA 3

Los personaies más carismáticos de Nintendo siempre han sido los que han protagonizado las mejores secuelas.

GAMECURE

8

MESES EN LISTA

Zelda: The Wind Waker

GAMECUBE



El curioso aspecto de los gráficos de este título no fue sino una manera de hacerlo aún más po-pular para todos.

MESES EN LISTA

Snake Eater

Resident Evil 4

Se ve que los calores Se ve que los calores del verano han pro-vocado que a más de uno no le apeteciera llevarse este juegazo consigo a la playa...

PLAYSTATION 2

MESES EN LISTA

GTA San Andreas

PLAYSTATION 2 El declive de este

MESES EN LISTA

Si no habéis podido salir de vacaciones. no estaría mal que os diérais un paseo "turístico" por estos terroríficos parajes..

GAMECUBE

MESES EN LISTA

Pro Evolution Soccer 4

PLAYSTATION 2

título debe respon-der, sin duda, a que

la mayoría de los usuarios ya le hayan sacado todo el jugo.

Muy pronto volvere-mos a andar cada fin de semana contando los puntos de nues-tro equipo favorito... en la consola, claro.

Symphonia

Tales of

Está claro que la ca-lidad siempre recibe su merecido premio, como es el caso de este extraordinario juego de rol de GC.

GAMECUBE

La lista de Vuestros Favoritos se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

@ El más entretenido

@ No falta ni un detalle

Alberto León (Madrid)

Arturo Cortés (e-mail)

Mikel Pérez (e-mail)

Es el juego de coches más entretenido. No se puede pedir mayor calidad gráfica, pues incluso cuando entras a los boxes es muy real. Para la próxima entrega me gustaría poder fichar por la escudería que quisieras, y así podría ver a Fernando en Ferrari.

FORMULA ONE 05

La valoración de Hobby Consolas (nº 165) fue de 93. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este

mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Nos merecemos algo mejor

«Fórmula One 05» es un juego frío, que no consigue recrear el

menos emocionantes, sin llegar a alcanzar el realismo visual de

mundo de la F1, pero que nos hace vivir unas carreras más o

«GT4» o la saga «Toca». Los aficionados nos merecemos algo

No hay palabras para describir su realismo. Cada año es más

real y apasionante, podemos correr con Alonso y su R25, todos

te centras en el asfalto y el rugir de los motores, no se nota nada.

los pilotos, coches y circuitos. No falta ni un solo detalle, está todo clavado, algún defectillo en las carrocerías, pero en cuanto

mejor, en el que se recree con mayor fidelidad este deporte.

VALORACIÓN: 97

VALORACIÓN: 95

VALORACIÓN: 85

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

IEDAL OF HONOR E. A ¡Y no olvidéis enviar vuestras foto!



→ QUÉ SE HA DICHO DE...

hueco para mil y un elemento más

God of War Aunque priman los combates, hay

MOH European Assault

Habrá quienes echen de menos los

GamePro IGN.com

HC

Si te gusta matar bichos con una espada serrada, te encantará.

9N

0

No es muy innovador, pero visto como conjunto, es satisfactorio.

9n

GameZone •HC: Hobby Consola

· GamePro: Revista Inglesa

•GameZone: Revista USA

JUEGOS DE SUPERHÉROES



X-Men Legends poner el rol y la acción al servicio de los superhéroes



The Punisher destacaba por su contundencia



Begins El única superpersona e que no tiene superpoderes ha súperprotagonizado un superjuego

Batman



Los 4 **Fantasticos**

El desarratio de la aventura no es la más fantástica de todas ¡pero no veáis como "reparten"! Los juegos más destacados del momento.

OS RECOMENDA

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

1 Final Fantasy X

Rol

94

93

→ PLAYSTATION

😍 El juego del mes



Fútbol	Puntuación	
1 FIFA 2005	95	
2 Pro Evol. Soccer 4	94	
3 UEFA Cham. Lead	ue 92	
4 Eurocopa 2004	90	
5 Esto es Fútbol 200	03 89	

Shoot'em up

1 Call of Duty

2 Killzone

5 Juiced

	Z Final Fantasy X-Z	74
	3 Dark Chronicle	91
	4 La Tercera Edad	90
	5 Kingdom Hearts	90
	Lucha	Puntuación
	1 Tekken 5	95
	2 Soul Calibur II	94
-	3 Tekken 4	92
	4 Mortal Kombat De	c 91

Varios Puntuación 1 Tony Hawk Und. 2 96 92 2 Singstar Party 90 90 3 Ace Combat 5 4 Aggressive Inline Sk. 90 5 Sega Superstars 87



Aventura/Acción	
Pun	tuació
1 Metal Gear Solid 3	97
2 GTA: San Andreas	97
3 Metal Gear Solid 2	96
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 God of War	95
6 Splinter Cell	94
7 Prince of Persia 2	94
8 Jak 3	93
9 Silent Hill 3	93
10 Devil May Cry 3	93

3 M. Honor Rising Sun 92 4 M. Honor Europ. Ass. 91 5 TimeSplitters 3 **Plataformas** 1 Jak & Daxter 2 Sly Raccoon 3 Haven

4 Sty Raccoon 2	89
5 Ratchet & Clank 3	88
Velocidad Pu	ntuación
1 Gran Turismo 4	97
2 Colin McRae 2005	94
3 Midnight Club 3 DUB	93
4 Formula 1 05	93
5 Juiced	92

5 Virtua Fighter 4 Evo.. **Estrategia** 1 Commandos 2 2 Full Spect. Warrior 3 Los Sims Toman la... 86 4 Los Sims 5 Aliens vs. Predator

Deportivos Puntu	ación
1 NBA Live 2005	93
2 Virtua Tennis 2	91
3 NBA 2K5	89
4 NBA Street Vol. 3	88
5 Smash Court Tennis 2	87

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GOD OF WAR • GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- · JAK 3
- KILLZONE
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVO. SOCCER 4
- PRINCE OF PERSIA 2
- . SPLINTER CELL CHAOS T. • TEKKEN 5

En los últimos meses se han estrenado películas de casi todos los personajes de cómics famosos de la historia, y sólo faltaba que se hiciera una nueva sobre "Los 4 Fantasticos". Pues bien, el film ya está en los cines, y las consolas lambién se han beneficiado de el lambién se han beneficiado de la lambién se han lambié esta en los cines, y las consolas también se han beneficiado de ello al convertirlo en una aventura de acción con múltiples combates, puzzles, buenos gráficos y un montón de poderes especiales puestos al mando de la acción. Y como el desarrollo transcurre alternando el control de los cuatro personajes, la diversión aumenta.

Para fans del anime japonés

para que veamos en nuestro país un juego de los personajes de esta mítica serie de TV nipona. Se trata de un juego de lucha uno contra uno en 3D, en el que no se echa de menos ni un personaje, item o magia especial.

Un juego de coches diferente



SCAR

MECUBE

Puntuación

97

95

95



1 Metroid Prime 2

2 Metroid Prime

3 Resident Evil 4

4 Splinter Cell 3 C.T.

5 MGS: Twin Snakes

6 Resident Evil Zero

Futbol Punt	uación
1 FIFA 2005	95
3 UEFA Cham. League	92
3 ISS 2	87

Shoot'em up	Puntuación
1 Star W. Rebel St	trike 95
2 Call of Duty	94
3 Star Wars Rogue	e Leader93

Matatamase	D . 1/

Plataformas	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85
Volocidad	

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart [2 Need for Sp. 3 F-Zero GX	

Rol Punt	tuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 Baten Kaitos	93
3 FF: Crystal Chronicl.	90

1 Soul Calibur II 2 Mortal Kombat Dec.

3 S. Smash Bros. Melee	89
1 Pikmin 2 2 Animal Crossing	90 90 86
	90

Puntuación 1 NBA Live 2005 93 2 NBA 2k3 89 3 NBA Street 2 88

1 Tony Hawk Und. 2 2 Aggressive Inline Skat. 90 3 Mario Party 6

Imprescindibles

por orden alfabético

- FIFA 2005
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- RESIDENT EVIL 4
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER



El juego del me

MUEVO









PERIFÉRICOS

Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJORA TI CONSOLA



En dos palabras: In-Creíble

- Nombre: Estuche Los Increíbles
- Compañía: Indeca Consola: GBA SP y DS
- Precio: 9,95 € y 12,95 € respectivamente.

Estos exclusivos estuches de "Los Increíbles" son fáciles de transportar y, en el caso de DS, incluyen compartimento para guardar juegos. También hay modelos decorados con Mickey y sus amigos.

■Valoración: ★ ★ ★

¿Cables? No, gracias

Nombre: Wireless Controller ■ Compañía: Datel ■ Consola: P52 y Xbox ■ Precio: 35 € (5.823 ptas.)

Con estos prácticos mandos (en la foto el de PS2) podéis jugar sin esos molestos cables de los pads normales. Funcionan a más de 10 metros, son programables, tienen 160 horas de autonomía (usan 3 pilas AAA) y tienen función de autoapagado para cuando no los usamos. Eso sí, sólo se pueden comprar online en www.max.tv.

■ Valoración: ★ ★ ★

DS en tus orejas

- Nombre: Nintendo DS Headphones
- Compañía: Hori Consola: Nintendo DS
- Precio: 10,90 € (1.814 ptas.)

Si queréis un sonido de calidad para vuestras partidas probad estos auriculares, que tienen un diseño con el logo de la consola, un peso de 37 gramos y una excelente respuesta de frecuencia. Los puedes encontrar en www.lik-sang.com.

■ Valoración: ★ ★



El volante definitivo

■ Nombre: Ferrari Wireless 360 Modena
■ Compañía: Thrustmaster ■ Consola: PS2 y

PSone Precio: 59,90 € (9.967 ptas.)

El volante oficial de Ferrari ya tiene versión sin cables. Funciona por radiofrecuencia, por lo que la señal es realmente estable. Además, incluye un par de pedales analógicos y palancas montadas en el volante para hacer el cambio de marcha.

■ Valoración: ★ ★ ★



MUEVO







IINO TE PUEDES QUEDAR SIN EL

Y LLÉVATE DE **REGALO ESTA FANTÁSTICA FUNDA** ANTIGOLPES RANSPARENTE.

GRATIS



FECHA ESTIMADA DE LANZAMIENTO: SEPTIEMBRE 2005

TE AHORRARÁS UN SI TE LLEVAS UN JUEGO

Y UNA PELÍCULA AL

COMPRAR TU

RESERVA YA ESTOS TÍTULOS







Y AHÓRRATE

METAL GEAR ACLE













SUPERVENTAS POR SÓLO

CLUSIVA

























GAME



Comprueba esta página mensualmente para ver que tiendas se incorporan a SEMINUEVOS GARANTIZA



ALICANTE



ALICANTE Elche

MARIA BUCH 25 TEL: 965 467 959

AUTOM 4 6

ALICANTE













ARCELONA





TEL: 959 253 630









R DEL LITORAL







EDIF RADIO ISIÓN TEL: 958 600 434







































































Por Internet:



www.game.es

















ZARAGOZA Gran Casa

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19 HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h. Por Fax: 913 803 449 Por Correo electrónico: pedidos@game.es

¿Cómo recibir tu pedido? **Por Transporte Urgente**

Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de:



Baleares + 5 €





Actualmente, todos nuestros envíos se realizan Contra Reembolso o pago con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD). No envíes dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizario al recibir el producto.

GAME-CentroMAIL - C°. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5° F - 28031 MADRID



EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19 No te lo podemos poner más facil.

GAME

PlayStation。2

ER OFERTAS







COMPRAMOS JUEGOS QUEREMOS TUS JUEGOS USADOS JUEGA MUCHO MÁS PAGANDO MUCHO MENOS













ÉSTE ES EL PRECIO AL QUE TE COMPRAMOS ESTOS JUEGOS Pásate por tu tienda más cercana y comprueba cuánto pagamos por tus otros juegos.



Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consiguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

PARA SUSCRIBIRTE:

□ Sí, deseo suscribirme a Hobby Consolas por 12 números por sólo 32,30 €	(10% de descuento) más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo un lector o	de MP3 USB.
FORMA DE PAGO (Elige una de las 2 opciones)		MADD
Nombre y Apellidos del Titular		
ODMICILIACIÓN BANCARIA: Les ruego atiendan los recibos presentados para su c	cobro por Axel Springer España S.A.	
Cuenta Corriente	N*DE GUENTA	
☐ TARJETA DE CRÉDITO: OVISA OMASTER CARD O4B OEUROCARD O6000	NÚMERO	CADUCIDAD
Nombre/ Apellidos.	Fecha de Nacimiento	
Domicilio	al (imprescindible) Localidad Provincia	
Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te info	e para suscripciones.	rma de pago)

- De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Axel Springer España S.A. Para modificar tus datos escribe a Axel Springer España, Dpto. Suscripciones, Los Vascos nº 17, 28040 Madrid
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

ESPECIAL TRUCOS

Las claves para llegar hasta el final de los juegos

LOS MEJORES TRUCOS PARA LOS

MEJORES JUEGOS

Es verano, estáis de vacaciones y tenéis más tiempo para llegar al final de vuestros juegos. En Hobby Consolas os queremos ayudar, y por eso os hemos preparado este especial de 20 páginas con trucos para vuestros títulos preferidos: «GTA San Andreas», «Tekken 5», «Resident Evil 4», «Forza Motorsport»... ¡A por ellos!

CONSOLAS:

N.	P	1	a	V	S	t	a	t	-	n	ľ	1	2
			UL.	У.		ч,		æ.	я	V	8	ж	Since.

- **■** GameCube
- N•Gage
- PlayStation

	- 4	и		n
14	_	J	L	Į

131

- Xbox
 - Nintendo DS
 - Game Boy Advance

4	-	3	-	7
	ú)	É	

-	-	
- 1	- 5	n
- 10	-	

138

PLAYSTATION 2

Batman **Begins**



ELEMENTOS DE BONIFICACIÓN

Pásate el juego una vez (no importa en qué nivel de dificultad) y desbloquearás dos misiones para el Batmóvil, tres battraies alternativos. todas las películas y las entrevistas y todos los elementos de la Galería del Miedo.

Caballeros del Zodiaco M CABALLEROS DE BRONCE SIN

ARMADURA

Es posible jugar con las versiones sin armadura de los caballeros, que hacen más daño, pero también son más vulnerables. Para consequirlas. consigue los siguientes porcentajes de material liberado (puedes comprobar el porcentaje al entrar en el modo Fiesta Zodiaco) y pulsa Start para elegirlos: SEIYA

- Necesitas el 10%. SHIRYU

- Necesitas el 25%. HYOGA

- Necesitas el 50%. SHUN
- Te hace falta consequir el 75%.

IKKI

- Necesitas el 90%.

PERSONAJES OCULTOS

Cumple las siguientes tareas en el modo Historia para conseguir al personaje que toque.

AFRODITA DE PISCIS - Derrota a Afrodita en

- el Templo de Piscis. **AIORIA DE LEO**
- Derrota a Aioria en el Templo de Leo.
- ALDEBARÁN DE TAURO - Derrota a Aldebarán
- en el templo de Tauro. **CAMUS DE ACUARIO** - Derrota a Camus en el

Templo de Acuario. DESCONOCIDO DE **GÉMENIS**

- Derrota al luchador desconocido en el Templo de Géminis **DHOKO DE LIBRA**
- Derrota a Dhoko en el Templo de Libra en la historia alternativa, después de derrotar a Shaka

MARIN DEL ÁGUILA

- Derrota a Máscara de la Muerte como Mu en el templo de Aries, dentro de la historia alternativa.



DESTROY ALL HUMANS!

TRUCOS DE OTRO PLANETA

Pausa la partida, manten presiona combinaciones de botones para obtener el truco que mas te mole MUNICIÓN INFINITA

← en la cruceta, ♠, R2, → en la cruceta, R1, ■

■. • en la cruceta. • en la cruceta, . = PODER MENTAL INFINITO

R1, R2, •, • en la cruceta, R2, •.
MAS MEJORAS (TIENES QUE
ESTAR EN LA NAVE NODRIZA)

• • • • • • •

MÁSCARA DE LA MUERTE DE CÁNCER

- Derrota a Máscara de la Muerte en el Templo de Cáncer.
- MILO DE ESCORPIO
- Derrota a Milo en el Templo de Escorpio. MISTY DEL LAGARTO
- Derrota a Ikki como Seiya en el Templo de Leo, dentro de la historia alternativa. MU DE ARIES
- Completa el tutorial en el Templo de Aries. **ROPA OSCURA**



- Presiona el botón Triángulo cuando selecciones cualquier personaje.

SAGA DE GÉMINIS

- Derrota a Saga en el Palacio.

SEIYA DE SAGITARIO

- Derrota a Seiya Oscuro en el Templo de Sagitario, en la historia alternativa, después de vencer a Milo.

SHAINA

ido L2 y pulsa alguna de las siguientes

- Derrota a Aiora en la historia normal, al jugar el modo Hstoria por

SHAKA DE VIRGO

- Derrota a Shaka en el Templo de Virgo. SHO DE ROPA CELESTIAL

- Pásate el modo Historia con una calificación media de Plata.

SHURA DE CAPRICORNIO

- Derrota a Shura en el Templo de Capricornio.

Death by **Degrees**

MARMAS ILIMITADAS

Pásate el juego para obtener un archivo de partida salvada. Empieza una nueva partida utilizando ese archivo. Abre las cajas de armas verdes en los siguientes lugares para conseguir armas de uso ilimitado:

REVÓLVER DE 9MM

- Sala de contrabando en la prisión.

KATANA

- Sala 3 en al acceso solitario del este. **AMETRALLADORA PESADA**

- Sala de motores en el barco.

SMG

- Sala del doctor Boskonovich.

ARMA ESPECIAL - Bajo las escaleras en

el submarino. TONFA BATON - Parte trasera del

helipuerto en el barco. JUGAR COMO

HEIHACHI

Pásate el juego en el modo Anna (que se libera cuando te has pasado el juego por primera vezl para desbloquear a Heihachi dentro de ese mismo modo Anna. Todo un invitado de lujo.

MODO FÁCIL

Muere

intencionadamente todas las veces que puedas hasta que se te proponga si quieres jugar en el modo fácil. La verdad es que es un poquito humillante...

MODO EXPERTO

Pásate el juego en el modo Difícil.

Devil May Cry 3

TODOS LOS MODOS, LOS TRAJES Y LA GALERIA

En el menú de inicio, tienes que mantener presionados los cuatro gatillos laterales y gira el stick analógico izquierdo hasta que oigas a una voz decir 'Devl May Cry".

Al cumplir los siguientes requisitos, se liberan un montón de extras:

MODO DIFÍCIL - Pásate el modo

Normal MODO DANTE MUST

DIE!

- Pásate el modo Difícil. CIELO O INFIERNO

 Pásate el modo Dante Must Die!.

DOPPLEGANGER



- Derrota al enemigo Sombra al final de la misión 17

ESTILO QUICKSILVER

- Derrota a Grayeon al final de la misión 12. GALERÍA

- Pásate el modo Fácil o el Normal. **GALERÍA MEJORADA**

- Pásate el modo Difícil.

PERSONAJES

Cumple las tareas que te indicamos y, una vez hecho, pulsa L1 o R1 en el menú principal para escoger un traje o personaje distinto.

DANTE SIN GABARDINA

- Pásate el modo Fácil o Normal.

DANTE DE «DMC1» SIN **GABARDINA**

- Pásate el modo Difícil. **DANTE DE «DMC1»**
- Pásate el modo Normal.

CABALLERO OSCURO **LEGENDARIO**

- Pásate el modo Difícil. SUPER DANTE (DEMONIO INFINITO)
- Pasate el modo Dante Must Die!.

■ DIFICULTAD FACIL

Muere tres veces en la dificultad Normal y se desbloqueará este modo, que es mucho más asequible.

ARMAS DEMONIACAS

Para conseguirlas, haz lo siguiente:



AGNIY RUDRA

- Derrota a Agni y Rudra al final de la misión 5. **BEOWULF**

- Derrota al Beowulf

al final de la misión 11 y coge el arma al comienzo de la misión

número 14.

CERBERUS - Derrota a Cerberus al final de la misión 3.

FILO DE FUERZA

- Desbloquea a Dante de «Devil May Cry 1», Dante sin gabardina de «DMC1» y LDK.

NEVAN

- Derrota a Nevan al final de la misión 9.

ARMAS DE FUEGO Cumple estas tareas para conseguir más armas:

ARTEMISA

- Inserta el último ítem en la estatua de la Diosa



Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17, 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
 trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es



Muda, en la misión 6. **ESCOPETA**

- Búscala en el muro del bar frontal en la misión 3

KALINA ANN

Te la da Lady después de derrotarla en la misión 16

SPIRAL

- En la plataforma del lago subterráneo, en la misión 9

DISENOS DEL JUEGO

Cumple las siguientes tareas para liberar unas ilustraciones muy molonas

PRIMERA ILUSTRACIÓN

- Completa el juego en nivel Fácil.

SEGUNDA ILUSTRACIÓN

- Completa el juego en nivel Normal.

TERCERA ILUSTRACIÓN

- Completa el juego en nivel Difícil.

CUARTA ILUSTRACIÓN

- Completa el juego en el modo Dante Must Diel

QUINTA ILUSTRACIÓN

- Consigue rango S en todas las misiones del nivel Normal

SEXTA ILUSTRACIÓN

- Consigue rango S en todas las misiones del nivel Difícil.

SÉPTIMA ILUSTRACIÓN

- Consigue rango S en todas las misiones del modo Dante Must Die!. OCTAVA ILUSTRACIÓN

- Consigue rango SS en todas las misiones del nivel Normal.

NOVENA ILUSTRACIÓN

- Consigue rango SS en todas las misiones del nivel Difícil.

DÉCIMA ILUSTRACIÓN

- Consigue rango SS en todas las misiones del modo Dante Must Die!.

Dynasty Warriors 5

PERSONAJES EXTRA

Haz lo que ahora te indicamos a continuación para sacar a todos los personajes del juego:

CAO CAO

- Completa los cuatro modos Musou de Wei. **CAO REN**

- Completa el modo Musou de cao Pi. DA QIAO

Completa el modo Musou de Sun Ce.

DIAO CHAN

- Completa el modo Musou de Lu Bu. DONG ZHUO

- Completa el modo Musou de Diao Chan. **GAN NING**



- Completa el modo Musou de Ling Tong. **GUAN PING**

- Completa el modo Musou de Guan Yu. **HUNG GAI**

- Completa los tres modos Musou de Wu. JIANG WEI

- Completa los dos modos Musou de Shu.

LIU BEI - Completa los cuatro modos Musou de Shu.

LUBU - Completa un modo

Musou de Wei, Shu y

Wu. **LU MENG**

- Completa dos modos Musou de Wu.

MENG HUO

- Completa los modos Musou de Zhuge Liang y Lu Xun.

PANG DE

- Completa el modo Musou de Ma Chao. **PANG TONG**

Completa tres modos Musou de Shu.

SIMA YI

- Completa un modo Musou de Wei.



SUN CE

Completa e modo Musou de Sun Quan. **SUN JIAN**

- Completa cuatro modos Musou de Wu. **WEI YAN**

- Completa el modo Musou de Huang Zhong.

XIAHOU YUAN

Completa el modo Musou de Xiahou Dun. XIAO QIAO

- Completa el modo Musou de Zhuo Yu. **XU HUANG**

- Complete tres modos Museo de Wei.

YUANG SHAO

- Completa tres modos Musou de Cao Cao. YUE YING

- Completa el modo Musou de Zhuge Liang. **ZHANG HE**

Completa dos modos Musou de Wei

ZHANG JIAO

Completa los modos Musou de Liu Bei, Cao Cao y Sun Jian.

ZHU RONG

- Completa el modo Musou de Meng Huo.

ZHUGE LIANG

- Completa un modo Musou de Shu. **ZHUO TAI**

Completa un modo Musou de Wu.

ZUO CI

- Desbloquea a todos los demás personajes.

Pásate el modo Musou de Lu Bu para liberar este nuevo nivel de dificultad.

CUARTA ARMA

Como en las anteriores partes de esta saga,



cada personaje tiene una cuarta arma muy poderosa. Para conseguirla, cumple las siguientes tareas en los niveles Difícil o Caos.

CAO CAO

- Combate de Xia Pi, facción Wei. Derrota a Gao Shun antes de que obtengas el mensaje de que está guardando la presa. Luego, derrota a Zhang Liao.

CAO PI

- Las llanuras de Wu Zhang, Fuerzas Wei. Derrota a tres oficiales y haz que Zhuge Liang muera. Destruye los tres arbalests cuando aparezcan

CAO REN

Escape de Chi Bi, Fuerzas Wei. Mata a todos los refuerzos

TRUCOS DE LOS LECTORES



Metal Gear Solid 3

Hola, soy Zation y he descubierto unos cuantos detalles interesantes de este juego. Los detalles son:

- En el combate contra The End, nada más empezar verás su loro verde mirándote desde la rama de un árbol a la izquierda de la pantalla. Si le disparas ocurrirán ciertos detalles que influirán en el transcurso del juego, porque The End se enfadará mucho cuando lo mates y se esforzará por matarte y vengar a su loro. Cuando venzas a The End en ese mismo combate, se le acercará volando el loro que habías matado, ¡sólo que ahora es un loro fantasma!. Más adelante, en el combate contra The Sorrow, cuando veas el fantasma de The End, verás también al loro y le oirás gritar "abuelo, abuelo". También he visto que si capturas vivo el loro y te lo comes, The End no lo considera como si lo hubieras matado y no te dice nada al respecto.

- Otro detalle interesante ocurre cuando matas a Ivan Raikov y lo escondes en una taquilla quedándote con sus ropas. En el combate contra The Sorrow, ¡verás el fantasma de Raikov en calzoncillos!. Y más adelante, cuando vuelvas a la taquilla donde lo escondiste y la abras (pulsando Triángulo), encontrarás un uniforme muy útil y, en la puerta de

la taquilla, una imagen de «MGS2».

- En la última parte del juego, cuando tienes que moverte en el bosque con Eva, he descubierto que es más útil dormirla con un disparo tranquilizante o dejarla inconsciente y avanzar tú por el escenario, derrotando a los soldados que te vayas encontrando. Una vez hayas limpiado el perímetro, vuelve con Eva y, sin despertarla, llévala a rastras a donde quiras. Así no gastará "stamina" y no tendrás que estar alimentándola continuamente.

- Otro detalle interesante es que, si dejas pasar los créditos al final del juego, escucharás una conversación muy interesante que te da aún más información sobre el futuro de la historia. No os "chivo" nada más...

Zation (e-mail)

enemigos y derrota a Sun Quan al final.

DA QIAO

- Xia Kou, Fuerzas Wu. Derrota a Cai Mao y Gan Ning antes de que Ling Tong sea derrotado.

DIAN WEI

- Castillo Wan, facción Cao Cao. Encuéntrate con Cao Cao, llévalo a las puertas de escape. No dejes que nadie pase hasta que obtengas el mensaje de que Cao Cao ha escapado.

DIAO CHAN

- Combate de Xia Pi, Fuerzas de Lu Bu. Derrota a todos los generales y los subgenerales antes de que Cao Cao llegue y no dejes que ninguno de tus propios generales muera.

DONG ZHUO

- Provincia de Liang, Fuerzas de Dong Zhuo. Toma las cinco bases y derrota a Ma Chao y Pang De.

GAN NING

- Combate de Xia Kou. Fuerzas de Huang Zu. Derrota a Ling Cao

y Ling Tong en dos minutos.

GUAN PING

Escape de Chi Bi. Fuerzas Shu. Derrota a todos los generales y subgenerales enemigos. **GUAN YU**

- Combate del Castillo Fan, Fuerzas Shu. Derrota a Niu Jin y Yue Jin antes de que se active el ataque de agua.

HUANG GAI

- Rebelión de Yellow Turban, Fuerzas Han. Mata a todos los oficiales y subgenerales que estén fuera del fuerte de Zhang Jiao.

HUANG ZHONG - Combate del monte

Ding Jun, Fuerzas Shu. Derrota a Xiahou Yuan y Zhang He en 5 minutos, antes de que Cao Cao aparezca.

JIANG WEI

- Tian Shui, Fuerzas Wei. No hagas nada hasta que tu comandante empiece a huir. Entonces, derrota a Gao Xiong en el noreste.

LING TONG - Hei Fei, Fuerzas Wu. Derrota a Zhang Liao cada vez que aparezca.

LIU BEI

- Combate de Yi Ling, Fuerzas Shu. Derrota a Ling Tong, Gan Ning, Lu Xun y Sun Shang Xiang. LU BU

Combate de Chang Shan. Mata a 1000 tropas enemigas.

LU MENG

- Castillo Fan, Fuerzas Wu. Asegúrate de que aparece Xu Huang. Derrota a Zhang Bao y Zhang Fei. **LU XUN**

Combate del Castillo



Las claves para llegar hasta el final de los juegos

FORMULA ONE 2005 LOS COCHES SECRETOS as a guientos tareas. El probles ctros billidos cuando los estás mio ifice se le va a har er! Contigue todos los tiempos ue ștara en la sesión de prueba LOTUS 79 Gana una carrera en todos los WILLIAMS FW08 WILLIAMS FW11 la un campeonato de conducteres en el modo Carrera CIRCUITOS CALLEJEROS comon virada para sacar ente carcado, que conseste en un recorrida entrecho por unas calles de Estados Unidos. No es nada fácil de superar, amiguete



Bai Di Derrota a Ma Chao y Jiang Wei antes de entrar en el castillo. MA CHAO

- Puerta Tong, Fuerzas Aliadas, Tira a Cao Cao de su caballo antes de que cruce el primer río. **MENG HUO**

- Invasión de Nan Zhong, Fuerzas Wu. Derrota a Wei Yan, Huang Zhong y Yue Ying.

PANG DE

- Combate del monte Ding Jun, Fuerzas Wu. Derrota a Zhao Yun, Guan Ping, Wei Yan y Huang Zhong antes de que llegue Cao Cao.

PANG TONG

- Invasión de Nan Zhong, Fuerzas Shu. Sigue las órdenes de Zhuge Liang. Después de eso, derrota a Wu Tuqu antes de que el escuadrón táctico sea derrotado.

SIMA YI

- Combate de Chen Cang, Fuerzas Wei. Capturas todas las bases enemigas que produzcan armas de asedio antes de que hagan algún daño al castillo

SUN CE

- Las Pruebas de Sun Ce, Fuerzas Sun Ce. Derrota a todos los Yu Ji fantasma y vence a Sun Jian y Da Qiao en

menos de 10 minutos. **SUN JIAN**

- Puerta Si Shui, Fuerzas Aliadas, Derrota a Lu Bu en 5 minutos. **SUN QUAN**

- Combate de Chi Bi, Fuerzas Aliadas. Completa las tres partes del ataque de fego.

SUN SHANG XIANG

- Invasión de Nan Zhong, Fuerzas Wu. Rescata a Sun Quan después del evento de la encerrona y derrota a todos los oficiales excepto a Meng Huo.

TAISHI CI

- Territorio Wu, Fuerzas Aliadas. Sun Quan es rodeado. Derrota a Sun Quan antes del encuentro con Zhou Tai y luego derrota a Zhou Tai. **WEI YAN**

- Combate de Chen Cang, Fuerzas Shu. Derrota a los cuatro capitanes de defensa.

XIAHOU DUN

Castillo Fan, Fuerzas Wei. Detén el ataque de agua derrotando a Guan Ping.

XIAHOU YUAN

- Combate de Chi Bi, Fuerzas Wei. Prevén todas las partes del ataque de fuego. XIAO QIAO

- Provincia Jing, Fuerzas Sun Jian. Derrota a Cai Mao y Lu Gong antes de Sun Jian sea derrotado.

XING CAL

- Combate de Bai Dai, Fuerzas Shu. Haz que la salud de Shing Cai esté en naranja para obtener el mensaje de Liu Chan.

Ve hasta Liu Chan y recata a la milicia. YUAN SHAO

- Guan Du. Fuerzas Yuan Shao. Haz que Yan Liang y Wen Chou permanezcan vivos (mata a Guan Yu lo antes posible), desmoraliza a las tropas de Cao Cao abriendo las puertas laterales

YUE YING

- Planicie de Wu Zhang, Fuerzas Shu. Derrota a Deng Ai antes de que prepare las catapultas. ZHANG HE

- Combate de Jie Ting, Fuerzas Wei. Derrota a Ma Su. Luego, derrota a Gao Xiong y Wang Ping y toma sus puertas. Captura la base de suministros y mata a Ma Su

ZHANG JIAO

- Rebelión de Yellow Turban. Fuerzas Yellow Turban. Mata a Gongsun Yue y deja que pase el evento de la piedra que cae. Ve a por los dobles de Zhang Liang y Zhang Bao.



ZHANG LIAO

- Hei Fei, Fuerzas Wei. Mata a generales y subgenerales hasta que aparezcan tres mensajes de soldados Wu admirando a Zhang Liao. **ZHAO YUN**

- Combate de Cheng Du, Fuerzas Shu. Conquista completamente el Fuerte del Sur.

ZHEN JI

- Combate del Castillo He Fei, Fuerzas Wei. Mata al menos a trescientas tropas y ve por Cao Pi para obtener una escena en la que ella mata tropas enemigas.

ZHOU YU

- El Combate del Territorio Wu, Fuerzas de Sun Ce. Mata a Yan Baihu v Wang Lang. **ZHUGÉ LIANG**

Combate de Tian Shui, Fuerzas Shu. Derrota a Xiahou Mao y Cui Liang v captura los castillos. Luego, derrota a Jiang Wei antes de que llegue al castillo Tian Shui. ZUO CI

- Puerta Hu Lao. Fuerzas Aliadas. Mata a Lu Bu en modo Difícil.

Enthusia Profess. Racing

AGUANTAR EL CAMBIO DE MARCHA

Si no quieres cambiar de marcha aunque estés usando una transmisión automática, es posible mantenerse



en la marcha en la que estés. Para ello, mantén presionado L1 hasta que quieras hacer el cambio. Si estás en cambio de marchas asistido mantén R1 pulsado hasta que desees realizar el cambio.

FIFA 2005

EL EQUIPO IDEAL

Aquí tienes una recomendación para hacer una alineación prácticamente imbatible. Esta lista de jugadores está pensada para una disposición 4-4-2.



PORTERO

- Roy Caroll **DEFENSAS**

- Lilian Thuram
- G. Neville
- Paolo Maldini
- Rio Ferdinand

CENTROCAMPISTAS

- P. Scholes
- Robben
- Vieira
- Wiltord

DELANTEROS

- T. Henry
- Ruud Van Nistelrooy

SUSTITUTOS

- Z. Zidane
- W. Rooney
- S. Malbrange
- C. Ronaldo
- C. Bellamy - Alan Shearer
- Ronaldo (R. Madrid)

B EL EQUIPO IDEAL **PARA UN 3-6-1**

Esta alineación no es la más normal, pero si quieres probarla, aquí tienes una disposición de jugadores que te facilitará mucho todo:

PORTERO

- Buffon

MEDIO CAMPO

- Atrasado en el centro izquierda, Campbell,
- Atrasado en el centro. Nesta.
- Atrasado en el centro derecha, Stam
- Defensa en centro izquierda, Veira.
- Defensa en centro derecha, Gerrard.
- Ala izquierda, Ronaldinho.
- Atacante en ala
- izquierda: Henry. - Ala derecha, Zidane.
- Atacante en ala
- derecha, Van Nistleroy. **DELANTERO**

- Shevchenko o un jugador personalizado.

...Y LO MEJOR PARA

UN 4-3-3

Esta es una de las mejores formaciones y de las más comunes. ¿Optas por ella? Pues



TRUCOS DE LOS LECTORES

Metal Gear Solid 3



Hola, soy Álvaro, de Guadalajara, y conozco un pequeño truco (si no lo sabéis ya) para este juego. Si queréis que la longitud de la barra de vida de Snake llegue hasta el final (es decir, comparándola con la barra de estamina), lo que hay que hacer es provocarse heridas y luego curarse. Cuando curas una herida completamente, se puede ver que la barra roja disminuye y la barra negra, que está vacía de vida, aumenta un poquito su longitud. Hacedlo así hasta que su tamaño tenga la misma longitud que la barra de estamina o energía enteras. Así, vuestros indicadores de vida y energía estarán como el de un jefe final sin recibir una herida o daño, es decir, todo a tope. Con la longitud a tope, aquantaréis más tiempo recibiendo daños de los enemigos. En la segunda partida no se conservará... Muchas gracias por atender mi carta y ¡¡hasta luego!!

Álvaro Ginés (Guadalajara)

aquí tienes una buena plantilla:

PORTERO

- Iker Casillas **DEFENSAS**
- A. Cole
- A. Nesta
- J. Terry
- Cafú

CENTROCAMPISTAS

- S. Gerrard
- F. Lampard
- Ronaldinho
- **DELANTEROS**
- J. Antonio Reves
- L. Ribeiro Adriano
- Robinho

RESERVAS

- P. Maldini
- F. Torres
- Kaka
- A. Shevchenko
- Joaquin
- D. Duff
- G. Buffon
- J. Sebastien Veron
- T. Henry
- P. Viera
- B. Pedretti

FIFA Street

MINI JUGADORES

Pausa la partida, mantén presionado L1 + ▲ y pulsa ♠, ♣, ♣, ♣,

→, ♦, ♠, ←. JUGADORES DE TAMAÑO NORMAL

Pausa la partida, mantén presionado L1 +

△ y pulsa **→**, **→**, **↑**, **↓**, +, +, +, +.

TODA LA EQUIPACIÓN

En el menú principal. mantén presionado L1 + ▲ y pulsa →, →, ←, ↑,

↑. ↑. ↓. ←.



God of War

EXTRAS

Todo esto puedes desbloquear si cumples los siguientes requisitos:

SI TE PASAS EL **JUEGO UNA VEZ**

- Desbloqueas "El Nacimiento de la Bestia", el Reto de los Dioses, el Cementerio de Personajes, los Créditos, niveles borrados, el modo



Dios, "Posibilidades Heróicas", "Visiones de la Antigua Grecia", "Monstruos de la Mitología" y las secuencias del juego. SI TE PASAS EL JUEGO

EN MODO DIOS - Desbloqueas un

mensaie secreto. SI TE PASAS EL JUEGO

EN MODO ESPARTANO - Desbloqueas "Un Secreto Revelado" v "El

Destino del Titán" SI TE PASAS EL RETO **DE LOS DIOSES**

- Desbloqueas trajes alternativos para Kratos.

Gran Turismo 4



CONSEGUIR PISTAS PARA EL MODO ARCADE

Juega la cantidad de días que te indicamos para desbloquear las pistas correspondientes en el modo Arcade:

APRICOT HILL RACEWAY 169 días completados. **AUTUMN RING** 281 días completados.

CATHEDRAL ROCKS TRAIL 1 239 días completados. CHAMONIX 309 días completados. CIRCUIT DE LA SARTHE 1

267 días completados. COSTA DI AMALFI 253 días completados. COTE D ĐAZUR 183 días completados. **DEEP FOREST**

RACEWAY 15 días completados. **FUJI SPEEDWAY 2005 F** 323 días completados.

FUJI SPEEDWAY 2005 GT 141 días completados. **FUJI SPEEDWAY 80S** 43 días completados. **GEORGE V PARIS**

225 días completados. **GRAND VALLEY** SPEEDWAY

99 días completados. HONG KONG 113 días completados.

ICE ARENA

155 días completados. INFINEON RACEWAY STOCK CAR COURSE 309 días completados.

OPERA PARIS 29 días completados. SPECIAL STAGE **ROUTE 5**

57 días completados. **SUZUKA CIRCUIT** 71 días completados **SUZUKA CIRCUIT**

OESTE 127 días completados. TAHITI MAZE

197 días completados. **TSUKUBA CIRCUIT WET** 337 días completados.

TWIN RING MOTEGI ROAD COURSE 211 días

TWIN RING MOTEGI **ROAD COURSE ESTE** 85 días completados.

Guilty Gear Isuka

SACAR A LOS PERSONAJES **OCULTOS**

Cumple las siguientes tareas para desbloquear una buena cantidad de personajes ocultos. Zako A, B y C sólo se pueden usar en los modos Versus. Entrenamiento y Boost, mientras que Leopaldon sólo se puede utilizar en Versus y Entrenamiento.

PERSONAJES MODO EX

- Acumula cien puntos en el modo Arcade. Ahora los personajes EX te retarán aleatoriamente (sus nombres aparecerán en rojo). Derrótalos para desbloquearlos.



LEOPALDON

- Derrota a Leopaldon de nivel doscientos en el modo Arcade. VERSIÓN EX DE

ROBO KY II

- Pásate el modo Boost en la fábrica AK II. ZAKO A, B, C

una vez. **DESBLOQUEAR** A KAKUSEI SOL Y KAKUSELKY

- Pásate el modo Boost

Area 51

ESCANEARTE A TÍ MISMO

Primero, desbloquea las versiones EX de Sol y Ky. Juega el modo Boost de Robo Ky II en dificultad normal y pásate el escenario 5-E con 1.500.000 puntos o más. Aparecerá un Robo-Ky II gigante, llamado Robo Ky Il Substance. Derrótalo para obtener a Kakusei Ky y Kakusei Sol. Selecciónalos iluminando a Kv o Sol en la pantalla de selección de personaje y pulsando Start dos veces.

ESCENARIO ANTÁRTICA

Derrota a Leopaldan dentro del modo Arcade en nivel cien.

Juiced



TODAS LAS PIEZAS DE PROTOTIPO

Hazte con 1.500 puntos de respeto por parte de todos los personajes controlados por la CPU. BONUS POP

COMPLETAR

Consigue un porcentaje de juego completado del 100% para desbloquear todas las piezas para todos los coches en el modo Carrera y la serie Extreme Nitro dentro de la modalidad Arcade.

Killzone

EL TONTOTRUCO

COMBINACIONES

En cualquiera de los menús del juego, mantén L1 presionado y, sin soltarlo, pulsa alguna de las siguientes combinaciones de botones. Tienen premio seguro, señora:



ENEMIGOS CABEZONES O. H. M. O. 6 MATAR DE UN TIRO - ●, ♠, ●, ♠, ¥ TODAS LAS PELÍCULAS

- O, E, A, O, E

En la pantalla en la que tienes que introducir tu nombre, escribe Shooterman (sólo la S tiene que ir en mayúscula). Así liberarás todos los niveles que hay en el juego.

ONAJES

Cumple las siguientes tareas si quieres liberar a los personajes ocultos. No es que sean muchos, pero sí que resultan bastante molones:

HAKHA

 Pásate la cuarta misión del modo Historia. LUGER

- Pásate la segunda

misión del modo Historia.

RICO - Pásate la tercera misión del modo Historia.

Kuon

EXTRAS

Cumple los siguientes requisitos:

EQUIPO AL MÁXIMO Y **NÚMERO DE GOLPES PARA MATAR**

- Pásate las tres fases en dificultad Insomnio. MINIJUEGO SUGOROKU

- Encuentra las piezas de Sugoroku en la fase Yin y el tablero de Sugoroku que está en la fase Yang.



MATAR DE UN GOLPE

- Pásate la fase Kuon con la dificultad puesta en Locura y la opción de número de golpes para matar puesta en 9.

Los 4 **Fantásticos**

■ NIVEL SECRETO Y ENTREVISTA CON STAN LEE

En el menú principal tienes que presionar

國, 〇, 國, ‡, ‡, 🗨, 🛧 . Gracias a

esta combinación desbloqueas un nuevo escenario para la Arena y la primera entrevista



FULL SPECTRUM WARRIOR

LOS PASSWORDS DE LA VICTORIA

apartado de contenido extral. Tienen trucos que son de lo más chupi terend se ven en el GPS

CANADIANINVASION

BIGHEADMODE

BULGARIANNINJA

NAKEDOP4

ROCKETARENA

LASVEGAS

APANPAPANSALE9



con Stan Lee

DESBLOQUEAR EL **NIVEL INFIERNO**

De nuevo en el menú principal, pulsa .

→, □, ⊕, ←, ↑, ↓ Liberarás el nivel "Infierno".

ESCENARIOS PARA EL MODO ARENA

Consique las siguientes cantidades de secretos de los 4F para liberar el escenario que corresponda.

SURVIVAL 2

- Consigue 2 secretos. SURVIVAL 3
- Consigue 4 secretos. SURVIVAL 4
- Consigue 7 secretos. SURVIVAL 5
- Consigue 20 secretos. SURVIVAL 6
- Consigue 25 secretos. SURVIVAL 7
- Consigue 28 secretos. **NIVEL ESPECIAL**
- consigue 31 secretos.

Lucifer's Call

I ICONO DE

TURNO EXTRA

Consigue puntuaciones altas en todos los combates de cámaras mortuorias localizados en el Laberinto de Amala. En total hay diez cámaras y veinticuatro combates, que se corresponden con otras tantas lápidas. Para ver si has conseguido una buena puntuación, observa las lápidas





(tendrán un número en color rojo si lo has conseguido). Una vez hayas logrado todas las puntuaciones altas, vuelve a visitar la primera cámara mortuoria en tu siquiente partida. Ocurrirá un evento especial y recibirás el icono. Gracias a él, podrás realizar muchas más acciones en cada turno durante los combates.

PERSPECTIVA EN

PRIMERA PERSONA Pásate el juego y empieza una nueva partida utilizando el mismo archivo de salvado (la nueva partida se llamará Nuevo Juego +). A lo largo de esta partida sólo tienes que pulsar el botón Select para pasar a una vista en primera persona. Si pulsas Select otra vez, volverás a la vista en tercera persona. La vista en primera persona no funciona en las salas donde la cámara no es móvil.

MENOR COSTE DE INVOCACION

Consigue un cien por cien en tu Compendio Demoníaco reclutando, transformando y fusionando todos los demonios que se puedan unir a tu grupo (184 en total). Una vez hayas alcanzado el cien por cien, habla con el hombre en la Catedral

de las Sombras y bajará el coste de invocación de demonios a la mitad. Eso sí, esta mejora sólo funcionará una vez te havas pasado el juego y continúes jugando con el mismo archivo de salvado. Es fácil.

Pásate el juego y, cuando empieces un Nuevo Juego+, podrás elegir dos trajes diferentes: Chaqueta con Capucha v Chaqueta de Piel. Molan.

Madagascar

W VENTAJAS DURANTE LA PARTIDA

Pues eso. En mitad de una partida, presiona alguna de las siguientes combinaciones para activar el truco correspondiente:



- INVENCIBLE ↑, ↓, X, X, R1, L1, R2, L2, ▲, ■, ●.

- SELECCIONAR NIVEL R1, R1, O, L2, L1, X, A, R1, ▲.

Midnight

TRUCOS VARIADOS

En el menú principal, selecciona "Opciones" y, dentro de estas, el apartado "Trucos".

Una vez ahí escribe cualquiera de estos passwords para activar sus trucos.

UN DÓLAR MÁS EN EL MODO CARRERA

 kubmir UN DÓLAR MENOS EN **EL MODO CARRERA**

- rimbuk

OREJAS DE CONEJO - getheadl

CUERPO CROMO

 haveyouseenthisboy CABEZA EN LLAMAS

- trythisathome SIN DAÑOS

- ontheroad

CABEZAS DE CALABAZA

- getheadk CABEZA DE CALAVERA

- getheadn CABEZA DE HOMBRE **DE NIEVE**

- getheadm



MOVIMIENTO ESPECIAL AGRO

- dfens

MOVIMIENTO ESPECIAL ROAR

- Rinn

MOVIMIENTO ESPECIAL ZONE

- allin **DESBLOQUEAR TODAS** LAS CIUDADES

- roadtrip

B ELEMENTOS EXTRA

Haz lo que ahora te indicamos para liberar el elemento correspondiente:



LAMBORGHINI **MURCIELAGO**

de pasarte Detroit).

- Gana el Torneo Chicos Malos en Detroit

DE 1968 - Vence todas las

Americana CRUISER DE POLICÍA

- Pásate todos los torneos de Atlanta.

DUB EDITION Y 10.000 "PAVOS" - Gana el torneo

CADILLAC SIXTEEN

CHRYSLER 300C

- Gana el torneo del Diego.

EL DIABLO RIGID

Carrera.

- Completa las 16 Carreras Exóticas. мото нотматсн CUEVITO

- Gana las cuatro



- Completa la serie de Campeonatos de los EE.UU. (después **CHEVY FLEETLINE DE 1949**

CORVETE STINGRAY

carreras de Realeza

DE ATLANTA

CADILLAC ESCALADE

Hotlanta en Atlanta.

- Completa el juego al 100%.

DUB EDITION

Parque Balboa en San

- Vence a Vanessa 3 veces en el modo

VINILOS FLAG

- Encuentra doce elementos ocultos "R*" **CUATRO DOCE**

Carreras de Phil en el modo Carrera.

KAWASAKI NINJA **ZX 12R**

- Gana las 14 Carreras de Motos Deportivas. TRAJE DEL MOTERO KINSHI

Vence a Kioshi en Detroit.

MERCEDES CL 55 AMG - Vence en las Carreras

de Luio. **MERCEDES SL55 AMG**

- Completa el Torneo de San Diego después de desbloquear Detroit.

TRAJE DE MOTERA NAOMI

- Vence a Naomi en Atlanta.

NISSAN SKYLINE - Vence en los 13

Torneos de Tuners. TRAJE DEL MOTERO PHIL

- Vence a Phil en San Diego

MOTO DE POLICÍA - Pásate el juego al

100% MATRÍCULA R*

- Encuentra 24 elementos ocultos "R*". **INICIADORAS DE**

CARRERA COMO CORREDORAS - Encuentra 36

elementos ocultos "R*". **CRUISER DE POLICÍA DE SAN DIEGO**

- Pásate todos los torneos de San Diego.

SKULLY - Pásate todas las



TRUCOS DE LOS LECTORES



Metal Gear Solid 3

¡¡Hola!!. Somos unos amigos de Murcia a los que nos encantan las consolas. Vuestra revista es la mejor (no es por ser pelota). Podríais dar una demo gratis por cada revista... Bueno, hemos encontrado unos secretos en este juego que no habéis mencionado:

- En el modo Duelo, si te haces los récords en los modos normaly especial te dan dos pinturas de cara que proporcionan agarre infinito y

respiración bajo el agua. - Si lo de las ranas lo véis muy difícil, lo que podéis hacer es pasaros el juego sin que os descubran ninguna vez (cero alarmas) y os dan el camuflaie óptico.

Gracias a todos los redactores y los lectores de la revista y esperamos que os sirvan de algo. Un abrazo y un saludo a Yen, que es el mejor.

Juan Manuel Coll (e-mail)

carreras del Club de Motos Chopper de América

TRAJE DE MOTERO **SPIDER**

- Vence a Spider en Detroit

TRAJE DE MOTERO VITO

- Vence a Vito en San Diego.

Moto GP 4



DESBLOQUEAR UNA BMW

Gana en el campaonato de 125 cc para añadir la BMW 645C1 Pace C. a tu garaje. ¿A que mola un montón?

Pro **Evolution** Soccer 4

CREAR UN "DREAM TEAM" Y USARLO EN LA LIGA MASTER

Carga tu juego normalmente, saca la tarjeta de memoria y entra en el modo

Edición. Elige Editar un Equipo y selecciona algún equipo que no uses nunca. Registra los jugadores que quieras de cualquier club. Edita su nombre, su equipación y los demás atributos. En algún momento tendrás que quitar algunos jugadores del equipo original. Simplemente. registralos en otro club. No importa en cual, puesto que no afectará a tu juego. Cuando havas creado tu "Dream Team", sal del modo Edición. Como has quitado la tarjeta de memoria, no se podrán salvar los cambios. Empieza una Liga Master con los equipos de un Partido Amistoso. Una vez la liga hava empezado, salva los

datos. HACER UNA TIJERETA

Una vez estés en la esquina del equipo contrario, presiona



Círculo dos veces y muy rápido. El tiro tendrá una velocidad un tanto diferente a la de los chuts normales. Entonces, pulsa Cuadrado y uno de tus jugadores hará una plancha o bien una espectacular tijereta. Para fardar un rato.

Roland Garros 2005

PERSONAJES OCULTOS

Cumple las siguientes tareas para desbloquear



el personaje que corresponda en cada caso. ¿Te suenan de algún juego?

CASSANDRA **ALEXANDRA** - Pásate el Torneo

Completo con cualquier mujer. **HEIHACHI MISHIMA**

- Pásate el round final de la competición a

cuatro rounds con cualquier hombre. **LING XIAOYU**

- Pásate el round final de la competición a cuatro rounds con cualquier mujer.

RAPHAEL SOREL

- Pásate el Torneo Completo con cualquier hombre.

Star Wars: Episodio III

■ PASSWORDS **ESPECIALES**

En la pantalla de opciones, escribe estas contraseñas para sacar unas extras chachis pirulis:

NARSHADDAA

- Todas las misiones de bonificación desbloqueadas.

AAYLASECURA

- Todos los diseños artísticos desbloqueados.

TANTIVEIV

- Todas las arenas de duelo desbloqueadas. ZABRAK

- Todos los duelistas desbloqueados. JAINA

- Todos los poderes Jedi y los movimientos de la Fuerza

COMLINK



- Todos los clips de películas desbloqueados.

BELSAVIS

- Regeneración rápida de la Fuerza y la salud. KORRIBAN

- Misiones del modo Historia desbloqueadas. SUPERSABERS

- Modo Super Sable. 071779
- Modo Pequeño Droide.
- KAIBURR - Fuerza ilimitada.
- **XUCPHRA** - Salud ilimitada.

MISIONES DE LA ARENA DE DUELO Y DE BONIFICACIÓN

Completa las siguientes misiones normales y liberarás varias misiones extra-MISIÓN DE BONUS:

ESTRELLA DE LA MUERTE DEL **EPISODIO IV"**

- Completa la misión 17: "La Venganza de los Sith"

MISIÓN DE BONUS: GRIEVIOUS A LA CARRERA"

- Completa la misión 9: "Enfrentamiento con Grievious"

MISIÓN DE **BONIFICACIÓN:** 'RETO DE LAVA EN MUSTAFAR"

- Completa la misión 14: "Asesinato en Mustafar". MISIÓN DE BONIFICACIÓN: "EL TAMAÑO NO IMPORTA"

- Completa la misión 15: "Encuentro en el Templo"

MISIÓN DE BONIFICACIÓN: "LOS PROTECTORES **DEL GENERAL**"

- Completa la misión 8: "Llega la Caballería". BALCÓN DE MUSTAFAR, SALA DE CONTROL DE

MUSTAFAR - Completa la misión 16: "Una Amistad en I lamas"

OFICINA DE PALPATINE. MUELLE DE LA OFICINA DE PALPATINE

- Completa la misión 10: "El Lado Oscuro de la Fuerza"

SALA DE CONTROL



TRUCOS A LA CARTA

GTA San andreas

Antonio-sama y Kike-kun (e-mail)

Antonio-sama y Kike-kun (e-mail)
Hola, me he pasado este juego con ludas las misiones principales u secundarias hechas, exceptuando las misiones de los lorneos de motos y coches de las diferentes ciudades. También he comprado lodos los locales y casas del juego menos una, un concesionario llamado Wang Cars de la calle Downtown de San Fierro. ¿Podriais decirmo como se consigue? Si lo sabéis, claro, ¡Pues claro que lo nabernos chavall, que a veces somos más listos que Yen y lodo. Ese concesionario se vuelve disponible después de que completos las misuones de César alli. Ah, pero para comprario has de completos las misuones de César alli. Ah, pero para comprario has de completos las misuones de César alli.

para comprarto has de completar la Escuela de Conducir y Yay-Ka-Boom

Colin McRae Rally 3

José Carlos Carrillo (e-mail) ¿Podréis mandarme trucos para este juego? Muchas gracios de antemano. Bueno, aprovechamos este mail para recordaros que NO mandamos trucos por moil. Lo único que podemos hacer es responder a las cartas que consideramos más oportunas aqui, en la revista ilmagináos si tuvieramos que mandaros mails e todon los que nos escribis! ¡Sois un muchillón! En lin, namos con su petición. Este juego es un poco particular. Salieron diferentes ediciones de él. Según la edición, existen unos passwords u otros para activar sus trucos. Aqui le listamos todos los passwords pera lodos los códigos de edición que salieron, para que encuentres el tuyo, ¿vale?. La edición llóó des la más extrana y sólis tiene 3 passwords con truco. Estos passwords son ODJAMA (para tener todos los cohes). OHCTMS (desbloquear un hovercrafit y BKOXUE (desbloquear un pet fighter). Los passwords para el código 1432 son FMGUOT (todos los coches). UNNKFB (todos las dificultades). KEZIPE (todas las piezas), RVNUUR (todas las piezas), RVNUUR (todas las piezas), RVNUUR (todos los coches). LPGXUE (super Focus). Paro el ródigo (B66, son ODJHOK (todos los coches). FHPIWO (todas las piezas), LWXEIF (tanque).

BKOBAU (hovercraft). RUGSSH (jet lighter). WSNBSB (huper Focus). PFKCXO (coches pequenos). El código 3430 (iene los siguientes passwords). OWIZEK (tedos los cochos). FIEBLO (tedos los niveles de dificultad). OVAGMF (todos los pezas). OOUPBG (todos las pistas). KBTDXN (buggy). MRJBJY (tanque). IVYRUV (hovercraft). ZVISSZ (jet fighter). SCFNVR (coches pequeños). Vamos con 8V75. cuyos passwords son CXXJEN (todos los coches). JGISSR (todos los niveles de dificultad). WEEVFO (todos las piezas). WDVRAX (todos las piezas). WDVRAX (todos las piezas). XARVOW (buggy). NEJXXC (tanque). GOSRJC (hovercraft). OFYEWY (jet fionter). CJRSOG (coches pequeños). El código 1154 (tiene los passwords WACNU (todos los coches). AUNAMA (todos los niveles de dificultad). UZYLLB (todos las piezas). XWUDBU (todos las pistas). PHOUOT (buggy). ZILUUR (tanque). MHXIPE (hovercraft). LOWWOH (jet). AQVATU (coches de radiocontrol). UYNFVA (super Focus). Per último, el código 0976 (lene las passwords MKCLLB (todos los niveles de dificultad). WSNXZU (todos los niveles de dificultad). FNPCNU (todos las piezas). OOIATU (todas las pistas). NOFIPE (buggy). LHZWOH (tanque). JURUOT (hovercraft). GOBUUR (jet). WWBDBU

(coches de radiocontrol), DOJZZY Isuper Focust, (A distrutar!

Kingdom Hearts

José Cartos Carrillo (e-mail)

Jose Cartos Carrillo (e-mail)
Hola, me encanta vuestra revista,
es la mejor de lodas. Necesito que
me digais como pasar del mundo de
Hércules, porque ya derroté a Cloud
pero no puedo ir a otros mundos
aparte del de Cenicienta y Tarzán. No
tengo la gula, así que no sé que hacer.
En realidad no en muy complicado,
console go. Cuando dejas el Coliseo
le enzontrarás con Cloud en la parte
principal y fendrás una pequeña
charla con el. Te enseñará a utilizar
la habilidad Espado Sónica, que es un
gran afaque si se usa correctamente.
Añora, intenta satir del mundo y
recibiras una transmissión de Chip y
Chop dicendole que hay un tornao
en el Coliseo. Por lo fanto, lo que
tiones que hacer es volver, inscribirte
an el torneo y ganario faunque esto
no es nada sencillo gen?). Cuando
nanos el torneo mechinas la magia
Gravedad. Entoncos podrás volver a ta
nave Gummi y dirigirte al agujero de
teletransporte amarillo. Ahora podrás
continuas lu aventura sin problemas.

Las claves para llegar hasta el final de los juegos

DEL TEMPLO, ZONA EXTERIOR DEL TEMPLO

- Completa la misión 12: "La Lección Final"

CÁMARA PRINCIPAL DE LA SALA DEL TRONO, **BALCÓN DE LA SALA DEL TRONO**

- Completa la misión 4: "Decidiendo el Resultado"

SALA DE CONTROL DE UTAPAU, PLATAFORMA DE ATERRIZAJE DEUTAPAU

- Completa la misión 9: "Enfrentamiento con Grievious"

PERSONAJES

Cumple la misión que corresponda para desbloquear a tu personaje favorito en el modo Versus:

BEN KENOBI

- Completa la misión 17. CIN DRALLIG
- Completa la misión 12. CONDE DOOKU
- Completa la misión 4.
- **DARTH VADER**
- Completa la misión 17. **GENERAL GRIEVIOUS**
- Completa la misión 9.
- MACE WINDU
- Completa la misión 10. **SERRA KETO**
- Completa la misión 12.

Street Racing Syndicate CONSEGUIR ITEMS

Si eres de esos a los que



TRAMPAS EN LA GUERRA

presionados los gatillos L1 + R1

eras un mensaje invitandote a

entonces alguna de las siguientes combinacaries de botacies DESCONECTAR SHELLCHOCK

introducir un trui o Introduce

L2, R1, L2, L1, A, A
QUITAR INDICADORES EN
PANTALLA

MAJAR A TU NEMESIS

 $x, \Delta, \Theta, \rightarrow, \Delta, \Theta$



les encantan los coches más "flipaus", toma nota de estos truquillos. En el menú principal, tienes que presionar 1. ↓. ←. →. De este modo consequirás acceder a la pantalla de introducción de trucos. Ahora, escribe alguna de las siguientes contraseñas para desbloquear el elemento correspondiente:

SICKJZA Supra RZ de 1996.

IGOTGST Mitsubishi Eclipse GS-T de 1999.

MYTCGTS

Toyota Celica GT-S de 2004 Action Package.

FIXITUP

Reparación gratuita del coche.

RENESIS

Mazda RX-8. **GORETRO** Vinilo de Pac Man.

GOTPOPO

Coche de policía. SICKEDR

Subaru Impreza Sti.

MAS COCHES Juega en el modo

Arcade y elige Hombre de Acero, Acaba en primer lugar en todas las carreras para desbloquear lo siquiente:

MAZDA RX-8 MAZDASPEED

Gana en el modo Reto Hombre de Acero de Miami.

MEDAL OF HONOR: EUR. ASSAULT

+, L2, L1, R1, +, -RECIPLIFAR UN DOCUMENTO DE LA OFIC. DE SERVICIOS ESTRATÉGICOS.

↑, X, R2, R1, ↑, ■ SUICIDARSE ISOLO SE PUEDE UTILIZAR EN EL MODO INDIVIDUAL)

MITSUBISHI LANCER **EVOLUTION VII GSR**

Gana en la Misión de Checkpoint de Los Ángeles.

Tekken 5

PERSONAJES OCULTOS

Cumple estas tareas para desbloquear el personaje que quieras: ANNA WILLIAMS

Pásate el juego en el modo Historia 2 veces.



BAEK

Pásate el juego en el modo Historia 3 veces. **BRUCE IRVIN**

Pásate el juego en el modo Historia 4 veces.

EDDY GORDO En realidad es un traje especial para Christie. Cómpralo por 500.000

monedas. **GANRYU**

Pásate el modo Historia o el modo Time Attack 7 veces con un personaie distinto cada vez.

HEIHACHI

Pásate el modo Historia o el modo Time Attack 9 veces con un personaie distinto cada vez.

JIN DEMONIO

Pásate el modo Devil Within o lucha en 200 combates.

KUMA

Pásate el modo Historia o el modo Time Attack 6

EL TONTOTRUCO

Haunting Ground

EL GOLEM BAILARÍN

EL GOLEM BAILARIN
Cerca del final del segundo capilulo del juego, cuendo la criada le esta persiguiendo, desciendes a una cripto donde hay un gran golem, una tumba y una maquina de hacer placas. Pius bien, crea una placa con la palabra SALTATIO e insortata en el gatem. Nuestro amiguito se pondra e hacer un bailo estrambolico durante unos dier regundos. Que cosos.



veces con un personaje distinto cada vez.

MOKUJIN

Pásate el modo Historia o el modo Time Attack 8 veces con un personaje distinto cada vez.

ROGER JUNIOR

Pásate el modo Historia o el modo Time Attack una vez con cualquier personaje.

WANG JINREI

Pásate el modo Historia o el modo Time Attack 5 veces con un personaje distinto cada vez.

M OTRO ESCENARIO

Haz 200 combates en el modo Arcade o completa el modo Devil Within para desbloquear el Escenario Final 2.



ESCENAS SECRETAS

ANNA

- En el cuarto combate del modo Historia contra Lee, pierde contra él a propósito y verás cómo insulta a Anna.

CHRISTY

- Cuando estés jugando con Christy en el modo Historia, pierde contra Eddy.

MARSHAL LAW

- Jugando con Law en el modo Historia, pierde contra Paul.

YOSHIMITSU

- Juega con Yoshimitsu en el modo Historia y pierde a propósito en el cuerto combate contra Raven.

MÁS TRAJES PARA ASUKA

En el menú de personalización, compra

el traje adicional para Asuka, que cuesta 500.000 \$. Al hacerlo compras en realidad dos trajes. En la pantalla de selección de personaje, ilumina a Asuka y pulsa Triángulo para que lleve un uniforme de colegiala. Si en lugar de Triángulo pulsas Círculo, Asuka llevará un traje negro de geisha.

...Y OTRO PARA LING

Al seleccionar personaje, ilumina a Ling y presiona R1 para que también lleve un traje escolar.

SELECCION DE NIVEL

Completa el modo de juego Devil Within una vez para seleccionar el nivel desde el que quieres empezar la siquiente partida. Así da gusto, ¿verdad? DESBLOQUEAR EL

MODO TEATRO

Pásate el modo Historia una vez utilizando a cualquier personaje para desbloquear el modo Teatro, todo un clásico de la saga. Dentro de él podras ver todas las escenas de cada personaje una vez que te hayas pasado el juego con él.

CONSEGUIR ITEMS CAROS GRATIS

Completa el modo Devil Within y vuelve a jugar en él. Encontrarás de forma esporádica algunos ítems que de otra forma te saldrían bastante caros.

LA TRAMPA DEL SIFON

Uno de los ataques más interesantes de Yoshimitsu es el 'sifón de almas", que básicamente succiona la energía del rival.



Pues bien, NO utilices este ataque contra Bryan Fury. Si lo haces, Yoshimitsu perderá su energía, puesto que Bryan es un ciborg y no tiene vida propia. Qué trampa más mala, oye.

ILA ESCENA DE JINPACHI

Lucha en el modo Historia hasta que llegues a Jinpachi. Pierde contra él y deja que el reloj de la cuenta atrás para continuar llegue a cero. Tras ello, se mostrará una pequeña escena en la que sale Jinpachi.

REFERENCIAS A **OTROS JUEGOS**

Hay un par de bromas curiosas que podemos encontrar a lo largo del juego. Mira, mira: - Selecciona el

escenario del espacio en cualquier modo de juego. Después de que el comentarista diga "fight", podrás ver a Pac-Man moviéndose a la izquierda, detrás de los personajes y con el aspecto que tenía en los juegos de 8 bits.

- En los escenarios primero y segundo del modo Devil Within, oirás la música del escenario de Jin que se podía escuchar en «Tekken 3».



126 HC



TimeSplit.: Futuro Perfecto.

EXTRAS

Si hay unos tipos a los que les gustan las bromas "a punta pala", ésos son los programadores de este juego. Como muestra, aquí tienes muchos botones. Cumple las siguientes misiones si quieres obtener el elemento extra que corresponda:

ANYA

- Pásate la primera misión del modo Historia

ARTHUR ACHING

 Completa la Mansión de la Locura en el nivel fácil.

BERSERKER SPLITTER

 Pásate el Hombre Encapuchado en fácil.
 MANOS GRANDES

 Consigue 250 puntos o más en Cortez No Puede Saltar.
 CEREBROS

- Pásate Drenado de Cerebro con medalla de

bronce o más CAPITÁN ED SHIVERS

- Pásate el Nivel Pirata de la Liga Arcade con medalla de bronce o más



CASCADA

 Pásate la Liga Arcade de Control de Zona con medalla de bronce o más.

CABEZAS QUE GIRAN

 Pásate Descabeza a los No Muertos con medalla de bronce

o más.

HART

- Pásate Futuro Perfecto en Medio.

DEADWINA

- Pásate Me Gustan los Muertos dentro de la Liga Arcade con medalla de bronce o más.

GASTON BOUCHER

 Pásate la Mansión de la Locura en nivel Normal.

HECHMAN CORTEZ

- Pásate La Conezión Rusa en nivel Medio. SONIDOS DE ARMA HUMANA

 Pásate el reto Gatos Fuera del Saco con medalla de Bronce o más

JACOB CROW

- Pásate Futuro Perfecto en fácil

JACQUE DE LA MORTE

- Pásate Vampiros en Venecia con medalla de bronce o más.

REINA DE LA JUNGLA

 Pásate Scotland el Valiente en nivel fácil.
 KITTEN CELESTE



Pásate El Expreso Khallos en nivel fácil. **LEO KRUPPS**

- En el reto Temblor en la Jungla de la Liga Honoraria consigue medalla de bronce o más.

MAD OLD CROW

- Pásate Futuro Perfecto en nivel fácil. Esto es sencillo...

MISCHIEF EL PAYASO

 Pásate el tercer reto de Haciendo el Mono con medalla de bronce o más.

ARMA MONO



Pásate el reto Elec. Chimpancé Discomático con medalla de bronce o más.

OLEG

- Pásate el reto TimeSplitters Underground con medalla de bronce o más.

MUERTES A CÁMARA LENTA

- Pásate Cohetes 101 con medalla de bronce o más.

SWINGING TIPPER

 Pásate La Conexión Rusa en dificultad Normal.

ASESINO DEL TIEMPO

- Pásate El Hombre Encapuchado en nivel Normal.

VIOLA

 Pásate Ataque a Hart con medalla de bronce o más.

OFICIAL CAIN

- Pásate Scotland el Valiente en nivel normal. MONO ZOMBI

 Pásate la fase Drenado de Cerebro con medalla de Bronce o más.

World Rally Championship 4

CONSEGUIRLO TODO

Crea un perfil que tenga como nombre SECRETS. A continuación, ve a Opciones. Trofeos y

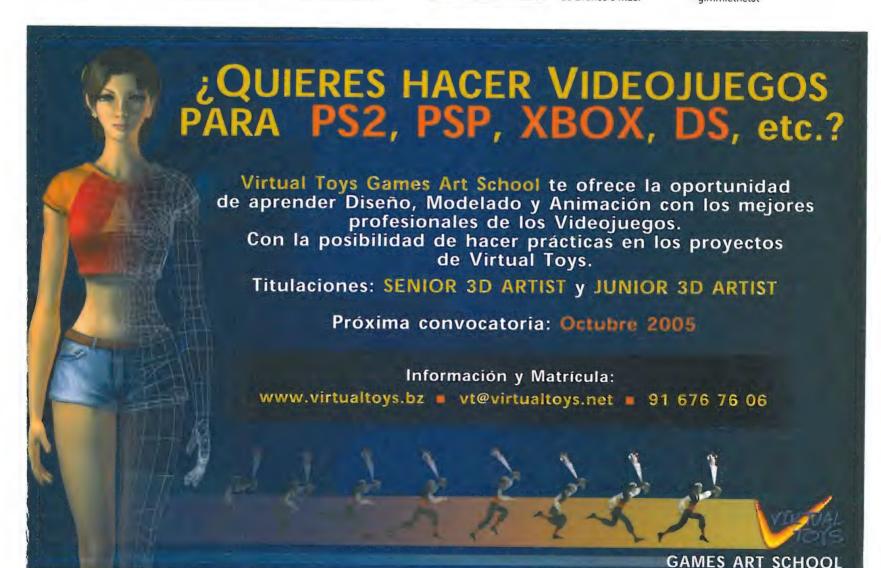


entra en el menú de trucos. Escribe las siguientes expresiones para activar los trucos SACAR TODOS LOS COCHES

- gimmiecars SACAR TODAS LAS

PISTAS -gimmieworlds

TODOS LOS EXTRAS
- gimmiethelot



GAMECUBE

Baten Kaitos



COMBOS

Mezcla los siguientes elementos en el orden que te indicamos para crear nuevas cartas de mucho poder:

SET DE FUEGOS ARTIFICALES DELUXE

- Cerveza, cacahuetes, kebab de pollo.

TARTA DE FRUTA

Plátanos, azúcar. PLUMA DE JOHN HANCOCK

 Cuerno de Pegaso, Cualquier tipo de espada.

COMIDA PARA MASCOTAS

- Carne mala, fuego 1-6. CORNUCOPIA DE FRUTA

- Plátano, manzana, aguacate, melocotón.

PELO BONITO

- Champú, acondicionador, secador de pelo. DIARIO ODIOSO

Una mala fortuna, huevo frito, flor de cedro escarlata.

LÁGRIMA DE LAS SIRENAS

- Sirena sin llanto, wasabi deluxe.

BREBAJE EXTRAÑO

EN PANTALLA

MATAR A TU NEMESIS

L. Z. R. . A. Z

- Vino sagrado, vino rojo

TRUCOS VARIADOS

DESCONECTAR EL "SHELLCHOCK"

OCULTAR TODOS LOS INDICADORES

RECOGER UN DOCUMENTO DE LA OSS

→ Y. E. A. ♦ , B.
MATAR A TU PROPIO PERSONAJE

deluxe, cerveza. MUÑECO VUDÚ

- Paja, antorcha oscura 1-6.

PAGO DE CONSOLACIÓN

 Papeles del divorcio, papeles de John Hancock.

DIOSA DE LA VICTORIA

 Mujeres abandonadas, mujeres apoyadas.

■ CODIGOS DE GOLDOBA

Si derrotas a los Soldados de Pie Imperiales en el Goldoba, obtienes códigos de 4 dígitos especiales. Aquí tienes los códigos y su efecto: 4649 6 1342

- Se dispara el cañón (sin ningún efecto práctico).

1004 ó 0429

 Se fuerza el combate contra Soldados de Pie Imperiales.

0819 ó 3291

- Ganas una Magnus. 4653

Se abren las puertas para que puedas iniciar la lucha contra el jefe.

Batman Begins

M ELEMENTOS DE BONIFICACIÓN

Pásate el juego una vez (no importa en qué nivel de dificultad) y desbloquearás dos misiones para el Batmóvil, tres battrajes alternativos, todas las películas y las

MEDAL OF HONOR: EUR. ASSAULT



entrevistas y todos los elementos de la Galería del Miedo.

Bomberman Generation

■ ELEMENTOS OCULTOS

Sigue los siguientes pasos para desbloquear el extra que corresponda:

OPCIÓN DE GRUPO A/B

- Pásate el modo Normal una vez. Desbloquearás esta nueva opción, que estará disponible en la pantalla de selección de escenario en el modo Battle. Presiona arriba o abajo para elegir entre el grupo A o el B.

MODO DE OPCIÓN MIJUEGO

 Consigue todos los charaboms.

JUGAR COMO BOMBER DORADO EN EL MODO BATTLE



- Gana un combate y juega ese mismo combate otra vez (no puedes cambiar nada salvo el escenario).

JUGAR COMO MAX EN EL MODO BATTLE

- Consigue todas las tarjetas de relámpago en el modo Normal, incluidas las de los jefes. Después, mientras estés en el modo Battle, pulsa el botón Z en la pantalla de selección de jugador para pasar de Bomberman a MAX.

Dragon Ball Z: Budokai 2

■ EXTRAS Y PERSONAJES

Haz lo que te indicamos a continuación en el Mundo Dragón para sacar a todos los personajes y extras

que tiene el juego: TORNEO MUNDIAL EXPERTO

 Desbloquea a 16 personajes y compra la cápsula a Bulma.
 TORNEO MUNDIAL

AVANZADO - Desbloquea a 29 personajes y compra la cánsula a Bulma.

NAVÉ DE BABIDÍ - Consigue las 7 Bolas de Dragón y pide el

deseo a Shenron. **AVANCES**- Consigue las 7 Bolas de Dragón y pide el

deseo a Shenron. TRAJES DE BULMA 2

- Consigue las 7 Bolas de Dragón y pide el deseo a Shenron. REGLAS DEL JUEGO DE CELL

Acaba como campeón en el Torneo Mundial de dificultad Avanzado. ESCENARIO: CALLE

- Vence a Super Buu con

DE LA CIUDAD



Gohan en el escenario 8 sin ser derrotado.

TARJETA DE AFILIACIÓN PLATEADA - Utiliza una tarjeta

de memoria con una partida salvada de "Budokai 1" cuando inicies una nueva partida

ANDROIDE No 16

- Vence al Androide No 16 con Goku

ANDROIDE No 17

 Vence al Androide No 17 con Piccolo

ANDROIDE No 18

- Vence al Androide No 18 con Krilin

ANDROIDE No 20

 Vence al Androide No 20 con Goku



CELL

Vence a Cell con Goku.
 DABRA

- Consigue 100 kilis en la nave de Babidí.

FRIEZA

- Derrota a Frieza con Goku.

GINYU - Derrota a Ginyu en

Namek con Vegeta. GOHAN ADULTO SUPER SAIYAN NIVEL 2

 Derrota a Majin Vegeta antes de que Majin Buu mate a Babidí en el escenario 6.

GOKU SUPER SAIYAN NIVEL 1

- Deja que Krilin muera en el escenario 3. GOKU SUPER SAIYAN NIVEL 2

- Derrota a Cell en el escenario 4 con Goku. GOKU SUPER SAIYAN NIVEL 3

- Derrota a Majin Buu en el escenario 6 con Goku. GT. SAIYAMAN

Vence a Cell sólo con Gohan Adulto. JOVEN GOHAN

- Derrota a Cell por última vez en el planeta de Kaiyoshin con Gohan Adulto.

KAIYOSHIN

- Derrota a Kaiyoshin



con Goku.

MAJIN VEGETA

 En el escenario 5, derrota a cualquier personaje "Majin" (Dabra no cuenta).

MR. SATÁN

- Derrota a Gordo Buu con Gt. Saiyaman en el escenario 6.

NAPPA

- Derrota a Nappa con Vegeta.

RECOOME

 Derrota a Recoome con Goku.

TRUNKS DEL FUTURO

- Derrota a Vegeta en Namek con Chico Trunks.

VEGETA

- Vence a Vegeta con Goku en Namek.

VEGETA SUPER SAIYAN NIVEL 2

- Derrota a Super Buu (tras absorber a Gohan) siendo Vegeto en el escenario 8.

VIDEL

- Derrota a Super Buu (tras absorber a Gohan) como Mr. Satán en el escenario 8.

YAMCHA

 Vence a Nappa con Ten Shin Han.

FUSIÓN: TIENCHA

- Consigue los Avances de Ten Shin Han y Yamcha.



FUSIÓN: VEGETO (GOKU)

- Lleva a Goku hasta el Kaiyoshin Anciano y luego a Vegeta en el escenario 8.

FUSIÓN: VEGETO

 Consigue las 7 Bolas de Dragón y pídeselo a Shenron.

FUSIÓN: GOKULE

- Consigue el Avance de Goku y Mr. Satán.

FUSIÓN: GOTENKS - Llega hasta el

escenario 7. **FUSIÓN: KIBITOKI**

- Consigue las 7 Bolas de Dragón y pídeselo a Shenron.

FUSIÓN POR POHTARA: KIBITOSHIN

- Consique las 7 Bolas de Dragón y pídeselo a

Los 4 **Fantásticos**

M NIVEL EXTRA

Mientras te encuentres en el menú principal, presiona →, →, X, B, ←, ↑, ♣. Así liberarás el nivel de bonificación



secreto llamado Infierno.

OTRO ESCENARIO Y ENTREVISTA CON STAN LEE

En el menú principal, pulsa rápidamente B X, B, ♣, ♣, X, ♠. Un sonido te confirmará que lo has hecho correctamente.

Madagascar

MINIJUEGO DEL PAJARO

Cuando estés en el nivel 3, ve a la entrada derecha del metro y encontrarás una recreativa con este curioso minijuego.

CONSEGUI COMIDA

Ve hacia el lemur principal del banquete. el que está junto al tambor con toda la comida. Habla con él diez veces seguidas para que te dé comida. Puedes hacer esto en dos ocasiones.



Mario Party 6

LOS SALUDOS DE SOLOLO Y LULUNA

Hay un montón de secretillos que puedes descubrir utilizando el micrófono. En la pantalla de selección de modo, dí "Sololo" en el micrófono para que el personaje mueva la mano. Si dices "Luluna", ésta te mirará y te saludará. Por cierto tienes que esperar a que uno termine de saludar para decir al otro que salude.

MAS BROMITAS CON EL MICRO

Existen más eventos curiosos que ocurrirán si dices las siguientes palabras en la pantalla de selección de modo de juego:

- Si dices "fligüi" (tal y como lo hemos escrito), aparecerá una bandada de Fly Guys volando y atravesando la pantalla

- Si dices "chip chip" o "cheep cheep", los peces saltarán de un estanque a otro

- Por último, si dices "goomba", dos de estos champiñones se pondrán a corretear por el escenario



NOMBRE DE ARCHIVO AL AZAR

Cuando vayas a poner el nombre del archivo para salvar, no pongas nada y presiona en Confirmar. Se generará un nombre aleatorio para tu archivo.

OBTENER ESTRELLAS FACILMENTE

Para conseguir un montón de estrellas sin jugar, empieza un juego de cincuenta turnos en el Barrio del Azar. Inicia la partida y pausa. Aunque al comienzo de la partida no puedes poner que todos los jugadores sean controlados por la CPU, aquí sí que puedes. Haz eso y vuelve al juego.



Todos los jugadores avanzarán por sí solos. La consola conseguirá para tí una buena cantidad de estrellas una vez haya concluido el juego.

LA RULETA DE LA FORTUNA

Llega hasta la casilla de la Ruleta de la Fortuna, en el Barrio del Azar. En realidad se trata de una tragaperras cualquiera. pero tiene su truco. Nada más empiece a moverse la máquina, cuenta hasta un número y pulsa. Vuelve a contar hasta ese número v pulsa otra vez. Haz lo mismo una vez más. Si has sincronizado bien, debería salirte el mismo dibujo en las tres casillas. No importa hasta qué número cuentes, lo importante es que cuentes hasta el mismo número en las tres ocasiones

EL PRECIO DE LAS ESTRELLAS

En el Barrio del Azar, cuando sea de noche y Luluna vaya a decidir con un dado el precio de las estrellas, dí un número con el micrófono. La probabilidad de que el precio de la estrella sea el que has dicho será muv alta.

LOS DADOS TE OBEDECEN

Si estás echando una partida para un sólo jugador, cuando te toque tirar los dados. di un número con el micrófono (del uno al seis y también el diez). Casi siempre saldrá ese número en el dado.

Resident Evil 4

BUHONERO ESCONDIDO

Al principio del capítulo 2-1, súbete a la barca y ve hacia la derecha. Verás unas llamas azules, lo cual indica que hay un buhonero escondido en ese punto.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Lost Kingdoms

CÓMO ENTRAR EN LAS CUATRO HABITACIONES DEL TEMPLO:

Simplemente, lo que necesitas son 40 estrellas de valoración (las que te dan al final de cada nivel) y el nivel de Warrior. En cada habitación hay una nueva fase y al final de cada una de ellas recibes una carta que no se consigue de otra manera.

CÓMO CONSEGUIR PUNTOS DE EXPERIENCIA PARA EL DIOS DE LA DESTRUCCIÓN:

Lo primero que necesitas es entrar en batalla con un enemigo, preferiblemente jefes finales, y tener en tu baraja inferior de la derecha les decir, las cuatro cartas que puedes utilizar a la vez):

- El dios de la destrucción.
- Sea Monk.
- Dos hadas.

Primero, utiliza el dios de la destrucción y el enemigo y tú quedaréis a un punto de vida. Rápidamente, usa el hada y luego el Sea Monk. Utiliza de nuevo el Dios de la Destrucción y rápidamente otra vez el hada. Habrás conseguido que el Dios de la Destrucción consiga puntos de experiencia. Otra manera de hacer todo esto es dejar al rival con pocos puntos de vida y tirarle la carta, pero se debe hacer con cuidado, ya que si no aciertas tienes que empezar de nuevo. Espero que os resulte útil. Hasta luego.

Guillermo Ibáñez (e-mail)



MATAR A LAS PLAGAS FACILMENTE

La Granada Cegadora no sólo es útil para dejar a los enemigos momentáneamente indefensos. Lánzala cerca de una Plaga y morirá instantáneamente.

REFERENCIAS A «PRODUCT NUMBER 03:

Si ya has desbloqueado el minijuego "Mercenarios", juega como John Krauser o Hunk. Si te fijas, las canciones de estos dos personajes están extraídas de «Product Number 03», otro juego de acción de Capcom que salió en GameCube hace un tiempo.

OTRAS FORMAS DE MORIR

Aquí tienes algunas formas especiales de morir. Hombre, está claro que pierdes la partida, pero siempre es interesante verlo. Ojo, se van a describir cosas un poco fuertes que sólo deberían hacer mayores de edad, ¿eh? Advertidos quedáis.

EL BICHO EN LAS ZONAS DE CARGA

 Este monstruo nos proporciona algunos de los momentos más angustiosos del juego y además tiene tres formas de matarnos. La primera es cuando está en el techo. Si no lo esquivas, atrapará a Leon y le romperá el cuello. Otra es cuando tiene la cola en forma de tijeras. Cogerá a Leon por las piernas y lo partirá por la mitad... bastante dantesco. La tercera muerte puede ocurrir, cuando empieza



la lucha final al lado del acantilado, después de que caigan las tres cajas. Dispárale hasta que se meta bajo tierra. Deja que te mate cuando suria de repente.

LUIS SIERRA

- Este tipo es tu amigo, siempre y cuando no lo traiciones claro... Cuando estés en la cabaña rodeado por los pueblerinos, dispara a Luis entre cinco y ocho veces. No tendrá

más remedio que defenderse, y entonces viene lo bueno...

JEFE MENDEZ

- En la lucha del granero, deja que te atrape en la escena de corte.

COCODRILO DEL LAGO

 Cuando le venzas, no cortes la cuerda y déjate arrastrar.

- Ántes del combate con él, permanece en el embarcadero que está al lado del lago. Dispara con la escopeta al agua varias veces. El monstruo saldrá enojado y te comerá.

CÓCTELES MOLOTOV

- Al principio del juego, sube por la escalera de la torre y deja que los pueblerinos te quemen. DECAPITACIÓN

- Después de pasarte el juego una vez, participa en el juego de los Mercenarios. Ve al nivel del agua y corre hasta que te encuentres con un hombre que tiene dos sierras eléctricas. Permanece cerca de él y te cortará la "chaveta".

INSECTOS GIGANTES

- Deja que te vomiten



TRUCOS A LA CARTA

Bloodrayne

Mario Arcones (Cuenca)

Saludos, flipados de las consolas. Hace poco que me he comprado este juego, pero tengo un problema y es que no sé cómo vencer al Hondrox. ¿Tiene algún truco la pelea? Espero que me echéis un cable. Gracias. Efectivamente, la cosa tiene su truquillo, aunque verás como es fácil. Cuando estés luchando contra él, lo que tienes que hacer es romper las columnas de madera y el suelo se hundira. Haz esto en un par de ocasiones y completaras el nivel

Spyro: Enter the Dragonfly

Alberto Gómez (Tenerife) Hola a todos. Tengo un problema con resolver el puzzle ese del mono que hay que pasarse en la Jungla Jurásica. A ver si me pudieran decir

cómo se hace, porque me trae de cabeza. ¡Hasta otra!

Vamos a verlo desde el principio para que no te líes. Después de hablar que no te líes. Después de hablar con et profesor al principio del nivel, elimina todo lo que encuentres y entra en la zona de lava. Librate del otro Dino después de llegar hasta el otro lado. Coge los items que veas oportuno y métete en el templo. Una vez dentro del templo, a tu derecha hay otro Dino. Después de quitarlo de en medio, cruza la lava usando el ítem círcular. Verás a otro profesor. Habla con él y apréndete lo que te dice. Tras eso, entra en la sala con el gran mono, que en la mitad tendrá una libélula en su pecho y cinco estatuas más pequeñas de cinco estatuas más pequeñas de mono. Elimina lo que hay y pausa la partida para observar el área. la partida para observar el area. Mira en los muros para conseguir una guía sobre el puzzle. Activa las diferentes gemas en este orden: roja, verde, azul, morada, amarilla. Así se alzará la libélula. Si lo quieres hacer todo de una forma bastante más fácil, congélalo todo menos los conseguiros para para para vercer.



encima y ya verás que muerte más horrible... **JEFE DE LA PRISIÓN**

- Ten poca salud y deja que te mate con su primera carga. Te empalará dos veces. LOBOS

- Cuando salten hacia ti, intentarán desgarrarte la cara. Una vez Leon esté muerto, mira sus dientes

LOS DOS GIGANTES DE LA PISCINA DE LAVA

- Activa el interruptor y permanece cerca de la piscina para caer allí y, bueno... Ya lo verás.

LUCHA DE CUCHILLOS - Al final, deja que

presione el cuchillo a través de la cavidad. **PUERTA TRAMPA EN EL SUELO**

- Cuando Salazar te haga caer por la trampilla, no pulses nada y serás empalado

en el suelo. TAPONES DE BOTELLA

Cuando has avanzado bastante en el juego, puedes acceder a las galerías de tiro donde, además de dinero,

puedes consequir unos tapones de botella que tienen figuritas de los personajes del juego. Esto es lo que tienes que hacer en la galería si guieres obtener los diferentes 'muñequitos":

ADA WONG

- Consigue 4000 puntos o más en el tipo de juego A o destruye todos los objetivos en el tipo de juego A.

ASHLEY GRAHAM

- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego A. **BUHONERO**

- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego C.

DON DIEGO

- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de iuego B.

DON ESTEBAN

- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de iuego B.

DON JOSÉ

- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego B

DON MANUEL

- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego B.

DON PEDRO

- Consigue 4000 puntos o más en el tipo de juego C o destruye todos los objetivos en el tipo de juego C.

DON SALVADOR

- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego B.

FANÁTICO CON BALLESTA

- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego C.

FANÁTICO CON ESCUDO

- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego C.

FANÁTICO CON GUADAÑA

- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego C.

HERMANAS BELLA

- Consigue 4000 puntos o más en el tipo de juego B o destruye todos los objetivos en el tipo de juego B

LÍDER FANÁTICO

- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego C.

LEON CON PISTOLA

- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego A.

LEON CON **LANZACOHETES**

- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de iuego A.

LEÓN CON ESCOPETA

- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego A.

LUIS SIERRA

- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego A.

Splinter Cell: Chaos Theory



■ DESBLOQUEAR TODOS LOS NIVELES

En el menú de selección Un jugador / Cooperativo, mantén presionados los gatillos izquierdo y derecho y, sin soltarlos, pulsa X cinco veces e Y otras cinco veces. Sacarás todos los niveles del juego. Ahora no tendrás ningún problema para salvar al mundo.

CODIGOS DE TECLADO

Utiliza los siguientes códigos en las puertas que están bloqueadas por un teclado numérico Así la aventura de Sam será mucho más fácil.

MISIÓN 3: PUERTA TRASERA DEL BANCO - 3901

MISIÓN 3: TECLADO ANTES DE LA OFICINA **DEL PRESIDENTE**

- 3490 MISIÓN 3: CÓDIGO **DE LAS ZONAS DE**

SEGURIDAD IZQUIERDA Y DERECHA DE LA PRIMERA PLANTA - 3624

MISIÓN 3: SALA DE SEGURIDAD PRINCIPAL - 2306

MISIÓN 3: OFICINA DEL TESORERO

- 8645 MISIÓN 4: SALA DE

DVORAK - 0280

MISIÓN 5: SALA DEL SERVIDOR PRINCIPAL

- 2109 MISIÓN 5: SALA DE **REUNIONES DE LOS** CFO

- 2346 MISIÓN 5: OFICINA DE LOS CEO

- 2609



MISIÓN 5: PUERTA **ENTRE LA SALA DE REUNIONES Y EL** RECIBIDOR EN LAS **PLANTAS PRIMERA Y SEGUNDA**

- 8136 MISIÓN 5: SALIDA DE **INCENDIOS**

- 3485 MISIÓN 7: ZONA DE NAVEGACIÓN

- 1879 MISIÓN 9: OFICINA DEL **PROPIETARIO**

- 3650

Starfox Assault



FRANCOTIRADOR DEMONIO

Consigue todas las banderas S en todas las misiones para desbloquear el Francotirador Demonio en el modo Versus.

EXTRAS

Juega el siguiente número de combates multijugador para desbloquear el elemento correspondiente:

ITEMS ESPECIALES ACTIVADOS / **DESACTIVADOS**

5 combates LANZAMISILES 5 combates. MODO "SÓLO

LANZAMISILES" 10 combates. PEPPY COMO

PERSONAJE CONTROLABLE 15 combates.

GATTLING GUN 20 combates. MODO "CAPTURA LA

CORONA" 30 combates

ESCENARIO: DESIERTO DE TITANIA 40 combates.

MATAR DE UN TIRO 50 combates.

MAPA 4 60 combates. CÁPSULAS DE FUEGO 75 combates "BOOSTER PACKS" 90 combates.

MODO DE PELEA CON 'BOOSTER PACKS' 110 combates. **ESCENARIO: BASE MARINA DE ZONESS**

130 combates. WOLFEN 150 combates.

COHETES PREDATOR 170 combates. **BOMBAS DE RACIMO**

200 combates. MODO CON LANZADORA

230 combates. MAPA 5

250 combates.

ILIEGO EXTRA Consigue todas las medallas de plata en el modo Historia para desbloquear el juego «Xevious».

ESCENARIOS PARA MULTIJUGADOR

Completa los siguientes niveles una vez para desbloquear el escenario multijugador correspondiente:

CIUDAD APAROID

Completa "Hogar Aparoid: Rompiendo las Defensas"

CIUDAD CORNERIA Completa "Corneria: la Guerra Viene a Casa". **FICHINA**

Completa "Fichina: Hacia la Tormenta". **ESCONDITE DE**

SARGASSO INTERIOR Y EXTERIOR

Completa "Zona Espacial Sargasso: Hostilidades"

KATINA

Completa "Katina: Combate de la Base de la Frontera

PLANETA SAURIA Completa "Sauria:

Reunión ESTACIÓN ESPACIAL Completa "Puerta

Orbital: Aproximándose" **ENCIMA**

DEL ARWING Presiona Z mientras estés en el aire con tu Arwing y aparecerás encima de él mientras planea. Puedes seguir utilizando todas tus

armas. BURLARSE DEL ENEMIGO

Cuando no estés cerca de un vehículo, presiona Z y tu personaje hará una provocación. Por otro lado, si después de vencer a un enemigo pulsas Z, tu personaje hará otra provocación.



N.GAGE

Ghost Recon

LA ULTIMA MISIÓN

...Que no es otra que el objetivo 3 de la fase 8. Veamos cómo superarla. Un tipo aparecerá desde una puerta a la izquierda. Mátalo. Pasa esa puerta y recorre el pasillo. Selecciona a un soldado con una ametralladora. Entra por la última puerta a la izquierda del pasillo y dispara a los dos tipos que están al



final de las escaleras. Ve por las escaleras y llega hasta la puerta que está en la parte superior. Gira a la derecha cuando entres y de nuevo a la derecha en esa sala. La habitación en la que vas a entrar está muy protegida. Mata a todos los soldados con tu ametralladora. Continúa por el círculo de sofás hasta la puerta de la esquina izquierda. Con ello habrás completado la misión y el juego.

Pathway to Glory

SELECCIÓN DE NIVEL

Pásate el juego y salva la partida. Carga ese archivo de partida salvada y podrás seleccionar desde qué escenario quieres comenzar a jugar.

■ SELECCIÓN DE DIFICULTAD

Como en el otro truco, pásate el juego en modo para un jugador. Empieza otra partida y podrás elegir dificultad.

Worms World Party CONSEJOS

Toma nota de los consejos que aquí te damos para ganar en cualquier batalla:

- El dominio de la cuerda ninja es absolutamente fundamental para ser el amo del campo de batalla. Gasta algo de tiempo practicando con volteos y giros. Cuando tienes controlada esta herramienta, puedes llegar prácticamente a cualquier sitio.
- Piensa en las armas



teniendo en cuenta no sólo el daño que hacen, sino también los aquieros que pueden causar en el terreno. Así, si por ejemplo estás atrapado y no te queda ningún soplete, prueba a usar un tiro de la escopeta para hacerte hueco. Después, puedes usar el siguiente tiro para atacar a alquien. Hay muchos más trucos. Practica con todas las armas.

- El uso de la baja gravedad no sólo sirve para no hacerte pupita cuando caes desde mucha altura. Prueba a combinarla con ataques como la dinamita o el bate de béisbol. Si lo haces y el ataque impacta contra algún gusano, este saldrá despedido y hasta es problable que se salga por completo del escenario.

- Resérvate los brutales ataques aéreos para el último momento. pues pueden dar la vuelta a una batalla. En particular, el ataque de napalm es muy útil. porque las llamaradas pueden empujar a los gusanos hacia los lados, de forma que caigan al agua o al vacío. Si las llaman caen sobre un gusano que se encuentre en una olla, pueden guemarlo muchas veces, de forma que el daño final sea

realmente inmenso. - Acotúmbrate a utilizar las cajas y los barriles que hay en los escenarios para tu propio beneficio. Las cajas son útiles para recoger armas, pero también como explosivo. Si hay una explosión cerca de ellas, también explotarán y soltarán pequeñas llamas que pueden causar un daño extra al gusano. Por supuesto, los barriles explosivos hacen un daño mucho mayor, así que úsalos sabiamente.



PLAYSTATION

Driver

TRUCOS EN EL MENÚ PRINCIPAL

En el menú principal, pulsa las siguientes combinaciones de botones:

- Suspensión larga R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, L2, L1, R2, R1 - Mini-coches R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2, L2, L2 - Sin daños

L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1,L2, L1, L1 - Sin policía L1, L2, R1, R1, R1, R1,

L2, L2, R2, R2, L1,L1, R2
- Pantalla boca abajo
R2, R2, R1, L2, L1, R2,
L2, L1, R2, R2, L2,R2, L1
- Ver los créditos
L1, L2, R1, R2, L1, R1,
R2, L2, R1, R2,L1,L2, R1

Driver 2

MAS TIEMPO PARA LA MISIÓN

Durante la pantalla de carga, presiona el botón X repetidamente y conseguirás una pequeña trampa: habrá más tiempo para completar la misión, lo cual no viene nada mal.

LOS TRUCOS

Completa el juego para tener disponibles todos los trucos más un par de pistas extra. ¡Por el mismo precio, colega!



INVENCIBLE EN

Ve a la calle principal, al norte de la calle Tropicana. Cuando estés mirando al norte. verás un edificio grande con partes negras a tu derecha. Al final del edificio puedes ver la fachada de algunas tiendas. Ahí está el interruptor para activar la invencibilidad, Para activarlo, selecciona el apartado de Jugabilidad y Secretos, dentro del menú de opciones. Esto sí que resulta útil.

INMUNE EN RÍO

No se trata de ser invencible, sino de que no aparezcan coches de policía. Para que esto suceda, comienza mirando hacia la autopista. Haz un giro de 180 grados v ve por el otro camino. Toma la tercera calle a la derecha y pasarás por el gran lago. Justo después del lago llegarás a una intersección. Gira a la izquierda para llegar a un edificio con un garaje y una puerta. Ve al edificio de la derecha, que es negro con ventanas blancas. En el lado izquierdo hay una puerta. Pulsa triángulo en la puerta para activar el truco. Además, debes entrar en el apartado

de Trucos, dentro de las opciones.

E CAMION DE BOMBEROS

En Rio de Janeiro, dirígete al lago Rodrigo de Freitas y echa un vistazo para encontrar un camión de bomberos. Pulsa Triángulo junto a su puerta para entrar. Una vez montado, puedes presionar R1



para activar la sirena. Por cierto, en función de ciertas acciones que hayas hecho durante el juego, es probable que aparezca una limusina en lugar del camión de bomberos. Pues también mola, ¿no?

ASUSTAR A LA POLICIA

Este truco funciona mejor en Chicago. Selecciona cualquier coche. Después de ser perseguido por la policía y una vez sus coches han sido detenidos, sal del coche y camina hacia el bloqueo policial, si es que hay, antes de que los otros policías te vean. Toda la policía estará fuera de sus coches y estarán de rodillas, apuntando con sus armas. Camina hasta pasar la fila de policías y mira detrás de ti para ver que ahora están apuntando hacia ti. Si te acercas mucho, saldrán corriendo.

XBOX

Batman **Begins**



BELEMENTOS DE BONIFICACIÓN

Pásate el juego una vez (no importa en qué nivel de dificultad) y desbloquearás dos misiones para el Batmóvil, tres battrajes alternativos, todas las películas y las entrevistas y todos los elementos de la Galería del Miedo.

Capcom Fighting

TEMAS CLÁSICOS DE LOS PERSONAJES

Pásate el modo Arcade y desbloquearás los temas clásicos para los dos personajes de tu equipo.

SHIN AKUMA

Para desbloquearlo, derrótalo en el modo Arcade, estando en



cualquier nivel de dificultad. ¿Que cómo luchar contra él? Para que aparezca tienes que ganar todos los rounds, consequir al menos 3 rounds perfectos y conseguir al menos un 'super combo finish". Otro modo es pasarte el modo Arcade con todos los personajes del juego.

Pásate el juego en dificultad normal y desbloquearás al jefe del juego.

Destroy All Humans!



TRUCOS EN LA PAUSA

Pausa la partida, mentén presionado el gatillo izquierdo y, sin soltarlo, pulsa alguna de las siguientes combinaciones para activar el truco correspondiente:

- MUNICIÓN A TOPE ←, Y, Blanco, →, Negro,
- MEDIDOR DE ALERTA A TOPE
- →, X, Blanco, Negro, →, Blanco.
- CRYPTO A PRUEBA DE BALAS

★, **Y**, **←**, **←**, **Y**, **★**.
- PODER MENTAL INFINITO

Negro, Blanco, Y, →, Blanco, Y.

- AUMENTAR EL ADN **(TIENE QUE HACERSE** EN LA NAVE NODRIZA) Negro, Negro, Blanco, Blanco, ←, →, ←, →, Blanco, Negro.

- NADIE TE QUIERE Blanco, →, Blanco, Negro, X, →.

DE POX

Haz el truco que te acabamos de indicar llamado "Crypto a Prueba de Balas" dentro de la nave nodriza y alguna de las mejoras de Pox estarán disponibles.

Forza Motorsport

WER EL JUEGO EN VARIAS PANTALLAS

Para este truco tan especial necesitas dos Xbox, dos teles y dos copias del juego como mínimo. Para una imagen en tres pantallas, necesitarás tres teles, tres XBox y tres juegos... Así sucesivamente. Has de conectar las consolas en red local. Inicia los juegos en cada consola. En cada copia del juego, ve al menú de Opciones. baja hasta el fondo del todo (donde pone "Créditos") y pulsa el stick analógico izquierdo



hacia dentro y hacia abajo. Aparecerá una nueva opción, llamada configuración de la cabina de red". En tu pantalla principal, elige Host (administrar) y en las otras pantallas elige qué imagen te gustaría que mostrase la pantalla. Ahora, todas las pantallas menos la principal estarán esperando para que empieces la carrera. Empieza la carrera en la pantalla principal y las otras consolas cargarán automáticamente la vista que corresponda. Toda una pasada.

MEJORAS POR SUBIR DE NIVEL EN LA REGION EUROPEA

Llega hasta los siguientes niveles en esta región para conseguir la mejora deseada.



NIVEL 1

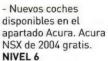
 Las mejoras de ruedas modificadas para todos los coches son un diez por ciento más baratas. NIVEL 2

 Las mejoras de frenos modificados para todos los coches son un diez por ciento más baratas. NIVEL 3

- Las mejoras de consumo para todos los coches europeos son un diez por ciento más baratas

NIVEL 4

- Las mejoras de suspensión modificadas para todos los coches europeos son un diez por ciento más baratas. NIVEL 5



- Las mejoras de Clutch y Flywheel modificados para todos los coches son un diez por ciento más baratas.

NIVEL 7

- Las meioras de combustibe e ignición modificados para todos los coches son un diez por ciento más baratas.

NIVEL 8

- Las mejoras de transmisión modificada para todos los coches son un diez por ciento más baratas

NIVEL 9

- Las mejoras de diferencial para coches europeos son un quince por ciento más baratas.

NIVEL 10

- Nuevos coches disponibles en el apartado de Toyota y Honda. Mugen S2000 de 2003 gratis.

NIVEL 11

- Las mejoras de turbo modificado para todos los coches son un diez por ciento más baratas.

NIVEL 12

- Las mejoras de refrigeración modificadas para todos los coches europeos son un diez por ciento más baratas.

NIVEL 13

- Las mejoras de reducción de peso modificada para todos los coches son un diez por ciento más baratas.

NIVEL 14

- Las mejoras de tuning de motor modificadas para todos los coches son un diez por ciento más baratas.

NIVEL 15

- Nuevos coches disponibles en Dodge y Eagle. Dodge Challenge R/T Hemi de 1970 gratis.



NIVEL 16

- Las meioras de neumáticos modificados para todos los coches son un quince por ciento más baratas.

NIVEL 17

- Las mejoras de frenos modificados para todos los coches son un quince por ciento más baratas.

NIVEL 18

- Las mejoras de consumo para todos los coches europeos son un quince por ciento más baratas.



NIVEL 19

- Las mejoras de suspensión modificada para los coches europeos son un quince por ciento más baratas.

NIVEL 20

- Nuevos coches disponibles en tres apartados norteamericanos. Coche norteamericano gratis.

NIVEL 21

- Las mejoras de embrague modificados para todos los coches son un quince por ciento más baratas.

NIVEL 22

- Las mejoras de ignición de combustible Clupsport para coches europeos son un quince por ciento más baratas.

NIVEL 23

- Las mejoras de transmisión modificada para todos los coches son un veinticinco por ciento más baratas.

NIVEL 24

Todas las mejoras del diferencial para coches europeos son un quince por ciento más baratas.

NIVEL 25

- Nuevos coches disponibles en los apartados de Mitsubishi, Nissan y Subaru. Tommy Kaira Skyline GT-R R34 de 2002 gratis.

JUICED

TODOS LOS COCHES EN EL MODO ARCADE

de el menú principal, accede al apartado de extras y, dentro de él, selecciona la sección de trucos, donde oodrás poner contraseñas de 4 letras. Escribe am la patabra PINT y acepta. Un mensaje te dirá que se ha activado il modo Arcade personalizado



En otras palabras, podrás escoger cualquier coche dentro del modo Arcade. Menuda gozada, ¿no es verdad?

TODOS LOS PROTOTIPOS DE PIEZAS PARA TODOS LOS COCHES Pásate el juego obteniendo un cien por cien de respeto por parte de todos los jugadores controlados por la consola. Tendrás todas las piezas que se encuentran en fase prototipo para todos los coches. ¡A "tunear" a gustito!



NIVEL 26

- Las mejoras de turbo modificadas para todos los coches son un quince por ciento más baratas

NIVEL 27

- Las mejoras de refrigeración modificada para todos los coches europeos son un quince por ciento más baratas.

NIVEL 28

- Las mejoras de reducción de peso modificada para todos los coches son un quince por ciento más baratas.

NIVEL 29

- Todas las mejoras de tuning modificado para los coches europeos son un quince por ciento más baratas.

NIVEL 30

- Nuevos coches disponibles en el apartado de Ford y Panoz. Ford GT de 2005 gratis.

NIVEL 31

- Toas las mejoras de neumáticos para todos los coches son un veinticinco por ciento más baratas.

NIVEL 32

- Todas las mejoras de frenos para todos los coches son un veinticinco por ciento más baratas.

NIVEL 33

- Todas las mejoras de consumo para todos los coches son un veinticinco por ciento más baratas.

NIVEL 34

Todas las mejoras de suspensión para todos los coches son un veinticinco por ciento más baratas.

NIVEL 35

- AB Flug S900 Supra Turbo de 1998 gratis. NIVEL 36

- Todas las mejoras de embrague para todos los coches son un veinticinco por ciento más baratas.

NIVEL 37

- Todas las mejoras de combustible e ignición para todos los coches son un veinticinco por ciento más baratas.



NIVEL 38

- Todas las mejoras de transmisión para todos los coches son un veinticinco por ciento más baratas.

NIVEL 39

Todas las meioras del diferencial para coches europeos son un veinticinco por ciento más baratas.

NIVEL 40

- Nuevos coches disponibles en el apartado de Audi. Audi Champion RS 6 de 2003 gratis.

NIVEL 41

- Todas las mejoras de turbo para todos los coches son un veinticinco por ciento más baratas.

NIVEL 42

- Todas las mejoras

CONKER: LIVE AND RELOADED

■ MODO PARA UN JUGADOR SIN CENSURA

ugador y se liberar i la opc de juego más explicito

■ EXTRAS EN EL MULTIJUGADOR ONLINE

Cumple las siguientes tareas jugando collina para obtener UNA MINA MÁS AL CARGAR

sigue 500 muertes por UN HUECO MÁS PARA LA GRANADA PRIMARIA

UN HUECO MÁS PARA LA **GRANADA SECUNDARIA**

PACK DE IMAGENES 2 Etimina a 50 : ivates

PACK DE IMÁGENES 3

PACK DE IMÁGENES ESPECIAL

Decreta a 500 unidad

MAS VELOCIDAD DE CURACION

2010 puntos de curación MEJORA PARA

EL COHETE GUIADO

VARIAS MEJORAS

Consigue las seis medallas MAS EFICIENCIA EN

REPARACION 1300 puntos de reparación

MÁS VELOCIDAD APUNTANDO

- 1000 muertes leategoria Jockey del Cielo)

partida. Disfruta.

250.000 DÓLARES.

Gatillo derecho, Negro,

Gatillo izquierdo, A, +,

₹, →, ♠, ←, ₹, →, ♠.

ANADIR ESTRELLAS

 $B, \Rightarrow, B, \Rightarrow, \Leftarrow, X, A, \downarrow$.

Gatilo derecho, Gatillo

derecho, B, Negro, →,

→, Negro, †, †, Negro,

izquierdo, →, ♣, Gatillo

- TRÁFICO AGRESIVO

Gatillo Derecho, Gatillo

Negro, B, Gatillo

derecho, Blanco, +

←,→, ←, →, ←.
- CONDUCTORES

B, X, Negro, Gatillo

SUBIR NIVEL DE

TODA LA SALUD Y

brother'

ARMADURA

AL NIVEL DE

BÚSQUEDA

BÚSQUEDA

AGRESIVOS

izquierdo.

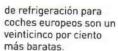


MEJORA DE ARMAS TERMO APUNTAR CON MÁS

1000 muertes [Long Ranger]

DESBLOQUEAR A POTTY

Pasate el Capitulo X dentro de la Campaña Multijugador para poder aberar à este personaje



NIVEL 43

- Todas las mejoras de reducción de peso para tods los coches son un veinticinco por ciento más baratas.

NIVEL 44

- Todas las mejoras de tuning de motor para coches europeos son un veinticinco por ciento más baratas.

NIVEL 45

- Nuevos coches disponibles en los apartados de Honda, Nissan, Subaru y Toyota. Yellow Hat YMS Supra de 2004 gratis.



NIVEL 46

NIVEL 47

NIVEL 48

2003 gratis.

2005 gratis.

NIVEL 50

NIVEL 49

de 2003 gratis.

- Ferrari Enzo de

- Chrysler ME Four-

Twelve prototipo de

gratis

- Saleen S7 de 2004

- Porsche Carrera GT

COMBINACIONES. PARTE 2

Aprovechando este peacho" de especial de trucos, aquí tienes la lista completa de todas las combinaciones existentes para este juego. Recuerda que



izquierdo, Negro, Blanco. - TODOS LOS COCHES TIENEN NITRO

+, Y, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, 1. X, Y, \$, B, Blanco, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo.

- TODOS LOS COCHES SON COMO UN TANQUE Gatillo izquierdo, Blanco, Blanco, +, +, ♦, ♦, Gatillo derecho, Negro, Negro.

- TODOS LOS COCHES SON INVISIBLES



(MENOS LAS MOTOS) Y, Gatillo izquierdo. Y, Negro, X, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo.

- SIEMPRE ES **MEDIANOCHE**

X, Gatillo izquierdo. Gatillo derecho, →, A, ↑, Gatillo izquierdo,

4, 4.

- MAÑANA Negro, A, Gatillo

izquierdo, Gatillo izquierdo, Blanco, Blanco, Blanco, X. MEDIODÍA

Negro, A, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo, blanco. Blanco, Blanco, . - CIELO NARANJA

←, ←, Blanco, Gatillo derecho, →, X, X, Gatillo izquierdo, Blanco, A.

- NOCHE

Negro, A, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo, Blanco. Blanco, Blanco, Y.

- MODO ADRENALINA A, A, X, Gatillo Derecho, Gatillo Izquierdo, A, ♥. ←. A.

- ATRAER A LAS **PROSTITUTAS**

X, →, X, X, Blanco, A, Y, A, Y.

- LAS PROSTITUTAS TE PAGAN (¿?)

→, Blanco, Blanco, ♣, Blanco, A, A, Blanco, Negro.



EL TONTOTRUCO

Star Wars: Episodio III

BEN SE SUICIDA!

iBEN SE SUICIDA!
En el modo Versus, selecciona il Ben
Kenobi (para ello, primero tienes que
haberlo desbloqueado pasandote la
misión diecisiete) y durante el combate,
manten pulsado el gatillo izquier do fel
de bloqueari. X y B, todo a la vez Ben
levantara sus brazos con el sable láser
frente a su cara, como hacia en el Episodio
IV Si es atacado antes de que vuelva
bajar los brazos, morira, lutomaticamente,
como sucedía cuando Darth Vader le daba
una estocada en es peli. Vaya puntazol





has de introducirlas en mitad de una partida. Un mensaje te informará de que lo has hecho correctamente. Ah, recuerda grabar antes de activar los trucos, porque algunos te pueden chafar la



- MEJOR SUSPENSIÓN X, X, Negro, izquierdo, 🕇 , X, Negro, A, A, A. - TODOS SON CHICAS **EN BIKINI** ↑, ↑, abajo, abajo, X, B, Gatillo, izquierdo, Gatillo derecho, Y. ↓. - TRÁFICO NEGRO B, Blanco, ↑, Gatillo derecho, izquierda, A, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, +, B. - LOS COCHES VUELAN X, ♦, Blanco, ♠, Gatillo izquierdo, B, ↑, A, +. - LOS COCHES SE MUEVEN SOBRE EL AGUA →, Negro, B, Gatillo derecho, Blanco, X, Gatillo derecho, Negro. - LOS COCHES SALEN DESPEDIDOS CUANDO SON GOLPEADOS X, Negro, ♦, ♦, ←, ♦, ←, ←, Blanco, A.

X, +, Negro, X, A, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo. - NIEBLA Negro, A, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo, Blanco, Blanco, Blanco, A. - TORMENTA DE ARENA ↑. . Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo. Blanco, Blanco, Gatillo izquierdo, Blanco, Gatillo derecho, Negro. - TORMENTA Negro, A, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo, Blanco, Blanco, Blanco, B. - DESTRUIR TODOS LOS COCHES Negro, Blanco, Gatillo derecho. Gatillo izquierdo, Blanco, Negro, X, Y, B, Y, Blanco, Gatillo izquierdo. - SIN TRANSEÚNTES Y CON POCO TRÁFICO A, ♦, ↑, Negro, ♦, Y, Gatillo izquierdo, Y, izquierda. - SIN TRANSEÚNTES NI POLICÍA Blanco, 🛧 , Gatillo derecho, Gatillo



derecho, ←, Gatillo

derecho, Negro, →, ↓.

- LOS TRANSEÚNTES

TE ATACAN (NO SE

derecho, Gatillo

PUEDE DESACTIVAR) ↓, ♠, ♠, ♠, A, Negro, Gatillo derecho, Blanco, Blanco. - BATALLA CAMPAL (NO SE PUEDE DESACTIVAR) ↓ , ←, ↑ , ←, A, Negro, Gatillo derecho, Blanco, Gatillo izquierdo. - LOS TRANSEÚNTES SON ELVIS Gatillo izquierdo, B. Y, Gatillo izquierdo, X, Blanco, ↑, ↓, ←.
- LOS TRANSEÚNTES SON MAFIOSOS **ASIÁTICOS** A, A, ♣, Negro, Blanco, B, Gatillo derecho, B, X. LOS TRANSEÚNTES ATACAN CON ARMAS A, Gatillo izquierdo, ↑, X, ↓, A, Blanco, Y, ♣ . Gatillo derecho. Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo. - COCHES MÁS RÁPIDOS Negro, Gatillo derecho, ↑, Blanco, Blanco, . Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, Gatillo derecho, Gatillo derecho.

- RELOJ MÁS RÁPIDO

JUGABILIDAD

- JUGABILIDAD

Gatillo derecho.

Negro, B, A, Gatillo

izquierdo, →, Gatillo

MÁS LENTA

Y, ↑, → , \$, Blanco,

Gatillo izquierdo, X.

MÁS RÁPIDA

Y. B. Y.

- AUMENTAR LA B, B, Gatillo izquierdo, VELOCIDAD DEL COCHE X, Gatillo izquierdo, X, X, X, Gatillo izquierdo, ↑. Gatillo izquierdo, Gatillo derecho, ↑, →, Y, ♠, →, ♣, X, Negro, LOS BARCOS VUELAN Y AHOGARTE) ♠, Y. - SUICIDARTE



derecho, derecha. arriba, X, Y. - MUCHA PUNTERÍA CUANDO CONDUCES ↑. ↑. X, Blanco, derecha, A, Gatillo derecho, ↓, Negro, B. - JETPACK ←, →, Gatillo izquierdo, Blanco, Gatillo derecho, Negro, ↑, ↓, ←, →.
- TODAS LAS ARMAS ♣, X, A, ←, Gatillo derecho, Negro, ←, ↓, **↓**, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo.



1, A, Blanco, A, Gatillo izquierdo. - MUNICIÓN INFINITA Gatillo izquierdo, Gatillo derecho, X, Gatillo derecho, ←, Negro, Gatillo derecho, ←, X, ♣, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo. - SALUD INFINITA (AÚN TE DAÑAN LAS EXPLOSIONES, CAERTE ↓, A, ⇒, izquierda, ⇒, Gatillo derecho, →, ♣, →, Blanco, ↓, Gatillo derecho, ←, ←, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, Blanco, Gatillo izquierdo. - PAYASOS ASESINOS X, Y, Gatillo izquierdo, X, X, B, X, ♣, B.
- BAJAR EL NIVEL DE BÚSQUEDA Gatillo derecho, Gatillo Derecho, B, Negro, 1, ♦, ♠, ♦, ♠, ♦. - GORDO A TOPE Y, ↑, ↑, ←, ⇒, X, B, ↓. - MÚSCULOS A TOPE Y, ↑, ↑, ←, →, X, B, ←.
- SIN MUSCULOS NI GRASA Y, ♠, ♠, ♣, X, B, ⇒. - RESPETO A TOPE

Gatillo izquierdo, Gatillo derecho, Y, ↓, Negro, A. Gatillo izquierdo, A, Blanco, Blanco, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo. SEX APPEAL" A TOPE

B, Y, Y, ↑, B, Gatillo derecho, Blanco, 1. Y. Gatillo izquierdo. Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo. - NUNCA TIENES HAMBRE X, Blanco, Gatillo derecho, Y, 1, X,

Blanco, A, A. - AIRE INFINITO ♦, ←, Gatillo izquierdo, ↓, ↓, Negro, ↓, Blanco, ↓. - SÚPER PUÑETAZOS

↑, ←, A, Y, Gatillo derecho, B, B, B, Blanco. - ESTATUS DEL

VEHÍCULO A TOPE X, Blanco, A, Gatillo derecho, Blanco, Blanco, ←, Gatillo derecho, →, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo.

- CONDUCCIÓN **PERFECTA** X, Gatillo derecho, Gatillo derecho, +

Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, Negro, Gatillo izquierdo. - TRÁFICO ROSA B, Gatillo izquierdo,

↓, Blanco, ←, A, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, ⇒, B. - PARACAÍDAS

←, →, Gatillo izquierdo, Blanco, Gatillo derecho, Negro, Negro, ↑, ↓, →, Gatillo izquierdo. - RECLUTAR A

CUALQUIERA CON ARMAS DE 9MM ♦, X, ♠, Negro, Negro,

↑, →, →, ↑.
- RECLUTAR A **CUALQUIERA CON**

COHETES Negro, Negro, Negro, A, Blanco, Gatillo izquierdo, Negro, Gatillo izquierdo, ♦, A.

- BLOODRING BANGER ♣. Gatillo derecho, B, Blanco, Blanco, A Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, +, +.

- CADDY



Gatillo derecho, Blanco, A. Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, B, A. - DOZER Negro, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo, →, →, ↑, ↑, A, Gatillo izquierdo, . - HOTRING RACER 1 Gatillo derecho, B. Negro, →, Gatillo izquierdo, Blanco, A, A, X, Gatillo derecho. - HOTRING RACER 2 Negro, Gatillo izquierdo. B, →, Gatillo izquierdo, Gatillo derecho, →, ↑, B, Negro. - HUNTER B. A. Gatillo izquierdo, B, B, Gatillo izquierdo, B, Gatillo derecho, Negro, Blanco, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo.

B. Gatillo izquierdo, 1.



Y, Y, X, B, A, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo, ↓, ↑. - MONSTER →, ↑, Gatillo derecho. Gatillo derecho, Gatillo derecho, ♣, Y, Y, A, B, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo. - QUAD

←, ←, ♣, ♣, ♠, ♠, X, B, Y, Gatillo derecho, Negro. - RANCHERA

↑, →, →, Gatillo izquierdo, →, ↑, X, Blanco. - RHINO

B, B, Gatillo izquierdo, B, B, B, Gatillo izquierdo, Blanco, Gatillo derecho, Y, B, Y. - STRETCHT

Negro, ↑, Blanco, ←, ←, gatillo derecho. gatillo izquierdo, B, →. AVIÓN DE PIRUETAS B, 🛊 , Gatillo izquierdo, Blanco, ↓, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, Gatillo

izquierdo, ←, ←, A, Y. - TANKER Gatillo derecho, 4, ←, →, Negro, ↑, →, X, →, Blanco, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo.

- VORTEX Y, Y, X, B, A, Gatillo izquierdo, Blanco, ŧ, ŧ.



- MODO CAOS

Blanco, →, Gatillo

izquierdo, Y, → →

izquierdo, Gatillo

Izquierdo, Gatillo

AL PRESIONAR EL

STICK IZQUIERDO

1 , A, Y, A, Y, A, X,

Blanco, **♦**, **♦**, **←**,

Izquierdo.

Negro, →.

- NUBLADO

Gatillo derecho, Gatillo

- LOS COCHES SALTAN

izquierdo, →, Gatillo

TRUCOS A LA CARTA

Pariah

Alejandro Llorente (e-mail)

Hola, señores y señoritos de la redacción. Esto buscando los núcleos de energía en este juego y los tengo casi todos, pero me faltan dos. Os adjunto una lista de los que tengo, a ver si me podéis decir dónde está el resto. Gracias y un saludo de este fan de los Petersellers y vuestro, claro. Chico, no sabia que aún quedaban tans de los Petersellers, ¡Aúpa, aúnal Con respecto a lu petición o aúpa! Con respecto a tu petición, no vamos a poner aqui la lista de todos porque ocuparía demasiado espacio, pero vamos a indicarte los dos que te faltan. El primero de ellos se encuentra en el nivel catorce. Este nivel comienza justo en la zona de un accidente. Si sigues la ruta, llegas

y una puerta vallada. Justo antes de llegar a la estructura pasas por debajo de una arcada de roca. Pues bien, el núcleo está en la parte superior de la arcada. El otro núcleo que te falta está en el nivel quince Mientras caminas por la zona que rodea al edificio de la presa, deberias ver un pequeño puente en escalera a tu derecha y una gran verja justo enfrente. Rodea esta verja yendo a tu izquierda pero, antes de hacer eso, pasa por un pequeño puente para llegar a una zona cerrada, donde se encuentra un guardia con un lanzacohetes encima de ti. Echa un vistazo y podrás localizar una zona con hierba cerca de la verja El núcleo estará en esa zona y eso es todo lo que tenias que saber, amiguete. Ahora, sigue escuchando a tu grupo. Indeleceble, me compraré un rotuladooor, indeleeebleee

- SÚPER SALTOS CON LA MOTO
- Y, X, B, B, X, B, B, Gatillo izquierdo, Blanco, Blanco, Gatillo derecho, Negro.
- SUPER SALTOS
- 1, 1, Y, Y, 1, 1, +, +, ⇒, X, Negro, Negro.
- TODOS LOS SEMÁFOROS EN VERDE
- ⇒, Gatillo derecho,
- 1, Blanco, Blanco,
- +, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, Gatillo derecho, Gatillo
- derecho. - SET DE ARMAS 1 Gatillo derecho, Negro,
- Gatillo izquierdo, Negro, ←, ↓, →, arriba,
- ←, ♦, →, ♠. SET DE ARMAS 2 Gatillo derecho, Negro, Gatillo izquierdo,
- Negro, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←. SET DE ARMAS 3
- Gatillo derecho, Negro, Gatillo izquierdo, Negro, ←, ↓, →, ↑, ←,
- ŧ, ŧ, ŧ.

King of Fighters 2002

En la pantalla de selección de luchador. mantén el hotón R presionado sobre alguno de los siguientes personajes para poder seleccionar a otro contendiente que estaba oculto:

OROCHI CHRIS

- Pulsa R sobre Chris. **OROCHI SHERMIE**
- Pulsa R sobre Shermie
- **OROCHI YASHIRO**



DOOM 3

■ INVENCIBLE

- Pulsa R sobre Yashiro. KUSANAGI
- Pulsa R sobre Kyo.

Los 4 **Fantásticos**

■ NIVEL EXTRA

Estando en el menú principal, presiona →.

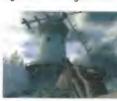


→, X, B, ←, ↑, ♦. Así liberarás el nivel de bonificación secreto llamado Infierno.

Medal of Honor: European Assault

MENU DE TRUCOS

Pausa la partida, mantén presionados los gatillos L + R y, sin soltarlos, pulsa 4, A, X, Negro, B, A. Aparecerá una frase pidiéndote que introduzcas un truco. Suelta L + R y pulsa alguna de las siguientes



combinaciones de botones:

SUICIDARSE

- B, R, Blanco, Y, L, Blanco. Este truco sólo funciona en el modo para un jugador. **ESCONDER LA**

INFORMACIÓN EN PANTALLA

- Negro, L, Negro, R,

MATAR A TU NÉMESIS →, ←, R, L, X, Y. COGER DOCUMENTO DE LA OSS

- A, B, R, Blanco, Negro,

DESACTIVAR EL "SHELLSHOCK"

- X, Y, A, B, L, X.

Street Racing Syndicate

Estando en el menú principal, presiona

↑, ♦, ←, → para acceder a la pantalla de introducción de trucos. Una vez allí, escribe alguna de las siquientes contraseñas para activar la trampa correspondiente:



SICKJZA

- Toyota Supra RZ de 1996 en el modo Arcade. IGOTGST
- Mitsubishi Eclipse GS-T de 1999 en el modo Arcade.

MYTCGTS

- Toyota Celica GT-S Action Package de 2004 en el modo Arcade. **FIXITUP**
- Reparación gratuíta del coche (sólo una por perfil).

RENESIS

SICKEDB

- Mazda RX-8 en el modo Arcade.
- **GORETRO** - Vinilo de Pac-Man.
- **GOTPOPO** - Coche de policía en el modo Arcade.
- Subaru S202 STi en el modo Arcade.

LETMEGO - Las tres primeras veces que seas detenido por la policía, serás soltado con una advertencia. COCHES OCULTOS

EL TONTOTRUCO

Cumple las siguientes tareas para sacar los

hle

UN PIRATA DEL CARIBE

Las bromitas dentro de este genial juego parecen no tener fin Cerca del centro del Cementerio de Lychfield algo escondida detrás de un arbusto

hay una lápida. Léeta y verás que pertenece al "Capitán J. Sparrow" supuesto, es una referencia a Jack

Sparrow, el protagonista de la famos: película Piratas del Caribe

■ EMBORRACHAR A TU MUJER

■ GUARDAESPALDAS GRATIS

coches ocultos del juego:

MAZDA RX-7 BATHURST

- Acaba en primera posición en Los Ángeles, en el reto Iron Man, dentro del modo Arcade. MITSUBISHI EVO VII

GSR - Gana la misión de checkpoints de Los

Ángeles dentro del modo Arcade.

Unreal Championship 2

MENU DE TRUCOS

En mitad de una partida, pausa, mantén presionados los gatillos izquierdo y derecho y, sin soltarlos, pulsa el botón Blanco para activar el menú de trucos. Allí podrás seleccionar los que desees.

GOLPES DE GRACIA ESPECIALES

Además de los golpes de gracia aleatorios.





Una vez le hayas casado, ve a la taberna y compra mucha cerveza. Ponte enfrente de lu mujer, selecciona el apartado de items y escoge. Cerveza Se emborrachará con la primera que tome. Ay, que malo que es el alcohol.

Habrás visto que hay muchos hombres que se ofrecen a servirte como guardaespaldas a cambio de dinero. En vez de eso, pide a cualquiera que te siga cuando tengas esa habilidad. Si os ataca algún enemigo, tu seguidor se defenderá, con lo que tendrás el mismo efecto que se tuvieras un quardaespaldas, pero sin pagar ni una moneda. Asi sí que da gusto, socio

que te proporcionan dos barras de adrenalina en lugar de una. La desventaja es que tienes que seguir un ritmo muy concreto a la hora de hacerlos. Para practicarlos sin problemas, prueba a congelar a un enemigo, fijar el objetivo en él e introducir la combinación, Estos son los golpes:

- ANUBIS X, Y, A, Gatillo Derecho.

- ARC-LITE
- X, Y, →, A, A, A, ←. BROCK
- X, Y, →, ←, A, A. DEVASTACIÓN
- X, Y, ♠, ♣, ♣, →, Gatillo izquierdo.
- GORGE X, Y, ⇒, A, Gatillo
- izquierdo + Gatillo derecho, A. - LAUREN
- X, Y, ←, →, Gatillo derecho.
- MALCOM X, Y, ♣, ♠, A, Gatillo izquierdo.
- RAIDEN **X, Y, ♠, ♣, ♣, ♣, A.**- RAPTOR
- X, Y, ♣, ♣, ♠, ♣, Gatillo derecho.
- SAPHIRE X, Y, ♠, ♣, Gatillo izquierdo, 1, A.

- SELKET X, Y, ♣, A, A, Gatillo izquierdo, Gatillo derecho. - SOBEK
- X, Y, Gatillo derecho, 4,
- **†**, †. - SZALOR
- X, Y, Gatillo izquierdo + Gatillo derecho, 4,
- ♦, ♦. - TORGR
- X, Y, Gatillo izquierdo, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, ↑, ↑, ↓.

Haz estas tareas para liberarlos:

BROCK

- Completa la parte del torneo de Lauren.

DEVASTACIÓN

- Derrótala en el modo Campaña. GORGE

- Completa la parte

del torneo de Malcom. MALCOM - Gana un combate

contra rivales humanos en cualquier modo de juego. RAIDEN

- Completa todos los apartados del modo Reto.

SELKET - Completa el modo Campaña (Retos de

Acensión). TORGR

- Completa la parte del torneo de Szalor.



Dentro de la pantalla de Objetivas que inclure la PDA, manten el gatillo l'acuerda presionado y, sin soltarlo, puisa la combinación X, Y, B, A.



Las claves para llegar hasta el final de los juegos

NINTENDO DS



Another Code

CORREO TRAS EL FINAL DEL JUEGO

Termina el juego dos veces y recibirás un correo muy especial cuando pases el final.

Asphalt

ELEMENTOS OCULTOS

Consigue cumplir las tareas que ahora te indicamos y liberarás elementos para parar un tren:

2005 CORVETTE C6

- Gana la carrera Urban Performance Cars. **AUDITT**
- Gana la carrera Urban Sports Cars. **EVO (KIT 1)**
- Gana la carrera V10 Rage.

FORD COBRA CONCEPT

- Gana la carrera Performance Racing Cars. **GAMELATI 1000 SS**
- Gana todos los retos de carreras en el modo Arcade. **HUMMER H2**
- Gana la carrera Saleen

Qualification. LAMBORGHINI **GALLARDO**

- Gana la carrera Sport Racing Cars. LAMBORGHINI **MURCIÉLAGO**
- Gnaa la carrera Ultra Race Cars. **MORGAN AERO 8**
- Gana la carrera Mythical Elanor. NISSAN 350 Z
- Gana la carrera Colossus. NISSAN SKYLINE

GT-R R34 - Gana la carrerar

- Campeonato GT. PERFORMANCE **TUNING (KIT EVO 1)**
- Gana la carrera Under 500 HP.

PERFORMANCE **TUNING (KIT EVO 2)**

- Gana la carrera Gentlemen Drivers. SPORT TUNING (KIT EV0 1)
- Gana la carrera V6 Engine. SPORT TUNING (KIT EVO 2)



- Gana la carrera Chevrolet Fighting. **DINERO INFINITO**

Al empezar el modo Evolution y hacer la Saleen Qualification, deberías desbloquear el Hummer H2. Ve al garaje y véndelo por 67500 dólares. Vuelve a los campeonatos y haz la Saleen Qualification de nuevo. Otra vez tendrás el Hummer

y otra vez podrás

Goldeneye: Agente Corrupto

venderlo. Hazlo tantas

veces como quieras.

SKIN DE GOLDENEYE

Pásate la Campaña fácil y podrás usar este skin dentro del modo multijugador.

TENER MAS ESCENARIOS PARA MULTIJUGADOR

Completa los apartados que ahora te indicamos del Entrenamiento Virtual para liberar nuevos escenarios. ATLANTIS

- Entrenamiento Virtual número dos. CARVER 'S PRESS

- Entrenamiento Virtual número seis. **FUNHOUSE**
- Entrenamiento Virtual número uno. GOLDENGATE

- Entrenamiento Virtual número cuatro. MOONRAKER
- Entrenamiento Virtual número tres.. UPLINK
- Entrenamiento Virtual número cinco.

SOLO VISION MRI Pásate la misión 1 en dificultad normal para liberar esta opción dentro del modo

Multijugador. MINA GOBLIN Completa el Entrenamiento Virtual 4 para conseguir este arma.

MODO SOLO VIVES UNA VEZ

Pásate el modo Campaña en nivel Difícil.

Metroid Prime Hunters (Demo) **DOBLE SALTO**

Este truco es muy útil si te caes de algún lugar. Aunque estés en el aire y cayendo, puedes saltar. Pulsa el botón de salto y luego mantén presionado Back, Podrás hacer un salto doble con el que remontar a tu posición.

FUEGO RAI CON EL RAYO DE PODER

Selecciona el control con el "stylus". A continuación entra en cualquier modo de juego del tipo Regulador o Superviviente. Para disparar rápido, coloca tus dedos sobre los botones L y R y empieza a alternar las pulsaciones de dichos

botones. Si pulsas los botones LyRa la vez harás dos disparos simultáneos

Need for Speed Underground 2

■ MEJORAS EN EL MODO UNDERGROUND

Mientras estés jugando en el modo Underground v el juego te ofrezca hacer un minijuego (o si lo juegas desde el menú de eventos de bonificación), consique las siguientes puntuaciones para obtener bonificaciones:

- BONOS DE CHASIS Consique 5000 puntos en el tunning de presión 1. - BONOS DE FRENOS
- Consigue 7500 puntos en el tunning de presión 2. - BONOS DE EXHAUST
- Consigue 2000 puntos en el tunning de motor 1.
- BONOS DE RUEDAS Consigue 4000 puntos en el tunning de motor 2.



- BONOS DE CONTROLES

Consigue 5000 puntos en el tunning de motor 3. - BONOS DE MOTOR

- Consigue 100 puntos en el tunning de nitro 1. - BONOS DE TURBO
- Consigue 150 puntos en el tunning de nitro 2. - BONOS DE SUSPENSIÓN

Consigue 100 puntos en "Dyno Run" 2. **ACELERON**

Si te estrellas en una carrera y tenías puesto el cambio de marchas

manual, ponte en punto muerto. Presiona el acelerador a tope y cambia rápidamente a primera. El coche saldrá disparado y podrás remontar un poco tu posición. Algo es algo.

Project



WARIOS EXTRAS

Cumple los siguientes requisitos para desbloquear montones de extras: SOUND TEST

Pásate el juego una vez. MODO DIFÍCIL Pásate el juego

en el modo Normal. MODO INFERNAL Pásate el juego

en el modo Difícil.

Pásate el modo Infernal y conseguirás peinados y elementos de «Sonic», «Space Channel 5» y «Nights» en el juego. Además, si cambias el idioma a japonés en las opciones, la chica de la pantalla de menú perderá su top.

ELEMENTOS POR SEPARADO

Si no te ves capaz de pasarte el modo



TRUCOS DE LOS LECTORES

Ping Pals

Hola, he descubierto un par de cosillas en este juego que creo que son muy interesantes, así que a ver si me mandáis esa gorrilla, je, je.

- He descubierto que, cuando llegas al momento de los créditos, si esperas a que acaben y luego esperás una vez más, la consola te dará cincuenta monedas. Pero monedas para el juego, no monedas de verdad, je, je.

- También he descubierto otro truquillo para tener más ítems en la tienda. El truco consiste en cambiar el reloj de la consola Nintendo DS a la fecha que te interese. Así, puedes volver a algún momento importante que te hayas perdido. Por ejemplo, si pasas el reloj al 25 de diciembre, tendrás algunos ítems curiosos dentro de la tienda que no podrías encontrar otro día. Bueno, eso es todo lo que he encontrado. ¡Espero que os sirva!

Alberto (e-mail)

«Project Rub»: **PEINADO CHAO** Inserta «Sonic Advance 3».

ELEMENTO DE NIGHTS

Inserta «Chu Chu Rocket» o «Sonic Pinball Party».

ELEMENTO DE SONIC Inserta «Sonic Advance» o «Sonic Advance 2». **PEINADO DE ULALA** Inserta «Sonic Battle».

Ridge Racer

COCHES OCULTOS

Cumple las siguientes tareas v conseguirás unos coches muy especiales:

00-AGENT CAR

- Corre en diez carreras multijugador usando una sola tarjeta.

CADDY CAR, GALAGA 88, MARIO RACING, POOKA, RED SHIRT **RAGE Y SHY GUY**

- Corre en más de diez carreras multijugador. DS CAR

- Pásate el Ridge Racer Extreme en modo Extra. **CANCIONES**

Desbloquea los coches que a continuación te indicamos para obtener



una canción nueva junto a ellos. Desde luego, por tonadillas no será... CANCIÓN "GALAGA

PAC JAM"

- Desbloquea Pooka (en el apartado anterior te lo explicamos).
CANCIÓN "MUSHROOM

KINGDOM II"

- Desbloquea DK Team Racing (venciéndole en el modo Car Attack, tras ganar en el apartado 6 del modo Grand Prix).

III EXAMINAR COCHE Cuando estés en la pantalla de selección

de coche, pulsa los siguientes botones para obtener el efecto deseado:

- Mientras mantienes pulsado Y, presiona L o R para rotar el coche. Manten el botón pulsado para que el coche rote más rápido.

- Mantén pulsado X y pulsa los botones L ó R para mover la perspectiva desde aérea a inferior.

 Mantén pulsados Y + X y utiliza los botones L o R para hacer zoom de acercamiento o de aleiamiento

- Pulsa Select para detener la rotación.

CONSEGUIR MÁS COCHES EN EL MODO CAR ATTACK

Cada vez que te pasas un nivel del modo Grand Prix se activa la opción Car Attack para esa zona. Allí tendrás que



vencer al coche que te rete para desbloquearlo, lo cual no suele ser fácil. Aquí tienes la lista de todos los coches y el nivel del modo Grand Prix tras el que aparecen:

13TH RACING KID

- Grand Prix 4. AGE SOLO S

- Grand Prix 5. **ASSOLUTO INFINITO**

Grand Prix 5. ATOMIC PURPLE

Grand Prix 6 **BURNING NIGHTMARE**

Grand Ptrix 7. **DIG RACING TEAM** - Grand Prix 3.

DK TEAM RACING

- Grand Prix 6. **GALAGA RT AZUL**

Grand Prix 3. **GALAGA RT ROJO**

- Grand Prix 2 GALAXIAN PARADISE

- Grand Prix 4.

MICRO MOUSE MAPPY Grand Prix 4. **RACING TEAM LUIGI**

- Grand Prix 8. **RACING TEAM PEACH**

Grand Prix 5. **RT BLUE MAPPY**

- Grand Prix 1. RT BOSCONIAN

- Grand Prix 2.

RT NEBULASRAY

- Grand Prix 2. RT PINK MAPPY

- Grand Prix 1

RT XEVIOUS VERDE - Grand Prix 3.

RT XEVIOUS ROJO

- Grand Prix 1. **TERRAZI TERRIFIC**

- Grand Prix 6.

Splinter Cell Chaos Theory



LOS CÓDIGOS DE SEGURIDAD

Aquí tienes los códigos que tienes que introducir en el juego, para que no tengas que descubrirlos. De nada; un jamoncito y en paz... NIVEL 2

- Sala de archivos: 4815. - Cámara de seguridad: 2793.

- Túnel secreto: 0372. Cerrojo del presidente:

2-4-1-3. - Cerrojo de la caja de seguridad del túnel secreto: 3 - 1 - 2 - 4 - 5. NIVEL 4

- Puerta detrás del dormitorio: 1939.

- Sala del pánico: 5698.

- Cerrojo de la sala de planos: 4 - 5 - 6 - 3 - 1 - 2

NIVEL 6

- Cerrojo de la pequeña sala con ventanas: 2 - 3 -5-6-1-4.

Star Wars: Episodio III

M NAVES EN MULTIJUGADOR

Vence a los personajes

controlados por la CPU



que correspondan para desbloquear su nave:

SI VENCES A ANAKIN...

- Obtienes su Starfighter.

SI VENCES A DARTH VADER...

- Obtienes su Tie Fighter. SI VENCES AL GENERAL

GRIEVIOUS... - Obtienes su Starfighter.

SI VENCES A HAN SOLO ... - Desbloqueas su

Halcón Milenario. SI VENCES A JANGO

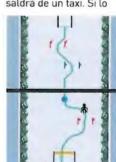
FETT... Desbloqueas el Slave I. SI VENCES A LUKE...

- Desbloqueas su clásico X-Wing.

Wario Ware Touched!

MEGAMIX **MONSTRUOSO**

Vence en los minijuegos de Wario Man y pasa la secuencia de créditos. Después de eso, un osito de peluche rosa saldrá de un taxi. Si lo



seleccionas, accederás al MegaMix Monstruoso. una mezcla de todos los microjuegos con dificultad añadida.

MEGAMIX BESTIAL

Tras consequir 25 puntos en el Megamix Monstruoso, aparecerá un osito blanco. Selecciónalo para acceder al Megamix Bestial. Es un nuevo mix de microjeugos, que tendrás que batir a toda pastilla.

PYORO

Consigue una corona de plata para todos los personajes, incluyendo a Wario Man (las coronas de plata se consiguen sacando todos los microjuegos de ese personaje) y liberarás al personaje Pyoro.

Yoshi Touch and Go MODOS DE

JUEGO EXTRA Cumple estos requisitos para conseguir todos los modos de juego:

MODO RETO

- Avanza más de 3000 metros en el modo Maratón.

MODO CONTRA RELOJ

- Consigue más de 300 puntos en el modo Batir la Puntuación.

MINIJUEGO DE **EXPLOTAR LOS GLOBOS**

- Consigue la puntuación más alta en los cuatro modos de juego. Después, pincha

en los globos pequeños que están detrás de las opciones del menú principal y está hecho.

Zookeeper

M NIVEL DE DIFICULTAD EXTRA

Bate las mejores puntuaciones en los cuatro modos de juego disponibles (es decir. un millón doscientos mil puntos en Zookeeper: un millón ochocientos mil



en la modalidad Tokoton 100: diez mil en Quest y seiscientos mil en Time Attack). Aparecerá la posibilidad de seleccionar el nivel de dificultad Experto en la parte superior del menú de opciones. ¡A ver si te atreves con un nivel tan infernal, consolega!

EL TONTOTRUCO

Super Mario 64 DS

LA CARA DE LUIGI

En el menú principal, cuando la cara de Mario está mirando alrededor, golpea su cara la primera vez que se gira y mira completamente a la derecha. Se dibujará la cara de Luigi en lugar de la de Mario.

Otra forma de conseguirlo es golpear la cabeza de Mario tres veces en esa misma pantalla. Aparecerá el dibujo de Luigi.



■ DIBUJOS DISTINTOS

l la pantalla de la que te acabamos de hablar, toca la estrella que se ueve por todas partes. Las caras de los personajes se dibujarán de formas erentes. Por ejemplo, si la cabeza que se ve es la de Yoshi, aparecerá un razón o una estrella. Con Mario, el punto de vista cambiará algo de ángulo.

VIDA EXTRA SENCILLA

era del castillo, cuando veas algún grupo de pajarillos volando, intenta dar golpe a alguno de ellos. Si lo consigues, aparecerá una jugosa vida extra.

■ GANAR FÁCILMENTE EN EL PÓKER DE LUIGI

en este minijuego, si tienes una mata mano, simplemente sal y vuelve Esto no afectarà ni a tu número de monedas ni lus victorias.

Las claves para llegar hasta el final de los juegos



■ PASSWORDS

DE ASTERIX

Y CLEOPATRA

Aquí tienes los

APEDRÉALOS

BOLA MOMIA

ESCÚRRELOS

ESCULPTORIS

BONIFICACIÓN

PASSWORDS DEL

NIVEL DE GRECIA

passwords, pon las

siguientes imágenes: **NIVEL CAMPAMENTO**

Obelix, Falbala, Idefix,

- Obélix, Astérix, Perro,

- Falbala, Abraracourcix,

En la pantalla de

ROMANO

Panoramix.

Ahuelo

NIVEL CÓNDOR

NIVEL GRECIA

1213

3113

3121

2123

1322

2331 NIVEL DE

DEL MINIJUEGO

passwords para las

diferentes modalidades:

CRISIS DE BARRILES

DISPARAR ROMANOS

NIVEL MONTAÑAS - Panoramix, Asterix, Obelix, Idefix. Batman

Ruhia

Obelix, Idefix.

NIVEL HELVECIA

- Asterix, Obelix, Abuelo,

Begins MODO DIFÍCIL El juego del hombre

murciélago también tiene su versión para PS2 que, por supuesto, no está exenta de trucos. Pásate el juego y continúa la partida con el mismo archivo de partida salvada, podrás



SELECCION DE NIVEL

Una vez que hayas desbloqueado el modo difícil (te lo mostramos en el truco anterior), utiliza esa partida para recoger los 16 batsímbolos. Si lo logras, podrás acceder al nivel que tú prefieras.

GOLES SENCILLOS

No importa con qué jugador hagas lo siguiente. Cuando estés dentro del área del

contrario, ve al punto de penalti (ya sabes, el punto blanco) y presiona el botón A para disparar. La mayoría de las veces añadirás un golito a tu marcador. ¡Ex-tupendo!

Dragon Advance Adventure

ELEMENTOS EXTRA

Cumple los siguientes requisitos para sacar un montón de extras de lo más chachi-wachi.

ABRIR PUERTAS ROJAS EN LOS ESCENARIOS DE ACCIÓN

- Se abren al acceder al juego Extra. JACKIE CHUN EN **EL MODO TORNEO**

- Véncele con Goku en el modo Historia. JUGAR COMO JACKIE

CHUN EN MODO COMBATE LIBRE

- Véncele en el combate libre del modo Historia. JUGAR COMO KRILIN **EN EL MODO HISTORIA** - Pásate el juego con

Goku. JUGAR COMO SON **GOHAN (ABUELO) EN**

MODO COMBATE LIBRE - Véncele en el combate

libre del modo Historia. JUGAR COMO TAOPAIPAI EN MODO COMBATE LIBRE

Véncele en el combate libre del modo Historia.

JUGAR COMO TENSHINHAN EN EL MODO COMBATE LIBRE

Véncele en el combate libre del modo Historia. MINIJUEGO DE **ROMPER ROCAS**

- Pásate el juego con Goku.

MODO EXTRA

- Pásate el juego con Goku. MODO JEFE

Pásate el juego con Goku y Krilin o consique los 54 ítems que están en los modos Historia y Extra.

MODO SURVIVAL **DENTRO DEL MOD** COMBATE LIBRE

Pásate el modo Historia con Goku.



PICCOLO

- Pásate el juego con Krilin. PICCOLO EN EL MODO **COMBATE LIBRE**

- Pásate el juego con Goku y Krilin. **REY PICCOLO**

- Pásate el juego con Goku. SON GOHAN (ABUELO)

EN EL MODO TORNEO - Véncele con Goku en el modo Historia.

SOUND TEST

- Pasate el modo Jefe. **TAOPAIPAI CIBORG EN EL MODO TORNEO**

Véncele en el nivel final del modo Torneo. **TAOPAIPAI EN EL MODO** TORNEO

- Véncelo con Goku en el modo Historia.



TENSHINHAN EN **EL MODO TORNEO**

- Véncele con Goku en el modo Historia. TAOPAIPAI CIBORG **EN EL MODO COMBATE LIBRE**

- Véncele en el modo Survival después de liberar a Piccolo.



USARIOS PERSONAJES CON LOS **QUE HAS LUCHADO EN EL MODO VERSUS EN EL MODO EXTRA** (MENOS PICCOLO Y TAOPAIPAI CIBORG)

- Encuentra todas las Bolas de Dragón y obtén sus respectivos retratos en el modo Extra.

Kingdom Hearts: Chain of Memories

LA UTILIDAD DE LAS PUERTAS

Aunque ya hayas abierto una puerta, aún puedes seguir golpeándola. Usa diferentes cartas para obtener items. combates, etcétera.

SABER LO QUE **DICEN LOS HONGOS** BLANCOS

Usa un hechizo distinto sobre ellos en función de lo que hagan (por ejemplo, si muestran una figurita blanca. usa Trueno) para poder 'leer" lo que están diciendo.

■ UBICACIÓN DE LOS ATAQUES ESPECIALES

Aquí tienes una lista de todos los lugares del juego y los ataques especiales que podrás encontrar en cada uno. TRAVERSE TOWN

- Hielo+, Hielo++, Cura+, Cura++, Fuego+, Fuego++, Carga de Goofy, Tornado de Goofy,

Magia, Rugido de Orgullo. **AGRABAH**

- Donald, Tumba+, Tumba++, Tormenta de Arena, Hora del Show. **ATLANTICA**

- Hielo+ perseguidor, Terremoto, Impacto de

Choque, Onda Espiral.

BASTIÓN PROFUNDO - Pulmón Feroz, Aliento Incandescente, Lluvia

de Reflejo. **BOSQUE DE LOS 100**

ACRES - Obligar, Confusión, Idilio, Sincro.

CASTILLO OBLIVION - Límite Trinidad.

CIUDAD HALLOWEEN - Regalo, Lluvia de Gravedad, ¡Sorpresa! y Terror.

CIUDAD CREPÚSCULO

- Romper Fuego++, Viaje.

COLISEO

- Lluvia de Hielo, Corte Cruzado, Omnicorte. **ISLAS DEL DESTINO**

- Juicio.



PAÍS DE LAS MARAVILLAS

- Stop+, Stop++, Lluvia de Stop. MONSTRO

- Lluvia de Fuego,

Salpicadura de Aqua, Salpicadura. **NUNCA JAMÁS**

- Fuego+ perseguidor,

Pájaro, Teletransporte, Lluvia de Trueno, Brillo.

CONTROLAR LAS TORRETAS ENEMIGAS

El genial R2-D2 o cualquier otro astro-droide puede servirte para controlar las torretas de los enemigos. Haz que el droide vava directamente a una torreta y usa su

EL TONTOTRUCO

Mario Party Advance

PERSONAJES INVITADOS

Una vez que hayas liberado el instrumento "Sónar de Tierra", juega con él. A veces, cuando vayas lo bastante profundo en tu investigación del suelo, podrás ver dos estatuas bastante extrañas. Míralas de cerca y podrás ver que en realidad se trata de Giroides, unos seres que aparecen en et divertido juego «Animat Crossing» para GameCube. ¡Éstos de Nintendo





habilidad especial (presionando el botón R). Empezará a "hackear" la torreta en cuestión. Ahora, usa la cruceta para moverla. Si pulsas el botón B disparará y si pulsas A te separarás.

ITEMS DE ORO

Usa el ataque en salto (ya sabes, pulsando A y luego B) sobre los recipientes que encuentres. En la mayoría de los casos saldrá un ítem de oro.

CONSEJOS

Aprovecha las facultades de tus compañeros de

grupo para hacer alguna estrategia útil:

- Puedes estirarte con Reed para hacer un puente por el que puedan pasar los demás
- Puedes incendiar ciertas cosas con Johnny y hacer que Ben las lance a los enemigos o a otros objetos.
- Puedes coger items pulsando dos veces con el pad en la dirección donde se encuentren.
- También puedes coger enemigos y lanzarlos hacia otros para herirlos a todos.
- También puedes lanzar a los enemigos por los balcones para quitártelos de encima.
- Si te queda poca salud, puedes simplemente



saltarte los enemigos. accediendo a las puertas (si es que estás en un nivel con puertas) y pasar a la siguiente pantalla.



■ DESBLOQUEARLO TODO

En la Galería, selecciona el apartado Ver Escenas. Una vez allí, mantén presionado Select y pulsa arriba, abajo, izquierda, derecha. Desbloquearás todos los extras del juego. **PERSONAJES** EXTRA

Haz las siguientes tareas en dificultad Normal o superior para sacar a estos dos personajes:

CARBUNCLE

- Completa el recorrido HaraHara. POPOL
- Completa el recorrido WakuWaku.

Yoshi's

MAS POSIBILIDADES DE OBTENER MINIJUEGO

Si consigues una medalla de oro al final del nivel en el que te encuentres tu posibilidad de ganar en la ruleta especial para conseguir un juego de bonus se duplicará.



nament Tactics

MODO ARCADE

Para empezar, pásate todo el juego. Tras eso, accede al apartado de Extras y podrás encontrar el nuevo modo Arcade debajo del Torneo.

EXPERIENCIA ILIMITADA EN LA ARENA OSCURA

Has de tener todos los estatus de Hiei a tope para que el truco funcione. Ve al nivel que está por encima del primer nivel en la Arena Oscura. Pon a Hiei el primero dentro de tu grupo. Seleccciona cualquier otro personaje que quieras que gane experiencia y empieza la batalla. Haz que Hiei se mueva al espacio



que está al lado del poste delgado (a la izquierdal y elige Esperar. A continuación, muévete siete espacios hacia arriba (pulsando Izquierda) y espera de nuevo. Después de esto, muévete al cuadrado rojo y espera una vez más. El combate acabará y todos tus personajes ganarán un total de seiscientos cincuenta puntos de experiencia sin haber dado a los enemigos una triste oportunidad para atacar. Repite este proceso todas las veces que quieras para ganar más y más experiencia. No es la forma "legal" de conseguirlo, pero no nos negaréis que resulta bastante útil, chicos...

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA





LOS 4 FANTÁSTICOS 59,95 54,95

MARCA AQUÍ O



MOTO GP 4 59,95 54.95



MARCA AQUÍ O

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

39,95 34,95

MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO

ANA DE PROBLEM

ANA D

DUCA EL 31/08/2005 NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS



DESCUENTO

NOMBRE	•••••		•••••
APELLIDOS			
DIRECCIÓN			
POBLACIÓN		***************************************	
CÓDIGO POSTAL			
PROVINCIA		******************	•••••
TELÉFONO		MODELO	DE CONSOLA
Tarjeta Cliente	SI 🔲	NO 🗆	NÚMERO
Dirección e-mail		***************************************	

ANTIPIRATELES ANTIPIRATERIA



Eres el director creativo de una gran agencia. Te llega un brief. Se trata de comunicar a los jugadores de videojuegos que comprar juegos piratas aunque parezca inocente está causando graves perjuicios, que está prohibido y que deben evitarlo.

Las inversiones que requiere el desarrollo de videojuegos son muy grandes, y el hecho de que en algunos países la piratería sea tan alta puede hacer que algunos títulos nunca se lleguen a traducir o que incluso algunos nunca se distribuyan. También es un freno para que surjan nuevos desarrolladores pequeños, nuevos emprendedores. Al final todos salimos perdiendo, desarrolladores, distribuidores, revistas, usuarios...

Tienes más de un mes por delante para presentarnos tu cartel. Los ganadores los utilizaremos como páginas de publicidad anti piratería en nuestra revistas. Los tres primeros ganadores de cada revista ganarán una consola portátil, a elegir entre Sony PSP y Nintendo DS. Además el ganador absoluto recibirá un talón de 3.000 Euros. Sí 500.000 de las antiguas pesetas...

Desempolva tu caja de Staedler y tus témperas. Comienza el proceso creativo. Demuéstranos lo que eres capaz de hacer en este Concurso 2005 de Carteles Antipiratería. Sin límites. Tienes una página en blanco delante de ti.











CONDICIONES GENERALES

MATERIALES Los concursantes enviarán originales de sus creaciones (dibujos, ilustraciones, collages, etc) en papel o cartulina siendo el máximo aceptado de DIN A-3. Caso de que el trabajo original se haga directamente en formato digital (Photoshop, Illustrator, etc), el concursante enviará además de una prueba a color impresa el original en un CD o DVD. Axel Springer no se compromete a devolver ningún material.

DATEGORIAS PREMIADAS

A) 1, 2 y 3er premio de la revista HOBBY CONSOLAS

B) 1, 2 y 3er premio de la revista PLAYMANIA

6) 1, 2 y 3er premio de la revista MINIENDO ACCION

🚺 1, 2 y 3er premio de la revista MICROMANIM

1, 2 y 3er premio de la revista COMPUTER MOY JUEGOS

Mejor Cartel Antipiratería 2005, que se seleccionará entre todos los trabajos recibidos en el conjunto de publicaciones.

SEEMIDS

Los tres primeros premios de cada revista ganarán una consola portátil (a elegir Sony PSP o Nintendo DS con un juego). El ganador absoluto al premio Mejor Cartel Antipirateria 2005 obtendrá además un cheque por 3.000 Euros.

ENTREGA DE MATERIALES

Enviar cupón original (imprescindible para la participación) de la revista junto con el material a: "Concurso de Carteles" Revista: (Indicar nombre revista)
Apartado de Correos 232
28080 Alcobendas
Madrid

FECHA LIMITE 15 de Septiembre de 2005

nombres se publicarán en las ediciones de noviembre de todas las publicaciones.

Caso de resultar ganador de alguno de los premios, el autor cede de forma gratuita a Axel Springer España el derecho a publicar el trabajo en las publicaciones del sector. Para ello la editorial se obliga a mencionar el nombre del autor siempre que sea publicado.

JIRECCION:	TELÉFONO: CÓDIGO P	OSTAL.
(PELLINNS)		
IOMBBE	CUPÓN DE PARTICIPACIÓN:	HOBBY

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



He decidido que, estas vacaciones, voy a ir de incógnito, para evitar que los lectores me frían a preguntas por la calle. ¡Que todavía tengo un montón de cartas y mails que responder!

Una calidad difícil de creer

iHola Yen! Soy Alejandro, tengo una PS2 y soy un seguidor de vuestra revista. Ya os escrito cuatro veces, espero que a la quinta sea la vencida. Bueno, a ver si me respondes:

¿PlayStation 3 mantendrá los derechos de sagas «Pro Evolution» o «Grand Theft Auto»?

Es una cosa que tienen que negociar directamente las compañías entre sí, pero lo habitual es que las posibles secuelas de esas sagas (y otras) sigan apareciendo en las consolas de las compañías en las que ya aparecían antes. Ten por seguro que jugaremos a nuevos capítulos de ambas sagas en la nueva máquina de Sony.

Es cierto que están haciendo un nuevo capítulo de la saga «Driver»? ¿Cobrarán más importancia las misiones de conducción que las de disparos?



KILLZONE 2 Como habréis podido comprobar tras ver el video de este juego en el DVD que os regalamos el mes pasado, su calidad es espectacular. Sus gráficos fueron creados con un kit de desarrollo de capacidad similar a PS3.

Efectivamente, ese es el objetivo principal que se han marcado los programadores de Reflections, sobre todo después de las diversas críticas que se llevaron por el exceso de misiones a pie que introdujeron en «Driv3r».

¿Es cierto que van a realizar películas de «Metal Gear Solid»?

Es un tema que no está nada claro. Se rumorea que New Line Cinema, la productora de la trilogía de "El Señor de los Anillos", está negociando con Konami para adquirir los derechos de una película de «Metal Gear», pero aún no hay nada oficial. Y si lo hubiera, aún tardaría bastante en convertirse en una realidad en los cines, desde luego.

■ En el DVD que regalasteis el mes pasado había un vídeo de «Killzone 2» para PS3. ¿Es un vídeo de juego real, o se trata sólo de una intro del juego?

En realidad, se trata de un vídeo grabado, es decir, que la consola no estaba ejecutando en tiempo real todos esos cálculos de los gráficos que se veían. Sin embargo, desde Sony aseguran que aquella intro está creada según las especificaciones técnicas reales de PS3, lo que quiere decir que el juego final deberá ser capaz de mostrar imágenes similares mientras juguemos.

Es más, Phil Harrison, de Sony, aseguró que los programadores serán capaces incluso de crear títulos aún más impresionantes en cuanto adquieran práctica trabajando para PS3. Si eso es cierto, ¡puede ser la bomba!

Expectativas para el futuro

Alejandro Pinacho (e-mail)

Un saludo a todos los lectores de Hobby Consolas, soy Tony, de 19 años, tengo una PS2 y una GBA. Mis preguntas para Yen son las siguientes:

■ ¿Van a resultar cómodos los mandos inalámbricos de las consolas de nueva generación en



GEARS OF WAR Este espectacular juego para Xbox 360, que está basado en el mismo motor que el que se ha utilizado para el shooter de PC «Unreal 3», es uno de los títulos más impresionantes a nivel gráfico que se vieron durante el E3

La pregunta del mes

¿Qué se sabe de la conversión para PS2 de «Resident Evil 4»?

■ Estoy deseando que salga ∢Resident Evil 4» para PS2, porque he oído que va a tener muchas innovaciones y algunas mejoras gráficas respecto a GC. ¿Qué hay de nuevo de esta conversión?

Varias cosas; respecto a lo de la calidad técnica de la conversión, lo que se ha visto por ahora indica que tanto los personajes como los mapeados van a acercarse, si no a igualar, a los gráficos de la versión de GC. Además, se incluirán detalles nuevos, como el selector de pantalla entre el sistema normal y el panorámico para evitar que aparezcan las incómodas bandas negras. Pero lo más interesante es que Capcom también ha confirmado que el juego ofrecerá contenido exclusivo en esta versión para PlayStation 2, como serán cinco nuevos escenarios para Ada Wong, nuevas armas y más ítems. ¡El 18 de noviembre es el día clave!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17, 28040 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo telefonorojo hobbyconsolasidaxelspringer.es
- opinion hobbyconsolas@axelspringer.es
- lo que respecta al consumo de pilas, o habrá que estar cambiándolas cada dos por tres?

Serán muy cómodos; y a mí me parece un avance lógico y conveniente. Además, las pilas estándar de estos mandos durarán más de 40 horas de juego continuado, v también se podrán poner baterías recargables, así que no habrá problemas (lo cual, por cierto, está muy bien teniendo en cuenta que compañías como Microsoft ya han anunciado que los mandos con cables de la Xbox actual no serán compatibles con su futura Xbox 360).

Nintendo quiere conseguir es que ninguno (o casi ninguno) de sus juegos online exija cuota de conexión para jugar, aunque es posible que para la descarga de títulos clásicos sí haya que pagar alguna pequeña cantidad.

¿Es normal que los únicos gráficos de las consolas de nueva generación que me han sorprendido hayan sido los de «Gears of War»? No estoy viendo un gran salto de calidad gráfica.

Hombre, aún es muy pronto, pero como ya he dicho alguna vez, el verdadero avance de la próxima generación va a estar



Para mí que eso no lo sabe todavía ni el mismísimo Kojima. ¿Qué hay de cierto sobre la existencia de una versión de «Pro

Evolution Soccer» en la que aparecen los personajes de la serie de anime de Oliver y Benji?

Algo he oído, pero no viene de Konami. Por lo visto, un grupo de "chavales" han hecho una versión pirata modificada, y le han puesto a los jugadores los nombres de la serie "Campeones".

Toni Breva (e-mail)

((MICROSOFT ANUNCIÓ QUE LOS MANDOS CON CABLES DE LA ACTUAL XBOX NO SERÁN COMPATIBLES CON A FUTURA XBOX 360 II

Con el anuncio de la salida de «Killzone 2» para PS3, ¿se descarta una continuación en PS2?

No se ha anunciado nada oficial, pero parece que, efectivamente, se descarta para PS2.

¿Me puedes explicar en qué va a consistir la gratuidad del juego online de Nintendo Revolution? Creo que sería un gran progreso.

No está muy claro del todo aún, pero parece que lo que en aspectos mucho más amplios que la simple cantidad de polígonos o efectos gráficos que presenten los juegos del futuro. Cuando veas la de cosas nuevas que son capaces de hacer esas máquinas, entenderás dónde está el gran salto de calidad.

Teniendo en cuenta el final de «Metal Gear Solid 3», ¿crees que se localizará el próximo «Metal Gear Solid 4» en China?

NARUTO UZUMAKI NINDEN va a estar disponible en las PS2 japonesas el próximo mes de agosto. Se trata de un juego de acción basado en este famoso anime, ofrece unos gráficos 3D resultones y... tiene difícil su salida en España

Preguntas del "rol" naciente

Hola Yen, soy un chaval de Tarragona, me llamo Javi y tengo una GC, una Nintendo DS, una PSP, y cómo no, una PS2. Tengo algunas dudas sobre un par de juegos que te sonarán mucho: «Kingdom Hearts» y «Naruto». Allá van mis preguntas:

¿Sabes algo sobre cuándo será lanzado en Japón el «Kingdom Hearts 3» para PlayStation 2?

Ah, pero ¿está confirmado ya que va a salir? No lo sabía... De momento van por el segundo...

Sabes si, aparte de «Naruto Saikyou Ninja Daikessyu 3» para DS, saldrán los juegos «Naruto Narutimate Hero» y su secuela?

Como ya mencionamos el mes pasado, no se ha confirmado que vaya a salir ninguno de los juegos de «Naruto» que hay para PS2 o GameCube, como los que tú mencionas y otros como el venidero «Naruto Uzumaki Ninden», también de PlayStation 2. Javier Soto (Tarragona)

Acerca de la séptima fantasia

Alberto T. (Alicante)

que parece que nos quieren decir la intro en tempo real de «Final Fantacy VII» no forma parte de un proyecto. Es, unicamente una -como dicen- domo tecnica. Una simple demostración del potencial que tendra Playstation 3 , 0 no? No soria de extranar que toso formara parte de una estrategia comercial. Primero hacen una gelicuta una estrategia comercial.
Primero hacen una pelicuta
de Cloud y compania, y ahora
esto Sony no se chupa el
dedo, eso lo sabemos todos.
La guerro de las 32 bits to
perdio el pianeta de Sega por
muchas razones, pero una de
las más importantes fue que
en au maxima competidora
-vamos, en PlayStattonapareció la revolucionana
septima lantasia. Y es que
ese juego no solo vendio o
dejó de vender, es que logro
entusiasmar y emocionar a
los usuarios, creó una nueva
escuela, marcó una época,
y supuso la primera victoria
de Sony en el mercade
consolero de aquel entonces.

Yen: No lo sabemos... salvo por



PSP y sus

Luison & Adri (e-mail)

'entresijos"

CHADORES QUE el retraso de PSP en Europa de PSP en Europa de Desarro de PSP en Europa de Desarro de PSP en Europa de Desarro de PSP en Europa de PSP de PSP

Yen: Ya veo que no te hace gracia

la portàtil... Aún así, no me cabe la menor duda de que PSP va a ser un durisimo rival para DS, que hay mucha gente deseando comprarsela en cuanto salga

DBBY CONSOLAS

eso en la próxima generación los van a seguir utilizando, sólo que con más potencia. Es más, aunque podrían intentar desarrollar procesadores con más bits, la realidad es que ahora mismo tampoco serían capaces de sacarles todo el partido, y encima resultarían mucho más caros...

A priori, con los datos conocidos hasta ahora, ¿qué consola te parece más potente?

No está nada claro. Tanto Sony como Microsoft afirman que la suya. Yo creo que están parejas.

¿Crees que se aprovecharán los tres procesadores de Xbox como PlayStation 3 serán perfectamente capaces de aprovechar al máximo la plena potencia, va de por sí impresionante, de cada uno de sus procesadores.

Andrés (Ourense)

Cosas de la tecnología...

@¿Qué tal, Yen? Soy Alberto de Tenerife, y quiero hacerte un par de preguntas que espero que me respondas, sabiendo que tengo una PlayStation 2 con un par de juegos. Ahí voy:

¿Se sabe algo de la tercera parte de la saga «Max Payne»?

No, nada por el momento.

La conexión a Internet con PlayStation 3 será gratuita?

Buena pregunta. En cuanto Sony desvele sus planes al respecto te llamo y te lo comento.

Qué me puedes contar sobre ese sistema que ha inventado Sony para enviar imágenes, sonidos, gustos y olores al cerebro?

En realidad, no es más que un método teórico de enviar datos al cerebro mediante ultrasonidos, una idea que han tenido los "cerebros" de Sony, y que han patentado para que no les copien la idea si en el futuro la tecnología avanzara en ese sentido...

¿Qué extras ofrecerá PSP. aparte de los juegos?

¿Aún no lo sabes? Reproduc-

((LA POTENCIA DE LAS NUEVAS CONSOLAS LES PERMITIRA HACER OPERACIONES DE CÁLCULO CON ENORME FACILIDAD III

Mucho número y pocas nueces

Hola Yen, soy Andrés, de Ourense, os sigo desde hace más de siete años y si no te importa voy a pasar a las cuestiones que quería hacerte:

Ya sé que te parecerá una pregunta un tanto absurda, pero ¿qué es un Teraflop?

Literalmente, significa 1.000.000.000.000 (un billón) de operaciones en coma flotante (o sea, operaciones con números normales con decimales) por segundo. Es la bestial y astronómica cifra de cálculo que van a alcanzar los procesadores de Xbox 360 y PS3, que les servirá para mover polígonos, hacer efectos con una facilidad pasmosa.

(SNES con 16 bits, PSX con 32 siguen siendo las consolas de 128 bits? ¿No será insuficiente?

de potencia que proporcionan esos "bits" es exponencial, de forma que en cada generación cuesta más tiempo sacarles todo el jugo a los procesadores. Por

360, o pasará como ocurrió con Saturn, que sólo usaba uno?

No es que Saturn sólo usara uno; usaba los dos que tenía, pero en aquel tiempo era muy difícil sacarles todo el partido, porque programar para dos procesadores a la vez resultaba una tarea harto complicada para los desarrolladores. Sin embargo, en la actualidad tanto Xbox 360

en tiempo real y otras virguerías Por cierto, si en cada nueva generación, se duplicaban los bits bits...), ¿por qué en esta ocasión

Ni mucho menos. El aumento



DEMO TÉCNICA DE FINAL FANTASY VII Aunque a todos nos encantaría ver este juego en la próxima generación, lo cierto es que este vídeo se lo curraron en Square-Enix sólo para apoyar la presentación de PS3 (o al menos eso dicen)

144 HC

ción de películas en formato UMD, música, conexión wireless, fotos... ¡vamos, de todo!

¿Tienes algún dato sobre el próximo «GTA»?

El único capítulo de la saga confirmado oficialmente por ahora es el de PSP, que se llamará «GTA: Liberty City Stories».

¿Sabes si se está rodando la tercera parte de la película de "Resident Evil"?

Eso parece. Oficialmente, está en fase de producción la película "Resident Evil: Afterlife", que se estrenará durante el año que viene y volverá a estar protagonizada una vez más por Milla Jovovich, nuestra querida Alice.

Por último, se me ha rayado un juego por la parte exterior del DVD, y a los cinco minutos de ponerlo me impide seguir jugando porque no se puede leer; dime, ¿qué puedo hacer?

Trata de limpiarlo con un paño suave... y sobre todo ten más cuidado de ahora en adelante.

Alberto Álvarez (Tenerife)

Fantasías con un "remake"

Saludos a toda la redacción de Hobby Consolas. Tengo un par de dudas que comentarte Yen, casi existenciales:

Estarán las consolas de nueva generación preparadas para aprovechar la tecnología de la televisión digital, por ejemplo con la posibilidad de acceder a Internet por medio de la TV?

Desde luego que sí, sobre todo en el caso de PS3 y Xbox 360, ya que Sony y Microsoft son las que



SHADOW OF THE COLOSSUS Esta fantástica aventura fue uno de los juegos que más llamaron la atención en el último E3, y Sony ha confirmado que estará disponible aqui el próximo septiembre. ¡Nos morimos de ganas de probarla!



PATH OF NEO Este juego, que va a salir para PS2 y Xbox, es por el momento el único proyecto de la saga "Matrix" para consola Controlaremos a Neo, y seguirá el argumento de las tres películas de los hermanos Wachowski.

más hincapié hacen en aprovechar esas nuevas tecnologías.

Aunque el vídeo de «FFVII» para PS3 no fuera más que una demo técnica, ¿no sería incoherente levantar expectativas en vano? ¿No crees que acabaremos disfrutando de un "remake" en la nueva consola de Sony?

Según la última información que ha llegado de Square-Enix, la respuesta es un rotundo no, porque sus próximos planes de futuro son desarrollar una entrega totalmente nueva de la saga.

Diversión a cierta distancia

Hola Yen, soy Karl, tengo 12 años y varias preguntas que quisiera que me respondieras:

Cuándo saldrá «Shadow of the Colossus»?

Pues todos los que esperamos impacientes la llegada de esta prometedora aventura estamos de enhorabuena, porque si nos fiamos del plan de lanzamientos de Sony la tendremos en nuestra PS2 en septiembre.

Sacarán algún día un juego para Nintendo DS basado en las películas de "The Matrix"?

Por el momento el único juego previsto basado en esa trilogía es «Path of Neo» para PS2 y Xbox.

■ En el juego «Another Code» para DS, ¿cuál es la distancia máxima para la conexión Wi-Fi?

La misma que para todos los juegos de DS, teóricamente unos 30 metros, aunque sé de buena tinta que uno puede ponerse bastante más lejos y seguir jugando con total tranquilidad.

Karl (e-mail)

20 Aniversario Micromania ¡Vamos a darlo todo! S.O.S audeste asiático está en peligro. que necesitas para ayudarme SAM FISHER MISSION: nombre del contacto: fecha: lugar: PISTA:+3 CODEGAME





Un ritmo insostenible

Rafael López (Sevilla)

A fodos los amentes de la consolas. Nintendo nos ha vuelto a ¿sitrprender? este

BY CONSOL RECORDED TO THE PROPERTY OF THE PROP

producir juegos para GBA,
v ya sólo podemos e sperar
el lanzamiento de juegos
basados en siguna pelicula
taquillora (la que hoy en dia
es alge obligado) o algunos
que ya estaban a medio
desarrollar y que merecen la
pena ser aprovernados para
do echar a perder todo el
trabajo realizado. Me declaro
nintendero desde los 5 años
y me he criado apayando
siempre a esta comparia,
pero no me parece correcto
responder a la tidelidad de
los aficionados a las consolas
sacando una consola nuevo
cada dos dias, y provocando
que las anteriores sear
nimestatamente cluidadas. Y
si no, basta esperar a ver que
pasa con GC y cuando seiga a

Yen: Estás siendo un poco duro, ¿no? La obligación de Nintendo es seguir la evolución tecnológica y es normal que saque nuevas consolas, pero sin dejar de apoyar a las anteriores. Otra cosa son las third parties...

Preguntas con mucho "tacto"

Hola Yen, soy fan de las consolas desde pequeño, y quería que me respondieras a unas preguntas sobre DS:

¿Saldrá finalmente el juego «Trauma Center» en España?

Uf, buena pregunta. De momento no está en la lista de lanzamientos, pero me da en la nariz que lo veremos en Navidad...

¿Hay posibilidades de ver un «Metal Gear Solid» en DS?

Posibilidades claro que las hay, pero por el momento todas están en nuestra imaginación, je.

■ El «Lost in Blue» de Nintendo DS me parece un juego sorprendente. ¿Saldrá en España?

Así es, según los planes de lanzamiento de Konami España, esta curiosa aventura de supervivencia en una isla desierta saldrá aquí en septiembre.

¿Se sabe de algún juego de «Star Wars», que no sea el de los «Sith», para Nintendo DS?

Pues no, pero... ¡déjales tiempo para programar, que acaban de sacar el «Episodio III»!

¿Cuándo saldrá el «Final Fantasy: Crystal Chronicles»? ¿Y el «Ganbare! Goemon»?

La verdad es que no se sabe muy bien qué ha pasado con ese RPG de Square-Enix, que se anunció al año pasado pero parece haberse perdido en el "limbo". Respecto a «Ganbare! Goemon» (más conocido aquí como «Mystical Ninja»), el juego está a punto de salir en Japón, y se espera que llegue aquí en otoño. ¡Ojalá que venga traducido!

Y por último, ¿se sabe si saldrá algún juego de lucha uno contra uno para Nintendo DS?

No, por ahora. En el género de la lucha por ahora sólo está (y solo en Japón) el «Jump! Superstars», del que ya hablé hace un par de meses, que monta peleas de hasta cuatro personajes de anime, como Naruto y otros. Guillermo Zaldívar (e-mail)

tó algo mediocre para lo que se espera de una serie tan popular.

Según tu opinión, ¿crees que las compañías (sobre todo Nintendo y Microsoft) se han pre-

salido para Xbox en los EE.UU.,

aquí no lo vas a encontrar en

ninguna tienda. Y casi mejor

que haya sido así, porque resul-

cipitado en sacar las nuevas consolas, sin haber exprimido la potencia de sus máquinas?

Ellos son quienes mejor cono-

((NINTENDO HA ANUNCIADO QUE EL SERVICIO DE JUEGO ONLINE CON NINTENDO DS SE PONDRÁ EN MARCHA A FINALES DE ESTE AÑO))

Juegos, series de TV y novelas

iHola Yen! Os sigo desde hace 4 años, cada vez lo hacéis mejor. Voy a por las preguntas:

►¿Ha anunciado Namco un nuevo «Virtua Tennis» para PS2?

No, primero porque es de Sega, y luego porque el próximo juego de esta saga será el alucinante «VT: World Tour» para PSP.

Y que hay del juego de «CSI»? Nos olvidamos de él, o qué?

Pues sí, porque aunque ya ha

cen el límite de sus máquinas, pero no conviene olvidar que, aunque suene obvio, aún no han sacado las nuevas consolas. Es cierto que Xbox 360 llegará esta Navidad, pero puede que no veamos PS3 y Revolution hasta dentro de un año. Y cuando salgan pasará tiempo hasta que las actuales consolas "mueran".

¿Se tienen noticias de alguna conversión de la historia de la novela "El Código daVinci" para cuando se estrene la película?

Por ahora no.
Roberto (e-mail)

100% 100% 83% 11 83% 89% 89%



LOST IN BLUE Como en la película "El Lago Azul", dos niños tendrán que sobrevivir juntos en una isla.

Lucha con la próxima acción

Hola Yen, me llamo Jordi, tengo 25 años y os leo desde aquel primer "¡Mosquis, cómo mola!" de Hobby. Me gustaría preguntarte algunas cositas:

¿La próxima aventura de Snake llegará doblada a nuestro idioma, o volverá subtitulada?

Pues no se sabe, aunque después de que nos hayan llegado en inglés tres de los cuatro juegos de Snake que han salido en las consolas, no debería sorprendernos que el siguiente también estuviera sólo subtitulado. ¡Pero no hay que perder la esperanza!

¿Qué compañías desarrollarán en PS3? ¿Las mismas que PS2?





ATELIER IRIS: ETERNAL MANA Después del verano llegará a Estados Unidos este original juego de rol para PlayStation 2, cuya característica más reseñable es que permite a los personajes crear y personalizar sus armas.

Tú lo has dicho. Pero además, hay que añadir algunas compañías que empezarán ahora a programar para Sony, como Factor 5, el creador de los «Rogue Squadron» de GameCube.

Entre tú y yo... ¿se sabe algo sobre «Tekken 6»?

Si te refieres a PS2, pues no. Pero Namco está preparando el primer «Tekken» de PS3, que bien podría ser «Tekken 6».

Jordi (e-mail)

Explorando los planes de salida

Hola Yen, el mundo de los videojuegos me fascina, tengo una Xbox, una PS2, una GBA y una GC, y por algún cajón debo de tener mi N64 y mi SNES. Quisiera hacerte unas preguntas:

■ He visto un juego de GBA que se llama «Fantastic Children», que no tiene mala pinta. ¿De qué trata? ¿Llegará a España?

Se trata de una aventura de acción basada en un anime de TV nipón, pero no tiene muchos visos de salir de allí, la verdad.

■ También quisiera preguntarte por un RPG de PS2, «Atelier Iris». ¿Puedes contarme algo de la saga? ¿Saldrá en España?

El título exacto es «Atelier Iris: Eternal Mana», y se trata de un RPG estratégico, en el que puedes incluso crear tus propios ítems y armas. Se ha anunciado que saldrá próximamente en el mercado americano, así que, si tiene éxito, quizá lo veamos aquí dentro de unos meses.

Qué me dices de «Inuyasha»? ¿Lo tendremos para PS2?

Es difícil de saber, porque no se han hecho anuncios para Europa, pero al menos sí sabemos que «Inuyasha: Feudal Combat» sale en agosto, en EE.UU.

En la web de «Shining Tears» puede verse una película que me recuerda mucho a «Record of Lodoss War». ¿Saldrá en España?

No parece probable. Este nuevo capítulo de la mítica saga de Sega salió en EE.UU en marzo, pero sus críticas han sido regulares, y quizá eso haya desanimado a los responsables de decidir si el juego llega a Europa o no.

■ Aparte de «Zelda: Twilight Princess» de GC, ¿qué otros RPG van a salir para esta consola?

Varios: «Pokémon XD» y «Fire Emblem» llegarán aquí en noviembre. También «Digimon World 4», y hasta «X-Men Legends 2: Rise of Apocalypse», que saldrá también el otoño.

José Ramón (e-mail)

El "mando" de la situación

Hola Yen, aquí os traigo unas cuantas preguntillas acerca de la nueva DS y de Revolution. ¡Gracias por adelantado!

¿Se sabe ya algo más sobre el «Zelda» que va a salir para DS? Lo último son aquellas declaraciones desde Nintendo, que decían que se parecerá bastante al «Zelda: Four Swords» de GBA.

¿Qué se sabe del juego online con Nintendo DS en España?

Se sabe que Nintendo pondrá en marcha este servicio a finales de este año para todo el mundo.

Cuántas DS y PSP se han vendido en Japón hasta ahora?

Nintendo DS (que salió varios meses antes) lleva ya casi dos millones, mientras que la portátil de Sony acaba de superar el millón. Por ahora, la balanza se inclina claramente hacia DS.

¿Se cuece algo sobre la presentación del "revolucionario" mando de Nintendo Revolution? ¿Cómo crees tú que será?

Uf, eso va a convertirse en el "culebrón" de los próximos meses. Ya he visto varias decenas (en serio) de imágenes por Internet de gente que especula con cómo podría ser o qué podría incluir, pero hasta finales de año Nintendo no tiene pensado mostrar oficialmente su "criatura". Eso sí, lo único seguro es que será un mando sencillo de manejar, porque Nintendo siempre ha estado a favor de que todo lo que fabrica lo pueda utilizar cualquier persona.

¿Se saben nuevos datos técnicos sobre Revolution?

Pues no. Parece que Nintendo no tiene pensado desvelarlos hasta que esté en disposición de mostrar al mundo su revolucionario mando de control, pues es a él al que quiere dar el verdadero protagonismo de su consola.

Francisco Serrano (Málaga)



FANTASTIC CHILDREN Thoma es el protagonista de esta aventura para GBA, en la que tiene que enfrentarse a varios enemigos, superar trampas y hasta puzzles. Además, el final cambia según el tiempo que tardes en pasártelo.

iQUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@LVAMOS A TENER QUE ESPERAR UM TIEMPO HASTA QUE SAQUEN "GTA" EN XBOX 340?

Yen: Hombre, pues digo yo que, como mínimo, habrá que esperar hasta que saquen la consola...

@ME ACABO DE ENTERAR DE QUE MINTENDO MO CONTRATA A TRABAJADORES EN SU COMPANÍA QUE MO SEAN JAPONESES. ¡ES CIERTO? COMO SEA ASÍ, ME HA DEFRAUDADO MUCHO.

Yen: Tranquilo, me consta que en Nintendo España es muy fácil "engañar "a los jefes para que te cojan: basta con poner los ojos un poco entrecerrados, comer rollitos de primavera, y listo.

SEGURO QUE VAN A SACAR EL NUEVO "ZELDA" EN GAMECUBE! MIRA QUE HE GIDO QUE LO IBAN A SACAR PARA LA REVOLUTION.

Yen: Oye, lo mismo alguien de Nintendo tiene engañado al mismísimo Miyamoto, y le pegan un "chasco" después de hacer la presentación a la prensa y todo eso.

@¿CÓMO SE COPIA UN JUEGO DE LA MEMORY CARD A UN DVD? YO PONGO EL DVD EN LA CONSOLA, LE DOY A COPIAR, Y ME DICE QUE NO HAY SOPORTE PARA GRABAR EL JUEGO, LES

Yen: No, creo que es porque no tienes -o no has leído- el manual de instrucciones...



@EN UN PROGRAMA DE TY OI QUE PS3 VA A TENER HOLOGRAMAS EN ALGÚN JUEGO, ¿ES VERDAD?

Yen: ¿Qué programa era? ¿"Misterios sin resolver"?

@¿CUÁNDO DEJARÁN DE SACAR JUEGOS "CHORRA" PARA NINTENDO DS?

Yen: Nunca. El próximo es «Luigi's Chorra Fantasy»...

Recomendaciones para cuando dejes de jugar

MUCHO MÁS OL

ESTRENOS



Alejandro Magno

- Género Aventuras
- Protagonistas Colin Farrell, Angelina Jolie, Val Kilmer...
- Director Oliver Stone
- Precio 24 € (3.993 ptas.)
- También en VHS 14,95 € (2.487 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA * * EXTRAS * *



ARGUMENTO: Esta es la historia de uno de los líderes más brillantes de la historia, Alejandro Magno, cuyo insaciable afán de conquista llevó a Grecia a dominar el 90% del mundo conocido de su tiempo. En ella se ven reflejadas sus brutales campañas contra el imperio persa, sus costumbres, etc. EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Detrás de las Cámaras, 3 Documentales, Trailers y Contenido DVD-ROM.





El Escondite

- Género Thriller
- Protagonistas Robert De Niro, Dakota Fanning, Elisabeth Shue...
- Director John Polson
- Precio 19,99 € (3.326 ptas)
- También en VHS II,99 € (I.995 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA * * *
EXTRAS * * *



ARGUMENTO: Tras morir su esposa. un psicólogo de Manhattan se muda a las afueras para tratar de ayudar a su hija a superar el trauma. Sin embargo, ambos comienzan a ser acosados por un enigmático ser llamado "Charlie", que convertirá sus vidas en una pesadilla psicótica de final inimaginable. ¡Es una de esas películas que te ponen de los nervios! EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Finales Alternativos, Cómo se Hizo, 14 Escenas Inéditas y Previas y Comentarios.



Una Serie de Catastróficas...

- Género Comedia
- Protagonistas Jim Carrey, Jude Law, Meryl Streep...
- Director Brad Silberling
- Precio 19,99 € (3.326 ptas)
 También en VHS 11,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA * *
EXTRAS * *



ARGUMENTO: Jim Carrey encarna al esperpéntico Conde Olaf, un raro personaje que quiere quedarse con la fortuna de tres ingeniosos huérfanos. En su historia se cruzarán, además, otros personajes igualmente raros, que dan como resultado una película tan divertida como diferente a lo que estáis acostumbrados. EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Cómo se Entristeció a los Hijos de los Baudelaire, Caracterizaciones de un Pésimo Actor, Escenas Huérfanas (varias Tomas Falsas e Inéditas) y Olaf Interactivo.

MÚSICA

X&Y

El popular grupo Coldplay ha sacado un nuevo album, que vuelve a mezclar un estilo a veces contundente y a veces delicado, aderezado con guitarras de rock y tecnología electrónica vanguardista. Sus letras, con temas de lo más profundo, os cautivaran con la peculiar voz del vocalista.

Sony Classical Free 21,95 € (3.652 ptas)



LIBROS

Harry Potter y el Príncipe Mestizo

La sexta entrega de la serie Harry Potter n gara en castellano hasta el año que viene, j si sabeis ingles ya podeis comprar la edició original. ¿Quien sera ese principe mestizo

Bloomsbury ■ Free 27 € (4.4

ESTRENOS



La Casa de las Dagas...

- Género Acción Protagonistas Ziyi Zhang, Takeshi Kaneshiro, D. Song...
- Director Yimou Zhang
- Precio 19,99 € (3.326 ptas.)
- También en VHS II,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA * * * EXTRAS * *



Visuales, Fotos, Detrás de las

Escenas, Vestuario y más.





Spartan

- Género Thriller
- Protagonistas Val Kilmer, Tia Texada, Derek Luke...
- Director David Mamet
- Precio I8 € (2.995 ptas.)
 También en VHS I0,95 € (I.822 ptas)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★ EXTRAS ★



ARGUMENTO: La hija universitaria del Presidente ha desaparecido, y su búsqueda se encarga a dos agentes especiales: Robert Scott, un veterano v respetado espía, y Curtis, un novato que se convierte en su protegido. Sus investigaciones junto al FBI y la CIA les llevarán a desenmarañar una red de trata de blancas que podría estar relacionada con la desaparición de la pequeña dama... EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Trailers de Cine y Comentarios de Val Kilmer.



Spanglish

- Género Comedia
- Protagonistas Adam Sandler, Paz Vega, Tea Leoni...
- Director James L. Brooks
- Precio 19,99 € (3.326 ptas.)
- También en VHS II,99 € (1.995 ptas)

VALORACIÓN:

PELÍCULA * *



ARGUMENTO: El famoso especialista en comedia James L. Brooks (productor de "Los Simpsons"), trae una comedia en la que Paz Vega encarna a una asistenta mexicana que emigra a EE.UU. para trabajar en Malibú junto a una adinerada familia estadounidense. ¡Lo que no se esperaba es que la vida allí pudiera ser tan arriesgada y excéntrica! EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Cómo se Hizo, Casting, Escenas Eliminadas. Comentarios y Contenidos DVD-ROM.



CINE

La Isla

A mediados de siglo, cuando casi la totalidad del planeta esta destruida por la contaminación, la humanidad sueña con poder ir a "la isla", supuestamente el único lugar lim-pio que queda en toda la Tierra ... aunque nadie sabe que esconde algunos secretos bastante sorprendentes

D.Works/Warner



Recomendaciones para cuando dejes de jugar

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



Si flipasteis en el cine con "Batman Begins", esperad a ver esta figura del hombre murciélago basada en la película. Es una versión de 33 cm. de altura con base y un set extra de manos intercambiables, garfios y batarans. Quizá penséis que el precio se pase un poco, pero es que el resultado merece la pena.

Más información en: www.planetacomic.net Precio: 108 € (17.970 ptas.)

QUIERO TU ROPA, TU MOTO, Y TUS FIGURAS DE TERMINATOR >

Aunque ya han pasado unos cuantos años desde que se estrenara la película, aún siguen apareciendo modelos a escala del poderoso "Terminator 2". En este caso, es la compañía Neca la que ha creado esta figura articulada en versión endoesqueleto del T-800, que tiene incluso luz en los ojos e incluye un arma de asalto. ¡Como para toserle!

Más información en: www.planetacomic.net Precio: 59 € (9.817 ptas.)





La empresa Palisades, una de las más populares en la creación de réplicas, ha creado esta curiosa imitación a escala real de las estacas que utiliza Buffy la Cazavampiros en su lucha contra los chupasangres. Esta réplica viene en una caja de edición de lujo con una inscripción metálica con el lema de la serie.

Más información en: www.palisadestoys.com Precio: 134 € 22.296 ptas.]



LA GUERRA DE LAS FIGURITAS DE ACCION

Hasbro, una de las empresas con licencia para crear merchandising sobre "Star Wars", ha creado una curiosa serie de figuras con un aspecto de lo más llamativo. Por poner un ejemplo, aquí tenéis este modelo articulado de Obi-Wan Kenobi, que puede realizar diversas poses y además dispone de sable láser, mochila y un rifle.

Más información en: www.planetacomic.net Precio: 21 € (3.494 ptas.)



▶ UNA ROBOT SÓLO PARA TI

Uno de los mangas más conocidos del grupo Clamp, Chobits ha servido como inspiración a la empresa Toynami para crear esta nueva figura. Se trata de Chi, el adorable y sensual robot femenino del que se adueña Minoru tras encontrarla en una basura. Esta figura de acción, de 15,2 cm. de altura, pertenece a una serie que irá apareciendo próximamente... aunque la pena es que no vamos a poder hablar con ella, como Minoru.

Más información en: <u>www.toynami.com</u> Precio: 25 € (4.160 ptas.)



MANGA PARA OTAKUS

;Ah, mi Diosa!

Por fin llega la versión en castellano de este famoso manga de Kosuke Fujishima, en el que un joven universitario se encuentra por casualidad con una diosa nórdica, y descubre que muchos de sus deseos (hasta los más alocados...) se hacen realidad.

Lo encontrarás en: Norma Entonal Precio: 6,95 € (1.156 ptas.)



Fake

Un agente de policía y su compañera van a formar una de las historias de amor con más acción del panorama manga actual, sobre todo cuando comienceri esta aventura descubriendo una peligrosa red de tráfico de estupefacientes.

Lo encontrarás en: Norma Fáitoral Precio: 8 € (1.331 ptas)





Todo lo que necesitas para pasártelo bien con tu teléfono.

JUEGOS PARA MÓVILES

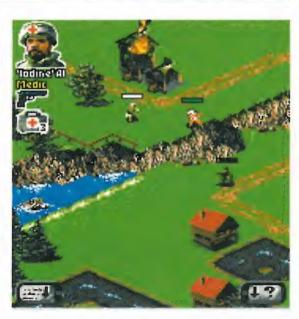
Este mes os proponemos que os enroléis en un cuerpo de soldados de élite o en la familia más "increíble" de la factoría Disney. ¿Que queréis más? Pues la cosa va de cine: «Alien vs Predator» y «Ocean's 12».



■ MÓVILES COMPATIBLES NOKIA 6600, N-Gage, SONY-ERICSSON F500, K700i, MOTOROLA E-1000. Consultar resto de modelos.







TODO POR LA PATRIA

GUERRILLAS

Un escuadrón se interna en plena jungla para aniquilar a un grupo de rebeldes. ¿Y a que no adivináis quién va en cabeza?

TORTEGA no sale en los libros de Historia, ni un país llamado Sur Edén en los de Geografía, pero nosotros escribiremos sus páginas más gloriosas. Estamos al mando de un pelotón formado por artilleros, francotiradores y artificieros (entre otros), dispuestos a jugarse el pellejo por cumplir misiones de lo más

arriesgado: capturar a un oficial,

"limpiar" una zona de enemigos

LA REVUELTA DEL CORONEL

para que pueda volarles el cuartel general por los aires. Todo un planazo para el veraneo.

PODEMOS IR ALTERNANDO EL CONTROL entre nuestros hombres, eligiendo así al más adecuado para cada situación, pues no es lo mismo que nos asalte un tipo con una pistola

y hasta cubrir a un compañero

que un jeep o un pedazo de tan-

que. Además, hay tareas como

conducir vehículos o colocar explosivos que sólo puede hacerlas un soldado concreto. El juego recuerda en cierto modo a la saga «Commandos», aunque bien es cierto que en muchas misiones podemos pasar de la estrategia y hacerlas por las bravas. Pese a ello, el juego no pierde su encanto, y a nivel técnico compensa lo diminuto de sus personajes con unos escenarios bastante detallados. Un título interesante.

GRA	FICOS		8	8
SON	IIDO		- 8	4
B DUR	ACION		B	G
DIVI	ERSION		8	8
táctica qu la verdad	Aún Aunqu e ofrece este es que es div s bélicos bas	juego es al vertido juga	go discuti rlo y ofrec	ble,
	PUNT	JACIÓN FINAL		3





I precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GENERA MOBILE ■ género: LUCHA ■ dónde escargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos - http://live.vodafone.es

MOVILES COMPATIBLES

NOK 3100 3510: 3650 6100, 6600 7250, 7650, SIEM M55, MC60, MOT V300, V600 [Mexicol // NCK 3200, MOT V305, V600 [Vecations



LOS DEPREDADORES pueden incluso lanzar proyectiles contra el oponente.



EL NIVEL de los personajes aumenta con las victorias, como sus habilidades.

LUCHA POR SOBREVIVIR ALIEN VS PREDATOR

Dos especies se disputan el planeta, y sólo puede quedar una. Que sean Aliens o Depredadores es decisión yuestra.

COMO PASABA EN LA PELI, estas dos especies creen que hay demasiados gallos en el gallinero, y han decidido resolverlo a tortas en este juego de lucha en 2D. Escogemos un bando (Aliens o Depredadores), y nos valemos de sus mejores armas: morder, dar patadas, atacar desde el aire y hasta usar artilugios (según el bando que elijamos). Es una pena que los combates acaben resultando repetitivos, pero no es un mal juego.

valoración Este género no acaba de despegar en los móviles, y de ahí que este juego, pese a sus variadas opciones, acabe repitiéndose un poco.





precio: 3 € 1500 ptas.) □ compañía: DISNEY MOBILE cénero: PLATAFORMAS □ dónde descargarlo: http://live.vodafone.es MÓVILES COMPATIBLES NOKIA 6600, 7610, 7650, SONY-ERICSSON K700, MOTOROL



El JUEGO mezcla géneros como la acción, los puzzles y las plataformas.



CADA PERSONAJE tiene sus habilidades como el gancho de Miss Increíble.

UNOS HÉROES "FAMILIARES" LOS INCREÍBLES

La vida de los "elegidos" que gozan de superpoderes es chunga, pero todo es más fácil si en casa todos los tienen.

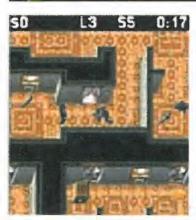
EL ÚLTIMO EXITO DE DISNEY apuesta por la acción, los puzzles y las plataformas en su paso por el Java. Controlamos a Miss y Míster Increíble, quienes deben cooperar para despejarse el camino el uno al otro. Podemos alternar el control entre ellos, y aprovechar las habilidades de cada uno para superar obstáculos y eliminar enemigos. Lástima que todo esto tenga un gran "pero": es tan lento que desespera.

Valoración Tiene un desarrollo variado y muy completo, aunque la lentitud de la acción provoca que todo quede un poco deslucido.





precio: 3 € [500 ptas.] □ compañía: WARNER BROS género: ACCIÓN □ donde descargarlo: http://live.vodafone.es MÓVILES COMPATIBLES
NOK 3650, 6230, 6600, 7650, SONY-ERIC E710, F5001, K700-



LA PERSPECTIVA cenital nos permite localizar a los guardias sin problemas.



CADA GOLFE es más complicado que el anterior, pero es que son sólo tres.

UN GOLPE DE CINE OCEAN'S TWELVE

No importa si eran once y ahora son doce: Pitt, Clooney y compañía pintaban mejor en la peli que en este juego.

AMSTERDAM, ROMA Y PARIS. Tres ciudades muy suculentas para unos ladrones amantes de las hazañas. El desarrollo de los tres golpes es muy similar: nos movemos por los pasillos al estilo "comecocos", huyendo de los guardias, hasta llegar a cada objeto. El componente de infiltración no convence en absoluto, aunque si los vigilantes nos pillan podemos usar granadas de gas para aturdirlos. Un juego demasiado simple y muy corto.

Valoración: Intenta aprovechar el tirón de la película y combinarlo con un desarrollo en plan infiltración, pero es poco convincente y muy corto.



PLANETA MÓVIL

Todo lo que necesitas para pasartelo bien con tu teléfono.

ENVIA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre moviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil hobbyconsolas/daxelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Los 3G y el bolsillo

Los dos móviles 3G que da Vodafone por 99 euros están genial de precio, pero ¿qué tal son?

El modelo de esa promoción es el Motorola V980, que tiene sus pros y sus contras. A favor tiene lo que todo móvil 3G: navegación UMTS (más rápida que la GPRS), videollamada... Y en contra, que su cámara es VGA (de menor calidad que las de 1 ó 2 megapíxels), y que no tiene ni infrarrojos ni Bluetooth, por lo que te será difícil compartir

archivos con tus colegas. Tú decides. Alberto Grandes (Madrid)

Quiero el juego de Pau Gasol, pero en Movistar hay dos. ¿Cuál es mejor?

Los dos títulos son «Gasol All Stars»

y «Gasol One on mass One». Sin duda, debes decantarte por el segundo, ya que ofrece partidos "uno contra uno" entre Gasol y otras estrellas de la NBA, mientras



que el primero es un concurso de mates y triples sin demasiados atractivos. Raúl Díaz Merino (Huesca)

- Might and Magic
- 2004 Real Football
- Prince of Persia: El alma del guerrero
- André Agassi Tennis
- Rainbow Six 3
- Tomb Raider: El Códice de Osiris
- Moto GP 2
- Prince of Persia: Las arenas del tiempo
- Ferrero Vs Moyá Tennis
- Tomb Raider: El elixir de la vida



Las aventuras y desventuras de este principe han dado ya la vuelta al mundo en esto de los videojuegos PC s, consolas, moviles Todos se han acabado rindiendo a su genial mezcla de acción puzzles y plataformas

Los más

Datos cedidos por GAMELOFT MOVISTAR

VODAFONE

- Alonso Racing 2005
- Chiquito al ataquerr
- Tomb Raider 2
- Pang
- Tetris
- luiced Pang
- Ferrari Experience
- FIFA 2005
- Puzzle Bobble



La fiebre del tuning tenia que llegar también a los móviles, y no nos referimos a ponerle alerones al telefono, sino al éxito que está cosechando este juego entre los usuarios de Vodafone Las carreras urbanas enganchan

os móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

NOVEDADES MFORMA

Este reconocido distribuidor de juegos para móviles nos trae un veranito lleno de novedades. Para empezar, podemos irnos de "vacaciones" a la jungla con «Vietnam: Total Combat», un título lleno de acción y que incorpora el nuevo motor 3D Pixelfire de Mforma También podremos pelotear con toda una campeona como Venus Williams en su realista «Grand Slam Tennis», así como partirnos de risa con las aventuras del «Páiaro Loco». No habrá tiempo para aburrirse



PHILIPS 639

Os preguntaréis, ¿por qué destacar a estas alturas un móvil que no lleva cámara integrada? Pues muy sencillo, porque lo revolucionario de este móvil es su diseño, y en concreto, su pantalla

externa con tecnología OLED. Esto le da al frontal del móvil un aspecto de espejo de lo más molón, que oculta la pantalla externa mientras no nos esté llamando nadie. Además, el móvil ocupa muy poco en el bolsillo, y cuenta con MMS, infrarrojos, y la posibilidad de agregarle una cámara externa.

SABREWULF

Este mítico juego de Spectrum, que cosechó un gran éxito con su salto a GBA, aterriza ahora en los móviles encomendandonos la misma misión: encarnar a Sabreman y dar caza al peligroso Sabrewulf. Para ello tendremos que recorrer 15 intensos niveles, recogiendo los trozos del amuleto que permite "enchironar" a nuestro enemigo, y valiendonos de todo tipo de "animales mágicos" para hacer frente a los obstáculos. El desarrollo de esta aventura corre a cargo de In-Fusio y estará disponible en Movistai

SONY-ERICSSON V600

Se trata de uno de los modelos que abanderan la nueva gama de teléfonos de esta compañía, y se caracteriza por su sobrio diseño en color negro y por su sencillez de maneio. Al tratarse de un móvil 3G, cuenta con opciones para aburrir, pero acceder a todas ellas es tan simple como hacer dos o tres "clicks". Ádemás, seguro que se convertirá en toda una fuente de diversión gracias a su potente cámara de 1,3 megapixels y a su radio FM, prestaciones que harán que no podamos despegarnos de él

ZIPI Y ZAPE

Los gemelos más famosos del cómic llegan a nuestros móviles dispuestos a armarta. Equipados con un tirachinas un monopatín, Zipi y Zape recorrerán escenarios típicos de las viñetas de Ibáñez, y tendrán que escapar de las trampas que les tiendan Don Pantuflo

Don Minervo y, cómo no, Peloto. Además, jugar con un hermano u otro cambia el desarrollo del juego, que consta de 5 divertidas fases y viene de la mano de M-Solutions. Ya podéis tener cuidado de no sacar un cero, no os vayáis a quedar sin playa este año.



DETENDARRORAT www.logolandia.com

Pidelo per SMS al 7557

Consulta toda nuestra alerta en esta e

Logolandja sen

NOKIA - SIEMENS - SAMSUNG - MOTOROLA - LG - SONYERICSSON - TSM - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM - PANASONIC - SHARP



Con el encargo el utuario autoriza a Teamovil S.L. 3 enviarle publicidad. Para cancelación: info@teamovil.es o teléfono de atención al cliente 902 88 77 38 (Horario de oficina). Powered by Teamovil S.L. C/ Conde de Allea nº 70, L-1, 03590 Allea (Ando. Corre 276) CIF: BSSSS275- Pretio mas, por llamades. Red (ija 1.09 Euros/min. (IVA incl.). Fled móvil 1.40 Euros/min. (IVA incl.). Coste del mensaje 1.2 C. V.A. (2 mensajes necesarios para descargar imágenes, Borrar logolipo, Sonidos Roales, Polifónicos, Conditional Maria A. Total. (IVA). (Incl.). Coste del mensaje (1.2 C. V.A. (2 mensajes necesarios para descargar imágenes, Borrar logolipo, Sonidos Roales, Polifónicos, Conditional Maria A. Total. (IVA).

UICHICAN STARRING AMSSTANDARD14

HOBBY SHOPPING

6

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 II 13 15







Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.
Venta a distribuidores y tiendas.
Amplio stock permanente.
Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.
Distribución a nivel nacional.
Entrega en 24 horas.











TODO JUEGOS USADOS

MODIFICACIONES
MULTISISTEMA
Y REPARACIONES
C/ ARENAL, 8 – 1ª PLANTA

28013 - MADRID TFN. 915232393 (JUNTO A LA PTA. DEL SOL) Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono:

902 11 13 15



VERANO EXPLOSIVO EN DVO



















RESERVALA YA !!!



EN DVD, S.A.



MEMORY MAX 32 MB 44,99 €

MEMORY MAX 15 MB 29,99 C



Telf.: 91 669 96 60 - Fax: 91 673 44 38

IILA SOLUCION PERFECTAII

No más charlas por acaparar la tele del salón

_{i i}Qué pasada!! jugar en alta resolución y con mis 5.1 iuna TV de alta definición en mi cuarto!

COMPATIBLE PlayStation







PVP. 69,95 €

Real LCD TV & GAME BOX

Verás la TV, DVD y juegos de consola en tu monitor CRT o LCD, con el PC apagado. Su Alta Resolución (1280 x1024), convertirá tu monitor

TFT/LCD en una TV plana de Alta Calidad Función total de control remoto.

REAL TV & GAME BOX

Resolucion VGA para monitores CRT, y algunos LCD (con sist, NTSC TV) PVP. 43,05 €



Real-time MPEG 1.2 & 4

PVP. 104,95 €



LCD

Real DVD STUDIO PRO BOX USB 2.0

Captura y edita tus video: VHS convirtiendolos en CD o DVD Captura y compresion MPEG 2 por hardware MPEG 4 por soft Calidad profesional Incluye Software de edicion (Intervideo)

Real TV MINI BOX USB 2.0

La tarjeta de TV mas pequena del mercado. Carcasa de aluminio. Alta resolución 1500 x 1200. Codificación en tiempo Real MPEG 4, 2 & 1. Sintonizador mk3 paneuropeo (doble sensibilidad). Soporta PAL B/G, PAL D/K Ly SECAM.

NPG. N 0 0 PVP. 36,75 €

Real TV TOP 10

Convierte tu PC en una TV de alta calidad y grabador de vide (PVR: Unica en el mercado con Alta Resolución (1600-1200) y codificación MPEG 4, 2 & 1. Grabación programada, edición de video y creación de CD. DVD o SVCD. Compatible con canales de pago.



MAS PRODUCTOS E INFORMACIÓN

P. G. Technology, S.A

Tel. 902 50 14 06 - sales@npgtech.com - www.npgtech.com

France endade NA receive. Presse y especificacemen receive valuer su prevoueixo Cossulfa cuntos de .

DYIA NURACE OD GRIS

169.95€

NOMA NIGAGE DD GRIS

169.95€

29,95€

IONIA NI GAGE DO GRIS

SPLINTER CELL CI THEORY + CINTA

59.95€

L Moraco, o Editicio Marte 38650 LOS CRISTIANOS ARONA (TENERIFE) 28 922 15 30 52 am il 100 mile@gementoc as

c Emique IV. 4 - perpandicular a Teresa Gil 🖼 47002 VALLADOLD 🅿 Sec 21 1 4 48 cm = *valudoid∑ga* ars s

ciCervanter. ■ BAJU - 45c/ 0 TALAVERA DE LA REINA 🦰 Ş 25 925 81 66 94 cm un 1 mare a@garma hijo as 11

> Guneral Fraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO 😂 S 🕿 94 447 87 75 www. bilbao@gggreshop.es 💋

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

PlayStation 2

GameSHO

WWW GAMESHOP









































FORCE SHOCK







































SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

(Game

especialistas en video_luegos www . GAMESHOP. ES

LOS 4 FANTÁSTICOS



SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)











BATEN KAITOS







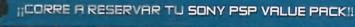






























CONS.

















EF BRAN

46.95€



46.95€



46.95€







LUMINES







MAN BEGINS

















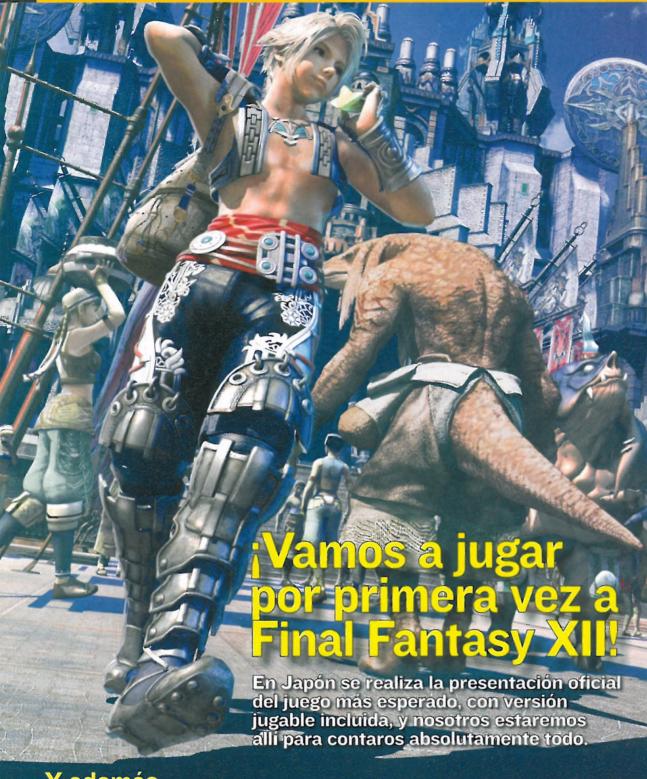




Y ADEMÁS UNA AMPLIA OFERTA EN UMD VIDEO NOVEDADES A 19.95€

EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número



Y además...



Primer contacto con Burnout Revenge





Puntuamos Resident Outbreak 2



DIRECTOR: Manuel del Campo. DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurquie.

REDACTOR JEFE: Javier Abad. JEFE DE SECCIÓN: David Martínez REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN

JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño. MAQUETADORA: Blanca Gómez.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL: Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:

Ana María Torremocha y Ma Jesús Arcone

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Jua Carlos Ramírez, Jose Manuel Martínez, David Sopedra, Roberto Ganskopf.

corresponsal: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD

DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández. Beatriz Azcona

COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña C/Los Vascos nº17. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A. DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera. DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.

SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo

DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil. DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.

DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/Los Vascos Nº17. 28040 Madrid. Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48 SUSCRIPCIONES: Ttf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid. Tif. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tif.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tif. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 9/2005

Edición: 9/2005

DIST MISOLIDURA PARA AMERICA HISPAMEDIA, S. L. of Aragón, 208, 39-29 088:09 Barcelona, España, Tit: 934514851 ARGENTINA, Tork Ágency, S. A. MÉXICO, Pernas y Clá., S. A. de C. V. VENEZUELA. Distribuídora Continental.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA

Printed in Spain

HOBBY CONSOLAS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducci por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o e parte, sin permiso del editor. Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por



Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.

analizados a fondo



MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT

LA BATALLA POR ESTALINGRADO 19 DE AGOSTO DE 1942









MÁQUINA DE GUERRA ENEMIGA ARRASA UNA DEVASTADA EUROPA

Cálzate las botas del teniente William Holt, agente especial de la recién creada Officina de Servicios Estratégicos, la unidad de operaciones especiales de las fuerzas norteamericanas. Tu misjón será destapar la amenaza enemiga de destrucción atómica. Te llevará a marchar sobre los muelles del puerto francés ca, a unirte al bando aliado ruso para defender Estalingrado y a luchar en la última batalla clave de la Segunda Guerra Mundial: la Batalla de las Ardenas

El destino de cada batalla, cada ciudad, cada país y en definitiva el destino del mundo entero depende de ti. Suelta toda tu adrenalina para orientarte entre los campos de batalla y pon a prueba tu valor bajo el fuego cruzado enemigo. Asume el control del combate mientras lideras tu propio escuadrón y descubre lo que se siente siendo un simple soldado raso realizando hechos extraordinarios.



www.moh.com.es TÚNO JUEBAS. TE ALISTAS.





Challenge Everything